

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Premium French Roulette” noteikumi
Playtech spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes ruletes video spēle.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 98.65%.

Tiešsaistes videospēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

Minimālā likme vienai izspēlei: 0.01 EUR.

Maksimālā likme vienai izspēlei: 80 EUR.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 2 800 EUR.

Spēles apraksts

Pirms uzsākt spēli ir jāizvēlas spēlēt vienam („SINGLE PLAYER”) vai kopā ar citiem spēlētājiem („MULTIPLAYER”) pie viena ruletes galda un vienu no likmju limitiem. Lai apstiprinātu izvēli spēlējot vienam, ir jānospiež „JOIN”. Izvēloties spēlēt kopā ar citiem spēlētājiem, lai uzsāktu spēli ir jāuzklikšķina uz attiecīgā likmju limita un balta trīsstūra zīmes zilās krāsas taisnstūrī.

Spēlē galvenais mērķis ir uzminēt pirms ruletes iegriešanas un bumbiņas mešanas, uz kura no 36 cipariem iegriezta bumbiņa apstāsies. Ir arī cipars 0. Visi cipari ir zaļā krāsā. Uzminot uz kura tieši cipara bumbiņa apstāsies, spēlētāji saņems laimestu atbilstoši veiktajai likmei saskaņā ar laimestu koeficientiem, kas ir norādīti izmaksu tabulā. Ruletes galds sastāv no divām daļām – ruletes rata un likmju veikšanas vietas. Šinī spēlē tiek izmantots Eiropas stila galda izkārtojums, kam papildus nāk arī „Racetrak” (skatīt zemāk).

Lai mainītu galda krāsu ir jānospiež uz otiņas simbola zem uzraksta „Color”, tāpat ir iespējams mainīt galda novietojumu attiecībā pret spēlētāju spiežot uz acs simbolu zem sadaļas „VIEW”.

Spēlētājs var veikt viena vai vairāku veidu likmes, ieskaitot parastās galdu likmes un īpašās likmes, kas tiek ierobežotas tikai ar galda un likmju veida limitiem. Tiklīdz spēlētājs ir veicis likmi un veicis gājieni - nospiedis “SPIN”, rulete tiek iegriezta. Bumbiņa ripo pretēji ruletes griešanās virzienam. Tā apstājas uz nejausi izvēlētiem cipariem.

Uz cipara, spēles galdā, uz kura ruletē izkrīt bumbiņa, tiek novietota figūra, ko sauc par “dolly”. Tāpat izkritušais cipars tiek parādīts uz nelielas sadaļas ekrāna spēlē. Visas veiktās likmes, kas liktas uz cipariem vai laukiem, kas nav izkrituši, tiek noņemtas no galda. Ja spēlētājs ir uzlicis likmi uz cipara uz kura vēlāk izkrīt bumbiņa, viņš saņem laimestu atbilstoši izmaksu tabulai. Izmaksu tabula ir redzama peles kursoru novietojot uz lauka ar norādītu minimālo un maksimālo likmi.

Minimālā un maksimālā likme ir atkarīgas no spēlētāja VIP līmeņa. Ja izvēlēta likme ir zem minimuma, tad uz ekrāna parādās paziņojums par tās neatbilstību. Lai iepazītos ar likmju limitiem peles kursors ir jānovieto uz minimālās un maksimālās likmju zīmes. Laimējušās likmes paliek uz galda, tās var noņemt vai atstāt uz galda nākamajā izspēlē. Olympic-Online var atslēgt šo funkciju. Šajā gadījumā laimējušās likmes kopā ar laimestiem tiek atgrieztas spēlētājam. Žetonu krāsas dažādiem spēlētājiem atšķiras.

