

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Phantasmic Fortunes
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 20 EUR

4. Spēles norise

„Phantasmic Fortunes“ ir piecu ruļļu un 243-7776 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Diamond” simbols un “Xpanding Ways” funkcija
- “Orbs” funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

5. Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi

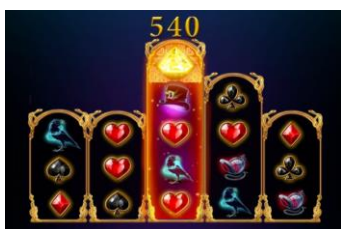


1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Diamond” simbola un “Xpanding Ways” funkcijas noteikumi



1. Ja uz ruļļiem parādās “Diamond” simbols, tiek aktivizēta “Xpanding Ways” funkcija.
2. Viena griezienu laikā uz ruļļiem var parādīties vairāki “Diamond” simboli, bet uz viena ruļļa var parādīties tikai viens “Diamond” simbols.
3. Kad tiek aktivizēta “Xpanding Ways” funkcija, rullis, uz kura parādījās “Diamond” simbols, tiek paplašināts par vienu pozīciju un nākamajam griezienam tiek palielināts izmaksas līniju skaits (sākotnējais izmaksas līniju skaits ir 243).

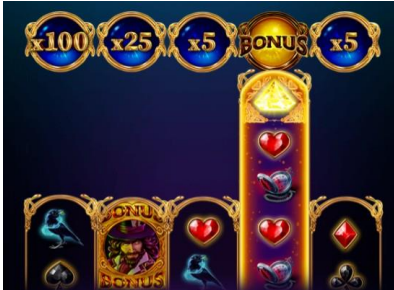


4. Ja rullis sasniedz kādu no “Orbs” sadaļām (skat. zemāk noteikumos), tiek piešķirta atbilstoša balva un ruļļi atgriežas sākotnējā pozīcijā ar sākotnējo izmaksas līniju skaitu.

“Orbs” funkcijas un noteikumi



1. Ruļļu augšdaļā atrodas piecas “Orbs” sadaļas, kurās tiek attēlotas balvas.
2. Ja “Xpanding Ways” funkcijas laikā rullis sasniedz kādu no “Orbs” sadaļām, tiek piešķirta atbilstoša balva.



3. Kad balva tiek saņemta, ruļļi atgriežas sākuma stāvoklī, “Orbs” sadaļas tiek atjaunotas un tiek attēlotas jaunas balvas.
4. Katra griezienu laikā ir iespējams laimēt līdz 2 “Orbs” balvām.
5. Iespējamās balvas:
 - Laimesta reizinātāji (pamata spēles laikā) – 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 75x, 100x, 200x.
 - Laimesta reizinātāji (bezmaksas griezienu laikā) - 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 75x, 100x, 200x, 250x, 500x, 1000x.



- - ja rullis sasniedz “Orbs” sadaļu ar “Bonus” simbolu, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni (skat. zemāk noteikumos) (ir iespējams saņemt tikai pamata spēles laikā).



- - ja rullis sasniedz “Orbs” sadaļu ar “Phantasmic Wild” simbolu, uz ruļļiem tiek pievienoti 2, 3 vai 4 “Stacked Phantasmic Wild” simboli un katrs “Stacked Phantasmic Wild” simbols aizpilda visas ruļļa pozīcijas (ir iespējams saņemt tikai pamata spēles laikā).



- - ja rullis sasniedz “Orbs” sadaļu ar “Magic Wild” simbolu, izlases kārtā uz ruļļiem tiek pievienoti 2, 3 vai 4 “Magic Wild” simboli. Kopumā uz visiem ruļļiem var tikt pievienoti līdz 6

“Magic Wild” simboliem (ir iespējams saņemt tikai pamata spēles laikā).

6. Pēc jebkura “Orbs” laimesta vai pēc bezmaksas griezieniem var tikt aktivizēta “Magic Boost” funkcija, kas paplašinās līdz 2 rullīem.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz rullīem 2, 3 un 4.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus. “Scatter” simboli aizņem 2 simbolu pozīcijas un var pilnībā vai daļēji parādīties, lai aktivizētu bonusu.
3. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt arī “Orbs” funkcijas laikā, ja rullis sasniedz “Bonus” simbolu.
4. Bezmaksas griezieni sākas ar 243 izmaksas līnijām.
5. Kad uz rullīem parādās “Diamond” simboli un tiek aktivizēta “Xpanding Ways” funkcija, rullis, uz kura parādījās “Diamond” simbols, tiek paplašināts par vienu pozīciju un nākamajam griezienam tiek palielināts izmaksas līniju skaits.
6. Ja rullis sasniedz “Orbs” sadaļu bez “Collect” uzraksta



- , tiek piešķirta attiecīga balva un rullī tiek atjaunoti. Tiek atjaunotas arī “Orbs” sadaļas un tiek attēlotas jaunas balvas.
7. Bezmaksas griezieni beidzas, kad rullis sasniedz “Orbs” sadaļu ar “Collect” uzrakstu. Tiek piešķirta attiecīga balva un rullī tiek atjaunoti (243 izmaksas līnijas). Tiek atjaunotas arī “Orbs” sadaļas un tiek attēlotas jaunas balvas.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

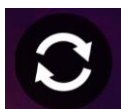
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Klikšķiniet izvēlni  , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

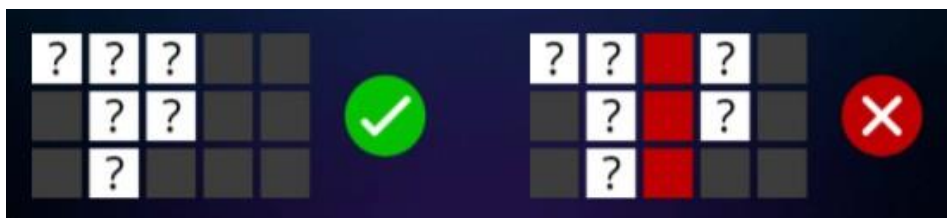
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.20 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

| | | | | |
|--|--|--|--|---|
|  |  |  |  |  |
| 5 - 1,00€ 4 - 0,50€ 3 - 0,20€ | 5 - 0,50€ 4 - 0,30€ 3 - 0,12€ | 5 - 0,40€ 4 - 0,20€ 3 - 0,10€ | 5 - 0,30€ 4 - 0,15€ 3 - 0,08€ | 5 - 0,20€ 4 - 0,10€ 3 - 0,06€ |
|  |  |  |  | |
| 5 - 0,12€ 4 - 0,08€ 3 - 0,05€ | 5 - 0,12€ 4 - 0,08€ 3 - 0,05€ | 5 - 0,10€ 4 - 0,06€ 3 - 0,03€ | 5 - 0,10€ 4 - 0,06€ 3 - 0,03€ | |

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic

naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.