

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Pirate Gold
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR
Maksimālā likme 200 EUR

4. Spēles norise

„Pirate Gold“ ir piecu ruļļu, 40 izmaksas līniju, un 10 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Bonusa simbols
- Bezmaksas griezieni
- Naudas simbols
- Laimīgā dārgumu maisa papildspēle
- Reizinātajā simbols
- Atkārtotas aktivizēšanas simbols

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.





1. Šis ir "Wild" simbols, kas aizstāj visus citus simbolus izņemot Bonusa un Naudas simbolu.
2. "Wild" simbols atrodas tikai uz 2., 3., 4. un 5. spoles.

Bonusa simbola noteikumi



1. 3 Bonusa simboli tiek izmaksāti, kā 1x kopēja likme.
2. Parādās tikai uz 2., 3. un 4. spoles.
3. 3 Bonusa simboli uzsāk 10 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Bezmaksas griezienu laikā  un  simboli pārvēršas par "Wild" simboliem uz 2., 3., 4. un 5. spoles.
2. 3 Bonusa simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir vēl 10 bezmaksas griezienus. Bez ierobežojumiem!
3. Bezmaksas griezienu laikā spēlē darbojas īpaši cilindri.

Naudas simbola noteikumi



1. Šis ir Naudas simbols.
2. Naudas simbols ir uz visām spolēm.

3. Ar katru griezienu Naudas simbolam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekšējā seta vai arī tas paņem vērtību no mazā vai lielā džekpota.
4. Brīdī, kad tiek savākti 8 vai vairāki Naudas simboli, tiek sākota Laimīgā dārgumu maisa papildspēle.
5. Lielo džekpotu var laimēt tikai vienreiz vienā atkārtoto griezienu raundā.

Laimīgā dārgumu maisa papildspēles noteikumi

1. Laimīgā dārgumu maisa papildspēle tiek uzsākta, kad visi līniju laimesti ir izmaksāti.
2. Normālie simboli pazūd, bet uz spolēm paliek Naudas simboli, kas uzsāka papildspēli.
3. Īpašās spoles aizstāj parastās spoles, kas satur tikai Naudas simbolus, Atkārtota aktivizēšanas simbolus, Reizinātāja simbolus un tukšās vietas.
4. Papildspēle sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem.
5. Visi Naudas simboli, kas parādās uz ekrāna pēc katra atkārtotā griezienu, paliek līdz raunda beigām.
6. Katru reizi, kad parādās vismaz 1 Naudas simbols, atkārtoto griezienu skaits kļūst 3.
7. Spēle turpinās līdz brīdim, kad tiek pabeigti visi atkārtotie griezieni vai visas pozīcijas uz ekrāna tiek aizpildītas ar Naudas simboliem.
8. Brīdī, kad laimīgā dārgumu maisa papildspēle ir beigusies, visu Naudas simbolu vērtība tiek saskaitīta kopā un spēle izmaksā kopējo laimesta summu, kas ir reizināta ar kopējo reizinātāju.
9. Ja visas 20 pozīcijas ir pilnas, jūs iegūsiet arī lielo džekpotu.
10. Laimīgā dārgumu maisa papildspēle var tikt uzsākta bezmaksas griezienu laikā.

Reizinātājā simbola noteikumi



1. Šis ir Reizinātāja simbols.
2. Brīdī, kad parādās Reizinātāja simbols, tam tiek piešķirta nejauša vērtība 2x, 3x, vai 5x, kas tiek pieskaitīta pie kopējā raunda reizinātāja.
3. Raunda beigās kopējā laimesta summa tiek reizināta ar kopējo reizinātāju.

Atkārtota aktivizēšanas simbola noteikumi



1. Šis ir Atkārtotas aktivizēšanas simbols.
2. Kad parādās Atkārtota aktivizēšanas simbols, pēc esošā raunda, tiek piešķirts jauns laimīgā dārgumu maisa raunds, kas sākas no sākuma, bet Naudas simboli ir izvietoti tāpat, kā pirmā raunda sākumā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Coins per line**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.40 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

All symbols pay from left to right on adjacent reels starting from the leftmost reel.

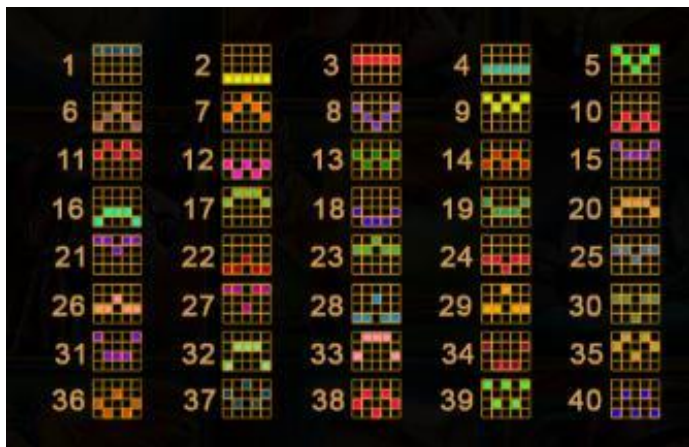
 5 - €5.00 4 - €1.00 3 - €0.20 2 - €0.02	 5 - €5.00 4 - €1.00 3 - €0.20 2 - €0.02	 5 - €3.00 4 - €0.50 3 - €0.15 2 - €0.02	 5 - €3.00 4 - €0.50 3 - €0.15 2 - €0.02	 5 - €2.00 4 - €0.40 3 - €0.10 2 - €0.02
 5 - €2.00 4 - €0.40 3 - €0.10 2 - €0.02	 5 - €0.75 4 - €0.25 3 - €0.05	 5 - €0.75 4 - €0.25 3 - €0.05	 5 - €0.50 4 - €0.15 3 - €0.05	 5 - €0.50 4 - €0.15 3 - €0.05

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.