Ir iespējams likt kaimiņu likmes nospiežot uz sadaļas „**Neighbour Bet**”. Lai veiktu šīs likmes:

- Jāuzklikšķina uz sadaļas „**Neighbour Bets**”.
- Uz atvērtā ruletes rata ir jāizvēlas likme.
- Jāizvēlas vēlamais kaimiņu likmju lielums un apjoms.
- Ciparu lauks („**Number field**”) parāda kaimiņu likmes iesaistīto ciparu skaitu.
- „**Total Bet**” lauks parāda kopējo likmē iesaistīto lauku skaitu.
- Vienā izspēlē var tikt iesaistītas vairākas kaimiņu likmes.
- Lai anulētu kādu no likmē ir jānospiež „**Clear**”.
- Pēc tam, kad izvēlētas likmes, lai aizvērtu sadaļu ir jānospiež „**Close**”.

Ir iespējams likt likmes nospiežot uz sadaļas „**Announce Bets**”. Lai veiktu šīs likmes:

- Jāuzklikšķina uz „**Announce Bets**” sadaļas.
- Jāizvēlas interesējošā likme un tās lielums klikšķinot uz „+” un „-”.
- Pēc tam, kad ir izvēlēta likme uz tām uz galda tiek uzlikti žetoni. Kad tiek likta „**Voisins du Zero**” likme tiek dubultota vietās ar likmi 2 žetoni.
- Uz ruletes galda tiek parādītas izvēlētas likmes.
- Vienā izspēlē var likt vairākas likmes no šīs sadaļas.
- Pēc tam, kad ir izvēlētas visas likmes, lai izietu no šīs sadaļas ir jānospiež „**Close**”.
- Visas papildlikmes un izmaksas ir parādītas sadaļā „[Premium French Roulette](#)” [noteikumi](#)”.
- Lai palielinātu likmi par citu vērtību ir jānospiež uz citas vērtības žetonu un uz kādu no likmēm.
- Uzklikšķinot uz likmes ar labo peles taustiņu tā tiek noņemta.
- Vienlaicīgi var likt vairākas un dažādas likmes.
- Lai uzsāktu izspēli ir jānospiež „**SPIN**”. Lai anulētu likmes ir jānospiež „**Clear Bets**”. Lai atkārtoti liktu tādas pat likmes ir jānospiež „**REBET**”. Lai dubultotu izvēlētas likmes ir jānospiež „**DOUBLE**”.
- Likmes, kas ir nesušas laimestu paliek uz galda. Tās ir iespējams anulēt tāpat kā pārējās. Var arī neaktivizēt šo funkciju šim galdam.

Favourite Bets

Ir iespējams saglabāt līdz pat 4 izspēlēs veiktās likmes, kuras pēc tam ir iespējams atkārtot nospiežot pogu.

Lai saglabātu kādā no izspēlēm veiktās likmes ir jānospiež “**Favourite Bets**” poga un jebkura no “**Save Bet**” pogām. Pēc tam, kad vienas izspēles likmes ir saglabātas, poga pārvēršas par “**Bet 1-4**” pogu. Nospiežot vienu no pogām ar kuru ir saglabātas izspēles likmes, nozīmē, ka tās tiks piemērotas atkārtoti.

Ja ir saglabātas 4 izspēļu likmes un spēlētājs vēlas saglabāt vēl vienas izspēles likmes, tad ir jāizdzēš viena no iepriekšējām likmēm. Lai izdzēstu kādu no saglabātajām likmēm ir jānospiež X, kas atrodas tai blakus.

Izspēļu vēsture un statistika

Sadaļā “**History**” ir parādīta iepriekšējo izspēļu rezultātu vēsture. Tāpat tajā ir parādīts ruletes galda likmju pārklāšanas procents.

Izspēļu rezultāti ilgāka laikā ir parādīti sadaļā “**STATS**” – ir jāuzklikšķina uz šīs pogas. Tajā ir redzams ruletes rats. Jo biežāk kāds cipars ir izkritis, jo lielāka ir tā sadaļa. Arī no šīs sadaļas var veikt likmes uz cipariem.

Tā centrā esošais aplis ir sadalīts sarkanā, melnā un zaļā krāsā un krāsu proporcijas parāda iepriekšējās izspēlēs izkritušo ciparu krāsas.

