

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Pillars of Asgard

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

Spēles noteikumi

"Pillars of Asgard" ir 6 ruļļu un 4,096 veidu kā laimēt spēļu automātu spēle.

ODINA ACS FUNKCIJA

Visi laimesti, kuros ir viens vai vairāki AIZSTĀJĒJSIMBOLI, tiek nejauši reizināti

Iespējamo reizinātāju vērtību apmērs ir atkarīgs no ekrānā redzamo AIZSTĀJĒJSIMBOLU skaita, ja ir aktivizēta ODINA ACS FUNKCIJA:

- 1 AIZSTĀJĒJSIMBOLS, kas parādās ekrānā: x2, x3, x4, x5, x6, x8 vai x10
 - 2 AIZSTĀJĒJSIMBOLI, kas parādās ekrānā: x3, x4, x5, x6, x8, vai x10
 - 3 AIZSTĀJĒJSIMBOLI, kas parādās ekrānā: x4, x5, x6, x8 vai x10
 - 4 AIZSTĀJĒJSIMBOLI, kas parādās ekrānā: x5, x6, x8, vai x10
 - 5 AIZSTĀJĒJSIMBOLI, kas parādās ekrānā: x6, x8 vai x10
 - 6 AIZSTĀJĒJSIMBOLI, kas parādās ekrānā: x8 vai x10
-
- Visi AIZSTĀJĒJSIMBOLI, kas parādās ekrānā, tiek ņemti vērā, nosakot AIZSTĀJĒJSIMBOLU reizinātāja vērtību.
 - WILD REIZINĀTĀJS tiek piemērots tikai vienreiz katrai laimesta kombinācijai
 - 6 vienādi AIZSTĀJĒJSIMBOLA laimesti netiek reizināti

CELIŅU PAPLAŠINĀŠANĀS FUNKCIJA

- 20 bezmaksas spēles tiek piešķirtas, kad jebkur ekrānā parādās 3 vai vairāki IZKAISĪTIE simboli
- Sākot šo funkciju celiņu logā redzamais RINDU skaits palielinās

- RINDU pieaugums ir atkarīgs no IZKAISĪTO simbolu skaita, kas parādās, aktivizējot funkciju:
 - 3 IZKAISĪTIE SIMBOLI aktivizē: +1 PAPILDU RINDU (15 625 veidi)
 - 4 IZKAISĪTIE SIMBOLI aktivizē: +2 PAPILDU RINDAS (46 656 veidi)
 - 5 IZKAISĪTIE SIMBOLI aktivizē: +3 PAPILDU RINDAS (117 649 veidi)
 - 6 IZKAISĪTIE SIMBOLI aktivizē: +4 PAPILDU RINDAS (262 144 veidi)

CELIŅU PAPLAŠINĀŠANĀS

- funkcijas laikā katrs IZKAISĪTAIS SIMBOLS, kas parādās, palielina simbolu pozīciju skaitu uz attiecīgā celiņa par 1
- Katrs celiņš var paplašināties līdz maksimāli 10 simbolu pozīcijām

ODINA SVĒTĪBA

- Tiek aktivizēts ikreiz, kad celiņš sasniedz maksimālo 10 simbolu pozīciju skaitu
- ODINA SVĒTĪBU, katrā celiņā, kas sasniedzis 10 simbolu pozīciju skaitu, notiek sekojošais:
 - tiek piešķirtas 5 PAPILDU BEZMAKSAS SPĒLES;
 - Visi IZKAISĪTIE simboli, kas parādās uz celiņiem, līdz FUNKCIJAS beigām tiek aizstāti ar AIZSTĀJĒJSIMBOLIEM
- Visi laimesti, kas gūti griezienā, ar kuru tika aktivizēta ODINA SVĒTĪBA, tiek novērtēti pēc tam, kad visi piemērojamie IZKAISĪTIE simboli ir pārvērsti par AIZSTĀJĒJSIMBOLIEM

ODINA ATGRIEŠANĀS

- Tiek aktivizēts, kad visi 6 celiņi sasniedz maksimālo 10 simbolu pozīciju skaitu
- nākamo bezmaksas spēli, virs nejauši izvēlēta celiņa parādās PELDOŠAIS SAGRUPĒTAIS AIZSTĀJĒJSIMBOLS
- SAGRUPĒTAIS AIZSTĀJĒJSIMBOLS aizstāj visas 10 simbolu pozīcijas uz celiņa, virs kura tas parādās
- SAGRUPĒTAIS AIZSTĀJĒJSIMBOLS aizstāj visus simbolus, izņemot IZKAISĪTO visās celiņu pozīcijās
- Turpmāko bezmaksas spēļu sākumā PELDOŠAIS SAGRUPĒTAIS AIZSTĀJĒJSIMBOLS pārvietojas uz nejauši izvēlētu jaunu celiņu.
- SAGRUPĒTAIS AIZSTĀJĒJSIMBOLS tiek skatīts kā 1 AIZSTĀJĒJSIMBOLS, lai noteiktu AIZSTĀJĒJSIMBOLA reizinātāja apjomu
- CELIŅU PAPLAŠINĀŠANĀS FUNKCIJAS laikā CELIŅU PAPLAŠINĀŠANĀS FUNKCIJU nevar sākt vēlreiz
- CELIŅU PAPLAŠINĀŠANĀS FUNKCIJA tiek spēlēta ar tādu pašu monētu vērtību, kāda bija spēlei, kurā tika saņemta aktivizēt šo funkciju
- CELIŅU PAPLAŠINĀŠANĀS FUNKCIJAS laimesti tiek pieskaitīti laimestu kombinācijai

