

Spēļu automātu video spēles PLAYBOY noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>PlayBoy</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilidri, 3 rindas, 243 izmaksu veidi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Microgaming Software Systems Limited


3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.30
Max likmes vērtība (€)	37.50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.30, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	Aizstājējsimbola noteikumi <ul style="list-style-type: none">• Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.• Ja laimējošā kombinācijā ir iesaistīts aizstājējsimbols, tad laimests tiek divkārtots.• Kombinācijas tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas, taču to laimesti netiek divkārtoti. 4. „Playboy kluba” bonusa spēles laikā aizstājējsimbols neaizvieto nevienu simbolu.
---	--



Izkaisītā simbola noteikumi

- “Žurnāli” ir izkaisītais simbols.
- Ja uz ruļļiem attēloti divi vai vairāk izkaisītie simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
- Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāk izkaisītie simboli, tad tiek aktivizēta „Playboy klubs” bonusa spēle.



Bonusa spēles „Playboy klubs” noteikumi

- 3 vai vairāk Izkaisītie simboli, kas galvenās spēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem, uzsāk „Playboy kluba” bonusa spēli:
- Katru reizi kad „Playboy klubs” bonusa spēle tiek aktivizēta, tās tiek radīts uz aktivizācijas skaitītāja. Aktivizācijas skaitītājs tiek uzpildīts par vienu vienību katru reizi kad uz ruļļiem parādās trīs vai vairāk aizstājējsimboli un tiek aktivizēta „Playboy klubs” bonusa spēle.
- Var izvēlēties vienu no četrām spēlēm.



Bonusa spēle „Kimi”

- Kimi” bonusa spēle ir pieejama pēc pirmās „Playboy klubs” bonusa spēles aktivizēšanās.
- Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā visi laimesti tiek reizināti ar 5.
- Bonusa spēles laikā var laimēt papildus bezmaksas griezienus, kuri tiks pieskaitīti pie atlikušo bezmaksas griezienu skaita. Papildus bezmaksas griezieni tiek pieskaitīti gadījumā ja uz ruļļiem parādās trīs vai vairāk izkaisītie simboli.



Bonusa spēle „Sofia”

- „Sofia” bonusa spēle ir pieejama kad „Playboy klubs” bonusa spēle tiks aktivizēta 5 reizes.
- Tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni.
- Pēc katra bezmaksas griezienu uz katra ruļļa aizstājējsimbols izplatās uz vienu pozīciju, tādējādi uz katra ruļļa pēc 15 bezmaksas griezieniem ir 15 aizstājējsimboli.
- Bezmaksas griezienu laika nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus.





Bonusa spēle „Ashley”

- „Ashley” bonusa spēle ir pieejama kad „Playboy klubs” bonusa spēle tiks aktivizēta 10 reizes.
- Tiek piešķirti 20 bezmaksas griezieni, kuru laikā simboli no laimējušajām kombinācijām pazūd pēc laimesta pieskaitīšanās, un to vietā izkrīt jaunie simboli.
- Laimējušo kombināciju simboli turpinās pazust un to vietās kritīs jaunie simboli, kamēr pēc jauno simbolu izkrišanas netiks veidota neviena laimējuša kombinācija.
- Katru reizi kad laimējušās kombinācijas simboli pazūd un to vietā izkrīt jaunie simboli, laimesta reizinātājs palielinās par vienu vienību. Maksimālais reizinātājs ir x5.
- Reizinātājs atgriežas pie sākotnējās x1 vērtības, kad pēc jauno simbolu izkrišanas netiek veidota neviena laimējoša kombinācija.
- Bezmaksas griezienu laika nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus.



Bonusa spēle „Jillian”

- „Jillian” bonusa spēle ir pieejama kad „Playboy klubs” bonusa spēle tiks aktivizēta 15 reizes.
- Tiek piešķirti 25 bezmaksas griezieni kuru laikā var aktivizēties „Mežonīgas nakts” funkcija.
- „Mežonīgas nakts” funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa.
- Kad tiek aktivizēta „Mežonīgas nakts” funkcija tad jebkurš no ruļļiem pārvēršas aizstājēruļļī un aizvieto jebkuru simbolu lai veidotu laimējošo kombināciju. Vienlaicīgi par aizstājēruļļiem var pārvērsties līdz 5 aizstājēruļļiem.
- Aktivizētas „Mežonīgas nakts” funkcijas laikā parastie aizstājējsimboli neaizstāj simbolus.
- Bezmaksas griezienu laikā nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes līmeni un monētas vērtību, kā griezienā, kas aizsāka bezmaksas griezienus.

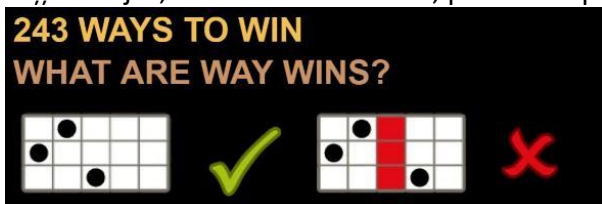
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.57%

Maksimālais laimests – 303 750 monētas

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:
Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

5 5 000 4 1 250 3 500	5 2 500 4 500 3 150	5 2 250 4 500 3 150	5 2 000 4 400 3 100	5 1 750 4 400 3 100
5 30 000 4 3 000 3 300 2 150	5 1 500 4 300 3 75	5 1 250 4 300 3 75	5 1 000 4 300 3 75	
5 750 4 125 3 50	5 750 4 125 3 50	5 625 4 100 3 35	5 625 4 100 3 35	5 500 4 75 3 25

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.