Autoplay

Funkcija sniedz iespēju veikt automātiskās izspēles divos dažādos veidos – vienkāršā un uzlabotā un tā ir pieejama spēlējot "SINGLE PLAYER" režīmā. Vienkāršajā spēlētājs var izvēlēties automātiski veicamo izspēļu skaitu. Uzlabotajā var izvēlēties pie kādiem rezultātiem automātiskās izspēles tiks pārtauktas – lielāki laimesti, kopējās bilances izmaiņas pēc noteikta izspēļu skaita.

Lai varētu izmantot automātiskos griezienus ir jāveic likme. Identiska likme tiks automātiski veikta automātisko izspēļu laikā (ja spēlē ir noteikts laiks kurā ir jāveic likme, tad tā arī automātiski tiks apstiprināta). Tiklīdz ir veikta likme ar kādu spēlētājs vēlas spēlēt nākamajās izspēlēs ir jānospiež "AUTOPLAY" poga un jāizvēlas automātisko izspēļu skaits. Ja šie uzstādījumi ir veikti parastajā spēles režīmā, tad izspēles sākas, ja tie ir veikti uzlabotajā ("advanced") režīmā, tad būs jāizvēlas papildus kritēriji.

Uzlabotajā režīmā ir iekļauti papildus iespējas, kas apstādinās automātiskās izspēles arī tad, ja izvēlēto izspēļu skaits nav sasniegts. Ir šādas papildus iespējas.

- **Stop on any win.** Automātiskās izspēles apstāsies, ja tiks iegūts laimests.
- **Stop when win exceeds.** Automātiskās izspēles beigsies, kad kāda no izspēlēm laimests būs lielāks par noteikto. Spēlētājs var izvēlēties laimesta lielumu šajā laukā vai mainīt to ar „+” un „-” pogām.
- **Stop when balance exceeds.** Automātiskās izspēles apstāsies, ja kopējais kredītu daudzums pārsniegs noteikto. Šo limitu var uzstādīt ar “+” un “-” pogām.
- **Stop when balance below.** Automātiskās izspēles apstāsies, ja kopējais kredītu daudzums būs zemāks par noteikto. Šo limitu var uzstādīt ar “+” un “-” pogām.
- **Spins.** Ar šo funkciju var uzstādīt automātiski veicamo griezienu skaitu. Ir iespējams to uzstādīt no 1 līdz 99 izmantojot “+” un “-” pogas.

Lai uzsāktu automātiskās izspēles uzlabotajā režīmā ir jānospiež "START" poga. Automātisko izspēļu laikā šī poga pārvēršas par "STOP" pogu, uz kuru nospiežot izspēles beidzas. Automātisko izspēļu skaitu var mainīt tikai tad, kad tās ir aktīvas. Nav iespējams mainīt noteikumus pie kuriem automātiskās izspēles tiek apstādinātas. Lai tās mainītu ir jāpārtrauc automātiskās izspēles.

Ja galdam ir uzstādīts izspēļu veikšanas taimeris, tad visas neapstiprinātās likmes tiek apstiprinātas, kad izspēlēm ir jāsākas.

Lai apstādinātu uzlaboto automātiski izspēļu veikšanu un turpinātu spēlēt manuāli ir jānospiež "x" izvēlnes sadaļā.

Olympic-Online var arī anulēt automātisko izspēļu veikšanu. Šajā gadījumā "AUTOPLAY" poga neparādās spēles logā un tā nebūs pieejama.

Pogas:

Acs simbols	Maina galda izskatu no parastā uz sadalīto.
Krāsa (otiņas simbols)	Maina galda krāsas.
Ovāls sadalīts sektoros ("Racetrak")	Noslēpj vai parāda palielināto ruletes ratu ar likmju sektoriem. Funkcija aktīva tikai pie sadalītā galda izskata.
"More Bets"	Atver izvēlni ar lielāku likmju izvēli.
Trīs dažāda garuma taisnstūri	Atver statistikas sadaļu.
Zvaigzne	Atver saglabāto likmu sadaļu
"AUTOPLAY"	Sāk automātiskos griezienus parastajā režīmā vai pārslēdz uz uzlaboto automātisko izspēļu režīmu.