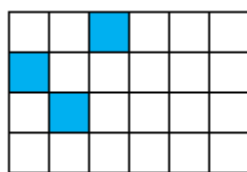
BUY PASS FUNKCIJA

- BUY PASS funkcija ļauj izlaist parasto spēli un uzreiz sākt CELIŅU PAPLAŠINĀŠANĀS FUNKCIJU
- par CELIŅU PAPLAŠINĀŠANĀS FUNKCIJAS iedarbināšanu ir vienāda ar jūsu kopējo likmi x80
- Jūs varat arī IZMANTOT IESPĒJU, lai aktivizētu par zemāku CENU
- BUY PASS IESPĒJAS CENAS ir pieejamas ar soli jūsu kopējā likme x10 (maksimāli līdz 70x)
- Izmantojiet pogas “+” vai “-”, lai pielāgotu BUY PASS IESPĒJAS CENU
- Nospiediet ĶEKSI, lai apstiprinātu BUY PASS IESPĒJAS CENU
- BUY PASS veiksmīgas aktivizēšanas varbūtība, izmantojot IESPĒJU, ir proporcionāla jūsu BUY PASS IESPĒJAS CENAI attiecībā pret MAKSIMĀLO cenu 80x kopējo likmju apmērā (kā norādīts uz ekrāna)
- Tūlīt pēc BUY PASS aktivizēšanas tiek sākta celiņu griešana, garantējot, ka celiņu logā parādīsies vismaz 3 IZKAISĪTIE simboli
- Kad BUY PASS funkcija sāk CELIŅU PAPLAŠINĀŠANĀS FUNKCIJU, laimesta sākšanas iespēja netiek piešķirta
- CELIŅU PAPLAŠINĀŠANĀS FUNKCIJAS laikā BUY PASS nevar sākt

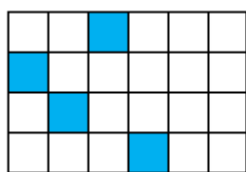
SPĒLES NOTEIKUMI

- 25 monētas spēlē 4 096 līnijas
- Laimesti tiek izmaksāti saskaņā ar izmaksu tabulu
- Visi laimesti tiek reizināti ar monētas vērtību
- Lielākais laimests tiek izmaksāts par laimesta kombināciju
- Vienlaicīgie laimesti tiek skaitīti kopā
- Lielākais laimests, kas tiek izmaksāts par laimējušo kombināciju, ja vien kombinācijā sākot no kreisā malējā celiņa secīgi neparādās 3 vai vairāk AIZSTĀJĒJSIMBOLI
- Šādā gadījumā lielākā laimējušā kombinācija tiek izmaksāta par katru izmaksu tabulas simbolu, ja vien laimējušā kombinācija nesastāv no 6 secīgiem AIZSTĀJĒJSIMBOLIEM, šādā gadījumā par tiem tiek izmaksāts 6 veidu AIZSTĀJĒJSIMBOLU laimests
- Laimesta kombinācijas celiņos var veidoties jebkurā vietā
- Katrs simbols vienā laimesta kombinācijā var tikt izmantots tikai vienu reizi
- Lai noteiktu simbola laimestu, tiek izmantotas tikai pozīcijas, kurās ir laimesta simbols
- Visi laimesti tiek aprēķināti, sākot no kreisā malējā celiņa, un secīgos celiņos tiek izmaksāti no kreisās puses uz labo
- AIZSTĀJĒJSIMBOLS un PELDOŠAIS SAGRUPĒTAIS AIZSTĀJĒJSIMBOLS aizstāj visus simbolus, izņemot IZKAISĪTOS
- Darbības traucējumu rezultātā visas izmaksas un izspēles tiek anulētas

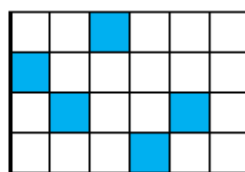
LAIMESTU VEIDU PIEMĒRI



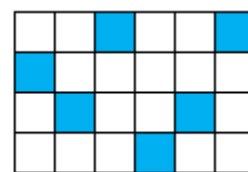
3 vienādi



4 vienādi 5 vienādi



6 vienādi



RISKĒŠANAS (GAMBLE) FUNKCIJA

- Lai izspēlētu jebkuru laimestu, nospiediet GAMBLE, pēc tam izvēlieties Sarkano vai Melno kārti, vai arī kārts mastu.
- Laimests tiek DUBULTOTS (X2), ja SARKANĀ/MELNĀ izvēle ir pareiza
- Laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X4), ja KĀRTS MASTA izvēle ir pareiza

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023