

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Pinata Smash

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Skywind Malta Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 1500 EUR

Spēles noteikumi

"Pinata Smash" ir sešu ruļļu un no 729 līdz pat 2985984 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Hit'n'Split" funkcija
- Atkārtotā griezienu funkcija
- "Dynamite Spins" funkcija
- Bezmaksas griezieni
- "Extra Dynamite" opcija
- "Bonus Buy" opcija
- "Play it Your Way" funkcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



“Hit’n’Split” funkcijas noteikumi

1. Katra grieziena sākumā spēles laukums sastāv no 6 ruļļiem un uz kra no tiem atrodas 3 simboli.
2. Ja kāds no simboliem ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas sadalās divos simbolos.
3. Katrs simbols var tikt sadalīts ne vairāk kā 4 simbolos, vairojot maksimālo ruļļu augstumu no 12 simboliem.
4. Katra pamatspēles grieziena sākumā spēles laukums atgriežas pie 6x3 izmēriem.

Atkārtotā grieziena funkcijas noteikumi

1. Atkārtotā grieziena funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija.
2. Pēc laimesta izmaksas visi laimējošie simboli griežas atkārtoti, atklājot jaunus simbolus.
3. Atkārtotie griezieni beidzas, ja uz spēles laukuma neveidojas laimīgās kombinācijas.

“Dynamite Spins” funkcijas noteikumi

1. “Dynamite Spins” funkcija var tikt aktivizēta jebkura grieziena laikā.
2. Funkcijas laikā spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās tiek pievienoti  simboli.
3. Kad ruļļi apstājas, visi  simboli atklāj vienādu parasto simbolu.




“Free Games Chance” funkcijas noteikumi



1. Jebkura grieziena vai bonusa spēles beigās, ja vismaz viens rullis ir sasniedzis 12 simbolu augstumu, tiek aktivizēta “Free Games Chance” funkcija.
2. Uz ekrāna parādās 2 vienādi simboli un spēlētājam ir jāizvēlas viens no tiem:
Ja ir atklāts “+1” simbols, spēlētājam tiek piešķirts 1 bezmaksas grieziens;
Ja ir atklāts “Collect” simbols, funkcija tiek pabeigta.
3. Ja funkcija ir aktivizēta bonusa spēles laikā, bezmaksas grieziens tiek piešķirts bonusa spēles ietvaros.
4. Ja piešķirtā bezmaksas grieziena laikā vēl viens vai vairāki ruļļi sasniedz 12 simbolu augstumu, funkcija tiek aktivizēta atkārtoti.


“Extra Dynamite” funkcijas noteikumi



- “Extra Dynamite” funkcijas aktivizēšana palielina  simbolu parādīšanās iespēju uz spēles laukuma.
- “Extra Dynamite” funkcijas aktivizēšana palielina kopējo likmi par 50% un trīškāršo  simbolu parādīšanās iespēju.
- 3. “Max Dynamite” funkcijas aktivizēšanas maksa ir 5x no likmes apmēra un katrā griezienā tiek garantēti  simboli.
- 4. Likmes apmēra palielināšana funkcijas ietekmē nemaina simbolu izmaksas.

“Bonus Buy Choice” funkcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Split’n’Lock” vai “Dynamite” bonusu par cenu 100x vai 350x no likmes apmēra attiecīgi.
- “Split’n’Lock” bonusa spēle:
 - Uz ekrāna parādās 5 izvēles opcijas, aiz kurām ir paslēpts bezmaksas griezienu skaits;
 - Spēlētājam var tikt piešķirti no 4 līdz 10 bezmaksas griezieniem;
 - Pirms bonusa spēles sākuma spēlētājam tiek piedāvāta “Play it Your Way” funkcija;
 - Bonusa spēles laikā pēc katra griezienu spēles laukuma izmērs neatgriežas pie 6x3 izmēriem;
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- “Dynamite” bonusa spēle:
 - Uz ekrāna parādās 5 izvēles opcijas, aiz kurām ir paslēpts bezmaksas griezienu skaits;
 - Spēlētājam var tikt piešķirti no 4 līdz 10 bezmaksas griezieniem;
 - Pirms bonusa spēles sākuma spēlētājam tiek piedāvāta “Play it Your Way” funkcija;
 - Bonusa spēles laikā pēc katra griezienu spēles laukuma izmērs neatgriežas pie 6x3 izmēriem;
 - Bonusa spēles laikā katrā griezienā uz spēles laukuma parādās  simboli;
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

“Play it Your Way” funkcijas noteikumi



- 5. “Play it Your Way” funkcijas laikā spēlētājam ir 3 izvēles:
 - Spēlētājs var izvēlēties savākt esošo bezmaksas griezienu skaitu un pabeigt “Play it Your Way” funkciju nekavējoties;
 - Spēlētājs var izmantot laimesta metru lai iegūtu papildus bezmaksas griezienus;
- Ja spēlētājs izmanto laimestu, lai iegūtu papildus bezmaksas griezienus, apstāšanās zaļajā zonā piešķir papildus bezmaksas griezienu, apstāšanās sarkanajā zonā anulē laimestu.

Džekpotu noteikumi

Apmēra Džekpots

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta. Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

Laika Džekpots

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis. Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

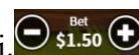
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz “**Spin**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu , lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
3. Monētas vērtība ir likmes apmērs dalīts ar 10;
4. Izmaksas monētās ir parādītas izmaksu attēlos:



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

12.04.2023