Confirm Bets	Apstiprina uz galda veiktās likmes.
Clear Bets	Anulē visas neapstirnātās likmes uz galda.
Rebet	Veic iepriekšējai izspēlei identiskas likmes.
Spin	Iegriež ruletes ratu. Rata griešanās laikā poga pārtop par “STOP” pogu, kuru nospiežot ruletes rats apstājas un parādās rezultāts.
Stop	Apstādina ruletes rata griešanos un parāda izspēles rezultātu. Olymic-Online var arī neaktivizēt šo funkciju.
Rebet & Spin	Veic tādu pat likmi kā iepriekš un uzsāk izspēli.
Rebet & Confirm	Veic tādu pat likmi kā iepriekš un apstiprina likmes.
Double	Dubulto visas uz galda veiktās likmes.
Double & Spin	Dubulto iepriekšējā izspēlē veiktās likmes un uzsāk jaunu.
Double & Confirm	Dubulto iepriekšējā izspēlē veiktās likmes un apstiprina tās.
Undo	Anulē pēdējo darbību ar likmēm – anulē, ja tās tika veiktas vai atjauno, ja tās tika nodzēstas.

Piezīmes:

- Visas likmju iespējas un tām atbilstošās izmaksas ir redzamas [šeit](#).
- Minimālās un maksimālās likmes ir atkarīgas no spēlētāja VIP līmeņa. Lai iegūtu detalizētāku informāciju par likmju limitiem ir jānospiež minimalās un maksimālās likmes zīme uz spēles ekrāna.

Spēles norise

Lai izvēlētos attiecīgās vērtības žetonu uz tā ir jāuzklikšķina un jāuzklikšķina uz attiecīgās likmes vai likmju grupām. Ar katru klikšķi uz izvēlētas likmes tā palielinās par pirms tam izvēlēta žetona vērtību. Ja izvēlēta likme ir zem galda minimuma, par to parādās paziņojums uz galda un attiecīgās vērtības žetoni tiek izcelti trīs reizes. Lai iegūtu detalizētāku informāciju par iespējamajām likmēm ir jānovieto kursora uz kādas no likmēm un informācija par tās nosaukumu parādīsies ekrāna apakšējā daļā. Tāpat var uzklikšķināt uz minimāls un maksimālās likmes zīmes, kas redzama uz galda.

Ir iespējams likt kaimiņu likmes nospiežot uz sadaļas **„Neighbour Bet”**. Lai veiktu šīs likmes:

- Jāuzklikšķina uz sadaļas **„Neighbour Bets”**.
- Uz atvērtā ruletes rata ir jāizvēlas likme.
- Jāizvēlas vēlamais kaimiņu likmju lielums un apjoms.
- Ciparu lauks („Number field”) parāda kaimiņu likmes iesaistīto ciparu skaitu.
- **„Total Bet”** lauks parāda kopējo likmē iesaistīto lauku skaitu.
- Vienā izspēlē var tikt iesaistītas vairākas kaimiņu likmes.
- Lai anulētu kādu no likmēm ir jānospiež **„Clear”**.
- Pēc tam, kad izvēlētas likmes, lai aizvērtu sadaļu ir jānospiež **„Close”**.

Ir iespējams likt likmes nospiežot uz sadaļas **„Announce Bets”**. Lai veiktu šīs likmes:

- Jāuzklikšķina uz **„Announce Bets”** sadaļas.
- Jāizvēlas interesējošā likme un tās lielums klikšķinot uz „+” un „-”.
- Pēc tam, kad ir izvēlēta likme uz tām uz galda tiek uzlikti žetoni. Kad tiek likta **„Voisins du Zero”** likme tiek dubultota vietās ar likmi 2 žetoni.
- Uz ruletes galda tiek parādītas izvēlētas likmes.
- Viena izspēlē var likt vairākas likmes no šīs sadaļas.
- Pēc tam, kad ir izvēlētas visas likmes, lai izietu no šīs sadaļas ir jānospiež **„Close”**.
- Visas papildslīkmes un izmaksas ir parādītas sadaļā [„Premium French Roulette” noteikumi](#).

