

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Prissy Princess

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles norise un noteikumi

„Prissy Princess“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Brūkošie torņi, Princeses aizstājējsimbols, nejaušie Drakona aizstājējsimboli, Dārgumu lādes bonusa spēle un “Scatter” bruņinieku turnīra bonusa spēle.
- Spēles laikā ruļļi, kas ir iekļauti laimīgajās kombinācijās brūk un tiek aizstāti ar jauniem spēles simboliem, uz vietas paliek tikai tie ruļļi, kas nav iekļauti laimestu kombinācijās.
- Brūkot ruļļiem tiek noņemta viena atslēga no dārgumu lādes par katru papildgriezieni, kopumā uz lādes ir 5 atslēgas, kuras atslēdzot tiek aktivizēta bonusa papildfunkcija.



- Atslēdzot lādi tiek iegriezts laimes rats, kura laimesti ietver griezienu vērtības reizinājumus līdz x100, jeb brūkošo torņu laimesta reizinātājus līdz x5.
- Pēc dārgumu lādes papildfunkcijas noslēguma iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei un lādes atslēgas atgriežas savās vietās.
- Spēles standarta aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus izņemot “Scatter” simbolus.



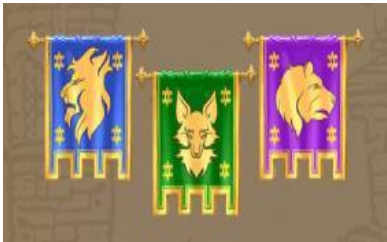
- ‘‘Dragons Pride’’ ir vertikāls aizstājējsimbols, kas var parādīties spēles laikā uz jebkura ruļļa, uz kura atrodas jebkuri no 3 bruņinieku simboliem.



- Aktivizējoties ‘‘Dragons Pride’’ aizstājējsimbolam tas izplešas pa visu spēles rulli.
- ‘‘Dragons Breath’’ funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa pēc jebkura grieziņa, kas neveido laimīgās kombinācijas.



- Funkcijas laikā Drakons pārlido ruļļiem un var izspļaut līdz pat trīs liesmojošiem aizstājējsimboliem izvietojot tos pēc nejaušības principa.
- Izmaksāts tiek tikai lielākais iespējamais laimests, kas sevī ietver aizstājējsimbolu.
- Sakrājot 3 nepieciešamos ‘‘Scatter’’ simbolus un noslēdzoties brūkošo torņu papildfunkcijai tiek aktivizēta bruņinieku turnīra bonusa spēle.



- Bruņinieku turnīrs notiek vairākās kārtās, kur katrā ir jāizvēlās savs uzvarētājs un tam uzvarot tiek piešķirta naudas balva.
- Tiek līdz finālam un uzvarot tajā tiek pie Princeses rokas un laimē līdz pat 200 reižu grieziņa vērtības reizinājumu.

‘Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.20 EUR līdz 100 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai izvēlētos griezienu vērtību izmantojiet zemāk redzamo izvēlni:



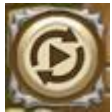
- Klikšķiniet uz pogas "Spin".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos(eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

WILD					
	X5 10.00 X4 1.50 X3 0.30				
		X5 3.00 X4 0.75 X3 0.20	X5 2.50 X4 0.50 X3 0.15	X5 2.00 X4 0.40 X3 0.10	
Substitutes for all symbols except SCATTER. Does not contribute to trigger Dragon's Pride.					
					
X5 1.00 X4 0.20 X3 0.05	X5 0.60 X4 0.10 X3 0.03	X5 0.60 X4 0.10 X3 0.03	X5 0.40 X4 0.08 X3 0.02	X5 0.40 X4 0.08 X3 0.02	X5 0.40 X4 0.08 X3 0.02

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
All wins pay left to right. Only the highest win paid per selected line.									

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.