

## Spēļu automātu video spēles PYRAMID FORTUNES noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:  
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Pyramid Fortunes</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilidri, 3 rindas, 50 izmaksu līnijas (visas izmaksā)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	1.00
Max likmes vērtība (€)	10.00

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:





- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €1.00, kas ir vienas minimālās likmes apmērs).

5. Spēles norise:



### Galvenā spēle

- Spēles mērķis ir panākt, lai vienā no 50 laimīgajām līnijām izkrīt 5 vienādi simboli virzienā no kreisās uz labo pusi.
- 3 vai vairāk Bonusa Piramīdas simboli (SCATTER) aktivizē 10 Bezmaksas griezienu funkciju.
- Zilais vai sarkanais *Wild* simbols pēc nejaušības principa var aktivizēt Džekpota opciju.

	<p><b>Wild simbolu noteikumi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zilais <i>Wild</i> simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Sarkano “Wild” simbolu.</li> <li>• Zilais <i>Wild</i> simbols parādās tikai uz 2 un 4 ruļļa.</li> <li>• Sarkanais <i>Wild</i> simbols aizvieto visus simbolus un parādās tikai uz 3 ruļļa.</li> <li>• Aizvietojot Sarkanais <i>Wild</i> simbols dubulto laimestu.</li> <li>• Zilais vai sarkanais <i>Wild</i> simbols var aktivizēt Džekpota opciju.</li> </ul>
	<p><b>Bezmaksas griezieni</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 vai vairāk Piramīdas simboli (BONUSA simbols) aktivizē 10 Bezmaksas griezienu funkciju.</li> <li>• Bezmaksas griezienu laikā parādās tikai attēla simboli:</li> </ul>  <p>A, K, Q, J, 10 un 9 Bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem neparādās.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bezmaksas spēļu laikā funkcija var izkrist atkārtoti.</li> </ul>
	<p><b>Džekpots</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kad Džekpota opcija tiek aktivizēta, uz ekrānā tiek atspoguļoti 12 monētas.</li> <li>• Pieskarieties monētām, lai atvērtu dārgakmeni.</li> <li>• Atrodiet 3 identiskus dārgakmeņus, lai laimētu atbilstošu Džekpotu un pabeigtu Džekpota opciju.</li> </ul>

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.00%  
 Vienas kombinācijas maksimālais laimests – 100 x kopējā likmes vērtība  
 Laimesta biežums ~29%

## LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- SCATTER laimesti tiek pieskaitīti kopējiem laimestiem.
- Bez maksas spēles tiek spēlētas ar esošo likmes vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## IZMAKSU TABULA

Izmaksas parādītas par likmi 1€ . Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5x 12.00 4x 3.00 3x 1.00	 <b>BONUS</b> 5x 50.00 4x 10.00 3x 5.00	 5x 2.00 4x 0.60 3x 0.30
 5x 6.00 4x 1.20 3x 0.50	<b>left to right triggers 10 Free Games</b> <b>During the Free Games, only picture symbols appear</b>	 5x 1.20 4x 0.30 3x 0.20
 5x 2.50 4x 0.90 3x 0.40	    	 5x 0.50  4x 0.20  3x 0.10   

### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.