- Lai palielinātu likmi par citu vērtību ir jānospiež uz citas vērtības žetonu un uz kādu no likmēm.
- Uzklikšķinot uz likmes ar labo peles taustiņu tā tiek noņemta.
- Vienlaicīgi var likt vairākas un dažādas likmes.
- Lai uzsāktu izspēli ir jānospiež „**SPIN**”. Lai anulētu likmes ir jānospiež „**Clear Bets**”. Lai atkārtoti liktu tādas pat likmes ir jānospiež „**REBET**”. Lai dubultotu izvēlētas likmes ir jānospiež „**DOUBLE**”.
- Likmes, kas ir nesušas laimestu paliek uz galda. Tās ir iespējams anulēt tāpat kā pārējās. Olympic-Online var arī neaktivizēt šo funkciju šim galdam.

Pogas:

Clear Bets	Noņem visas veiktās likmes.
Rebet	Veic tādas pat likmes kā iepriekšējā gājienā.
Spin	Ruletes rats tiek iegriezts.
Double	Dubulto visas uz ruletes galda esošās likmes.
Neighbour Bets	Atver kaimiņu likmju sadaļu.
Announced Bets	Atver iepriekš noteikto likmju sadaļu.

Spēles ekrāna apakšējā daļā ir redzama kazino konta rīkjoslā. Tajā ir norādīta sekojoša informācija:

Current balance

Spēlētāja konta stāvoklis. Tajā ir parādīti līdzekļi, kas ir pieejami spēlēšanai kazino.

Cashier

Nospiežot šo pogu, atveras spēlētāja konta kases sadaļa, caur kuru iespējams veikt depozītus vai pārskaitīt naudu uz savu personīgo kontu bankā, kredītkarti utt. Tāpat šajā sadaļā ir iespējams apskatīt pēdējo transakciju vēsturi.

Play for Real Money

Šī poga parādās tikai tad, ja spēle notiek virtuālās naudas kontā vai bezsaistes režīmā. Nospiežot šo pogu, spēlētājs nonāks reālās naudas konta sākumlapā. Ja reālās naudas konts jau būs reģistrēts, tad atvērsies reģistrācijas lapa.

Menu (uzgriežņa atslēgas simbols)

Šajā sadaļā ir sakopotas pašas pieprasītākās funkcijas.

Izvēloties “**History**” (funkcija nav pieejama bezsaistes režīmā) atvērsies spēles vēstures logs, kurā būs redzama pēdējo griezienu vēsture.

“**Options**” dod iespēju mainīt dažādus spēles uzstādījumus.

Poga “**Help**” atver palīdzības sadaļu, kas ir atvērta dotajā brīdī.

“**Online Support**” sniedz iespēju sazināties ar klientu atbalsta dienestu, ja tas ir pieejams tiešsaistē.

Nospiežot pogu “**CLOSE**”, tiek aizvērta attiecīgā spēle un atveras kazino konta sākumlapa.

Ir iespēja spēles pogu nospiešanas uz ekrāna vietā, veikt dažas funkcijas ar datora klaviatūras palīdzību.

Lai veiktu šādas darbību, jānospiež attiecīgais taustiņš:

TAB	Izceļ nākamo pogu spēles ekrānā.
ENTER	Izvēloties pogu, kas ir izcelta (tas pats, kas uzklikšķināt uz tās)
SPACEBAR	Veic spēles griezienu ar tādu pat likmi kā iepriekšējā izspēlē.

ESC	Iziet no spēles (funkcija pieejama tikai tai spēles versijai, kas ir lejupielādēta).
Ciparu taustiņi	Palīdz izvēlēties žetonus. Dažādi tastatūras cipari atbilst dažādas vērtības žetoniem. Aktīvo tastatūras ciparu skaits ir atkarīgs no izmantojamo žetonu daudzuma un dažādās spēlēs var būt atšķirīgs.

Interneta savienojuma traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu izspēles laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga **“History”**. Tiks parādīts pēdējā griezienu rezultāts.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas **„CASHIER”**.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:
uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.