

# Spēļu automātu video spēles PLATINUM GODDESS EXTREME noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:  
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Platinum Goddess Extreme</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	3 x 5 matrica, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	High 5 Games

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	400

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:


- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Kad platīna dieviete atstāja savu karaļvalsti, lai apmeklētu mirstīgo pasauli, viņa negaidīja, ka viņu pārņems nebijušas sajūtas. Vizītes laikā viņa tiek ar dižciltīgu jauno karavīru, kuru apbur viņas spēcīgais valdzinājums. Šīs jaunās spēcīgās sajūtas pārņemta, viņa izjūt līdzjutību pret cēlo jauno karavīru, kurš ir sācis viņu pielūgt. Stāstam turpinoties, grieziēt (*Spin*) ruļļus un vērojiet, kā plaukst jūsu uzvaras (*Win*) *Platinum Goddess Extreme* spēlē. Bezmaksas grieziēna (*Free Spin*) bonuss un *Super Stacks* simbolu kopas.

## Bezmaksas spēle



- Pamata spēles laikā Bezmaksas spēļu bonusa simbols , kas parādās visās pozīcijās uz 4., 2. un 3. ruļļa, uzsāk Bezmaksas spēļu bonusu.
- Piešķir 7 Bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols ir *Scatter* simbols.



- bezmaksas spēļu bonusa laikā tiek izmantoti dažādi ruļļi.
- Sākot bonusu, izvēlieties Bezmaksas spēļu bonusa simbolu, lai atklātu Bezmaksas spēļu augstu izmaksu simbolu 1, Bezmaksas spēļu augstu izmaksu simbolu 2, Bezmaksas spēļu augstu izmaksu simbolu 3 vai Bezmaksas spēļu augstu izmaksu simbolu 4. Ruļļi satur simbolu grēdas, kas katra griezienu (*Spin*) sākumā tiek pārveidotas par atklātajiem simboliem. Visas grēdā sakrātās simbola pozīcijas uz ruļļa pārvēršas vienā un tajā pašā simbolā.
- Bezmaksas spēles automātiski tiek spēlētas uz tām pašām līnijām ar vienādu likmes (*Bet*) reizinātāju kā spēlei, kas uzsāka Bezmaksas spēļu bonusu.
- Bezmaksas spēļu bonuss nepiešķir papildu Bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonuss beidzas, kad paliek 0 Bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu *Wild* simbols ir *wild*, un tas aizstāj visus pārējos simbolus.
- Bezmaksas spēļu *Scatter* simbols ir *wild* un aizstāj visus citus simbolus, izņemot Bezmaksas spēļu bonusa simbolu.
- Kredīta vērtības ir iepriekš reizinātas ar likmes (*Bet*) reizinātāju.
- Katras spēles beigās laimē (*Win*) parādīto kredīta vērtību summu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 400 000€

#### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.
- Izvēlieties likmju (*Bet*) reizinātāju
- Noklikšķiniet uz pogas *Spin*, lai grieztu (*Spin*) ruļļus.
- Līnijas laimesti (*Win*) parādīsies uz spēlētajām līnijām.
- Līnijas laimestu (*Win*) simboliem jāparādās uz blakus esošajiem ruļļiem, sākot ar kreiso pusi.
- Tiek izmaksāts tikai katras līnijas lielākais laimests (*Win*).
- Līniju laimesti (*Wins*) tiek reizināti ar likmju (*Bet*) reizinātāju.
-  simbols nodrošina laimestu (*Win*) jebkurā pozīcijā uz ruļļiem.
- Par katru *Scatter* simbolu  kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests (*Win*).



- ir *wild* un aizstāj visus citus simbolus, izņemot Bezmaksas spēles bonusa simbolu



- Ruļļi satur simbolu grēdas (*Super stack feature*), kas katra griezienu (*Spin*) sākumā tiek pārveidotas par vienu no šiem simboliem:



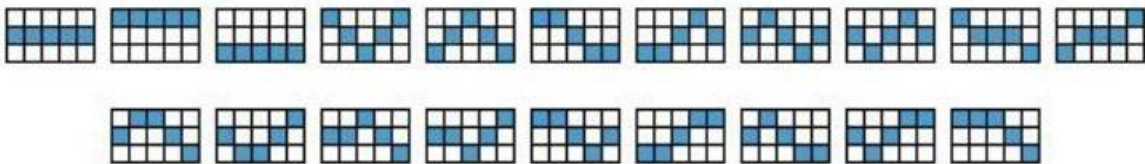
- Visas grēdā sakrautās simbola pozīcijas uz ruļļa pārvēršas vienā un tajā pašā simbolā.
- Kredīta vērtības ir iepriekš reizinātas ar likmes (*Bet*) reizinātāju.
- Katrā spēlē visas ruļļa kredīta vērtības ir vienādas.
- Katras spēles beigās laimē (*Win*) parādīto kredīta vērtību summu.

#### IZMAKSU TABULA

 5 - 200 4 - 50 3 - 10 2 - 4	 5 - 160 4 - 40 3 - 8 2 - 3	 5 - 120 4 - 30 3 - 6	 5 - 80 4 - 20 3 - 6	 5 - 1000 4 - 250 3 - 50 2 - 10
 5 - 20 4 - 10 3 - 5	 5 - 18 4 - 9 3 - 4	 5 - 16 4 - 8 3 - 3	 5 - 14 4 - 7 3 - 2	 5 - 12 4 - 6 3 - 1

ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

#### IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”  
19.03.2021.