

# SIA „Olympic Casino Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Pontoon Blackjack €1-€40” noteikumi

Net Entertainment spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes blekdžeka video spēle.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 99.59%.

**Tiešsaistes videospēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

**Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam:** 1 EUR

**Maksimālā likme vienai izspēlei:** 40 EUR

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 120 EUR

## Spēles apraksts

“Pontoon Blackjack €1-€40” ir “Blackjack” spēles veids, kurā tiek spēlēts ar standarta 52 kāršu 6 kavām un abas dīlera kārtis ir aizklātas.

Kārtis ar numuriem no 2 līdz 10 piešķir attiecīgu punktu skaitu. Kārtis ar dāmām, kungiem un kalpiem piešķir 10 punktus, dūži 11 vai 1 punktu pēc izvēles. Kāršu masts neietekmē punktu skaitu.

Spēle notiek pret tiešsaistes dīleri. Dīlerim tiek iedalītas 2 kārtis un 2 kārtis tiek iedalītas katrā no spēlētāja spēles boksiem/laukiem. Spēlētājam iedalītās abas kārtis ir atklātas, dīlera kārtis ir aizvērtas. Spēlētājs var izvēlēties papildus kārti nospiežot pogu “TWIST”. Spēlētājs var ņemt papildus kārtis tik ilgi cik viņš uzskata par nepieciešamu, ar nosacījumu, ka kāršu kopējais punktu skaits nepārsniedz 21. Ja spēlētāja punktu skaits pārsniedz 21, tad viņš zaudē un uz ekrāna parādās uzraksts “YOU BUST”.

Tiklīdz spēlētājs iegūst punktu skaitu, kas viņu apmierina, viņš var nospiegt pogu “STICK”. Tā ir jādara uz visiem laukiem uz kuriem spēlētājs spēlē un kuros punktu skaits ir apmierinošs. Dīlerim punktu skaitam ir jābūt vismaz 17 vai vairāk. Tiklīdz dīleris ir apmierināts ar esošo kāršu punktu skaitu, tiek noskaidrots izspēles uzvarētājs.

Dīlerim ir jāņem papildus kārts pie “SOFT” 17 un jāapstājas uz “HARD” 17 punktiem:

- “SOFT” 17 punkti skaitās, kad tos veido arī dūzis, kas dod pēc izvēles gan 1, gan 11 punktus.

- **“HARD”** 17 punkti skaitās, kad tos veido 17 punkti, vai kārtis ar dūzi, kura vērtība var būt tikai 1 punkts.

Ja spēlētāja kāršu punktu skaits ir lielāks nekā dīlerim vai dīlera punktu skaits pārsniedz 21, tad spēlētājs ir uzvarējis.

Par katru laimestu spēlētājs saņem 2 lielāku laimestu par likmi.

**Piezīme:** Lai iepazītos ar izmaksu tabulu ar peles kursoru ir jāuzbrauc uz zīmes **“Min/Max”** uz spēles ekrāna.

#### “Pontoon” kombinācija

Ja spēlētājam tiek iedalīta kārts, kuras punktu vērtība ir 10 (jebkuras masts, karalis, dāma, kalps vai 10) un otra kārts ir dūzis, tad šāda kombinācija tiek saukta par **“Pontoon”**. Spēlētājs saņem laimestu, kas ir 2 reizes lielāks par uzvaru ar citām kārtīm (izņemot arī **“5 card trick of “Charlie”** kombināciju). Spēlētājs automātiski zaudē, ja dīlerim tiek iedalīta šī kombinācija.

Dīleris uzvar visās izspēlēs, kurās punktu skaits ir vienāds ar spēlētāja punktu skaitu.

Spēlētājs var izvēlēties **“STICK”** tikai gadījumā, ja viņa punktu skaits ir 15 vai vairāk.

