

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Pyramid King
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 125 EUR

4. Spēles norise

„Pyramid King“ ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Izkaisītais (“Scatter”) simbols un bezmaksas griezieni
- (“Money”) simbols

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola (“Wild”) noteikumi



1. “Wild” simbols parādās uz jebkura ruļļa un aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” un “Money” simbolu.

Izkaisītā (“Scatter”) simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols parādās uz ruļļiem 1, 3 un 5.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā izlases veidā tiek izvēlēts speciālais izplešamais simbols (speciālais izplešamais simbols var būt jebkurš no simboliem, izņemot “Scatter” simbolu).
4. Bezmaksas griezienu laikā pēc vienkāršo simbolu izmaksas, speciālais simbols vertikāli izplešas un apņem visu rulli.
5. Speciālais izplešamais simbols tiek izmaksāts balstoties uz izmaksas simbolu tabulu.
6. Speciālais izplešamais simbols izplešas tikai gadījumā, ja uz ruļļa atrodas pietiekami daudz simbolu, lai sniegtu laimestu.
7. Ja izlases kārtā speciālais izplešamais simbols tiek izvēlēts “Money” simbols, tiek aktivizēta “Money respin” funkcija (skat. “Money” simbola noteikumos).
8. Bezmaksas griezienu laikā ir iespēja saņemt trīs vai vairākus “Scatter” simbolus, kas aktivizē papildus 10 bezmaksas griezienus ar to pašu speciālo izplešamo simbolu (Bezmaksas griezienu atkārtota aktivizēšana nav ierobežota).

“Money” simbola noteikumi



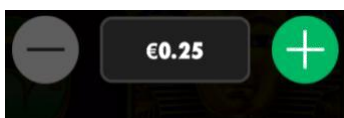
1. “Money” simbols var parādīties jebkurā no ruļļiem.
2. Katram griezienam ir nejauša vērtība no “Major” vai “Minor” džekpota.
3. Seši vai vairāki “Money” simboli aktivizē “Money respin” funkciju.
4. Aktivizējoties “Money respin” funkcijai visi parastie simboli pazūd un uz ruļļiem paliek tikai “Money” simboli, kas aktivizē atkārtotu griezienu.
5. Parastie ruļļi tiek aizvietoti ar speciāliem ruļļiem, uz kuriem paliek tikai “Money” simboli un tukšas pozīcijas.
6. No sākuma tiek aktivizēti trīs atkārtoti griezieni un katrs papildus “Money” simbols aktivizē trīs papildus atkārtotus griezienus.
7. “Money respin” funkcijas laikā katrs “Money” simbols, kurš parādās uz ruļļiem nofiksējas līdz raunda beigām.
8. “Money respin” funkcija ir aktīva līdz uz ruļļiem vairs neparādās “Money” simboli vai līdz visi ruļļi ir aizpildīti ar “Money” simboliem.
9. Ja visi ruļļi ir aizpildīti ar “Money” simboliem, tiek laimēts “Grand” džekpots.
10. “Money respin” funkcija ir pieejama bezmaksas griezienu laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]









Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.25 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

	5 - €5.00 4 - €2.50 3 - €0.25		5 - €4.00 4 - €1.50 3 - €0.20		5 - €3.00 4 - €1.00 3 - €0.15		5 - €2.00 4 - €0.50 3 - €0.10
	5 - €0.50 4 - €0.20 3 - €0.10		5 - €0.50 4 - €0.20 3 - €0.05		5 - €0.50 4 - €0.20 3 - €0.05		5 - €0.50 4 - €0.20 3 - €0.05

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.