#### Kombināciju rangs.

1. **“Pontoon”** – kombinācija, kas sastāv no pirmajām divām kārtīm, viena no tām ir dūzis un otra kārts ar 10 punktu vērtību.
2. **“5 card trick of “Charlie”** – kombinācija no jebkurām 5 kārtīm, kuru punktu skaits nepārsniedz 21 punktu.
3. Kombinācija no trīs vai četrām kārtīm, kuru punktu summa ir 21 punkts vai mazāk.

#### “Splitting”

Ja spēlētājam ir divas kārtis ar vienādu punktu skaitu (ieskaitot divas vienādas kārtis – kalpi, dāmas utt.), viņam tiek piedāvāta iespēja tās sadalīt **“SPLIT”** un dubultot sākuma likmi. **“SPLIT”** ir iespējams veikt vienā izspēlē līdz trīs reizēm arī dūžiem.

#### “Buying”

Spēlētājam ir iespēja palielināt likmi, ja kāršu skaits izspēlē ir 4 vai mazāk. Izmantojot šo iespēju likme ir tāda pati kā sākotnējā likme. Pēc **“BUYING”** izmantošanas ir iespējams izvēlēties papildus kārtis. Vienas izspēles laikā ir atļauts izmantot šo iespēju tikai vienu reizi arī pēc **“SPLIT”**.

### **Spēles norise**

- Galvenais spēles mērķis ir iegūt kāršu kombināciju, kuru skaits ir pēc iespējas tuvāks 21 salīdzinot ar dīleri.

- Sadaļa “MIN/MAX” parāda spēles minimālo un maksimālo likmi.
- Lai redzētu izmaksu tabulu ar peles cursoru nepieciešams uzbraukt uz sadaļas “MIN/MAX”.
- Lai veiktu likmi ir jāizvēlas attiecīgās vērtības žetons un jāuzliek uz galda esošajiem laukiem.
- Ja blakus žetoniem ir redzamas bultiņas, tad spiežot uz tām ir iespēja redzēt un izvēlēties arī citas likmes.
- Lai veiktu likmi ir jāizvēlas attiecīgais žetons un jāuzklikšķina uz spēles laukuma.
- Lai anulētu likmi ir jāizvēlas “DELETE” žetons un jāuzliek uz attiecīgā spēles lauka.
- Pēc katra klikšķa tiek pievienots tāds pats žetonu daudzums, kā pirms tam izvēlētais.
- Lai sāktu spēli ir jānospiež “DEAL”.
- Katrā izspēlē var spēlēt uz trīs laukiem.
- 2 atvērtas kārtis tiek iedalītas spēlētājam un divas aizvērtas kārtis dīlerim.
- Ir iespējams spēlēt uz vienu, diviem vai trīs lauciņiem/”boksiem” vienā izspēlē.
- Lai saņemtu papildus kārti ir jānospiež “TWIST”.
- Lai vairs nesaņemtu kārtis jānospiež “STICK”, pēc kā tiek parādīts izspēles rezultāts.
- Lai sadalītu kārtis divās vienādās sākuma kombinācijās ir jānospiež “SPLIT”.
- Lai dubultotu likmi ir jānospiež “BUY”.
- Lai uzsāktu jaunu izspēli ar tādu pat likmi kā pirms tam ir jānospiež “REBET”.
- Lai liktu savādāku likmi ir jānospiež “NEW BET”.

### Spēles uzstādījumi

Lai apskatītu uzstādījumus ir jāuzklikšķina uz uzgriežņa atslēgas ikonas spēles ekrānā. Spēlētājs var izvēlēties šādus uzstādījumus:

- **Audio.** Ieslēgt vai izslēgt visus skaņas signālus.
- **Sound effects.** Ieslēgt vai izslēgt skaņas efektus spēles dažādos posmos.
- **Background music.** Ieslēgt vai izslēgt fona mūziku.
- **Speed.** Palielināt vai samazināt spēles ātrumu.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.

**Piezīme:** Dažās spēlēs šādu uzstādījumu var arī nebūt.

### Papildus informācija

Mīnētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Griezieties pie kazino istabas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

Iespējams spēlēt izmantojot ASV dolārus un eiro.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.