

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Rabbit Royale

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Rabbit Royale" ir piecu ruļļu un 259 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Rabbit Respins" funkcija
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "X-iter" funkcija (ja iespējota operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94%.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi***



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus”, “Rabbit” un “Carrot” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja “Wild” simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas un uz spēles laukuma ir vismaz viens “Rabbit” simbols, pēc laimesta izmaksas tas atklāj “Carrot” simbolu.

## ***“Rabbit Respins” funkcijas noteikumi***



1. Uz spēles laukuma var parādīties “Carrot” simboli, uz kuriem tiek norādīta nejauši izvēlēta vērtība, atkarībā no likmes apmēra.
2. Ja uz spēles laukuma parādās vienlaicīgi “Rabbit” un “Carrot” simboli, “Rabbit” simboli savāc un izmaksā visas “Carrot” simbolu vērtības, kā arī spēlētājam tiek piešķirts viens atkārtotais grieziens.
3. “Rabbit” simboli savāc visas redzamās “Carrot” simbolu vērtības, kā arī ar tiem horizontāli vai vertikāli savienoto “Rabbit” simbolu vērtības.
4. Atkārtota griezienu laikā “Rabbit” simboli var pārvietoties uz jaunām pozīcijām.
5. Ja atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauni “Carrot” simboli, to vērtības tiek savāktas un tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
6. Ja atkārtota griezienu laikā nevar tikt savāktas nekādas “Carrot” vai citu “Rabbit” simbolu vērtības, atkārtoto griezienu funkcija tiek pabeigta un spēlētājam tiek izmaksāta savāktā vērtība.

### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus:
  - 3 “Bonus” simboli piešķir 3 bezmaksas griezienus un 1 “Rabbit” simbolu pirmajā bezmaksas griezienā;
  - 4 “Bonus” simboli piešķir 4 bezmaksas griezienus un 2 “Rabbit” simbolus pirmajā bezmaksas griezienā;
  - 5 “Bonus” simboli piešķir 5 bezmaksas griezienus un 3 “Rabbit” simbolus pirmajā bezmaksas griezienā.
3. Bezmaksas griezienu laikā 3 un vairāk “Bonus” simboli piešķir papildus bezmaksas griezienus un papildus “Rabbit” simbolus.
4. Viens “Bonus” simbols bezmaksas griezienu laikā piešķir +1 bezmaksas griezienu.
5. Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti atkārtoto griezienu laikā, “Rabbit” simbols no atkārtotajiem griezieniem tiek pārcelts uz bezmaksas griezienu bonusu.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“X-iter” funkcijas noteikumi (ja iespējota operatora konfigurācijā)***





1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.
  - “Bonus Hunt” - spēles raunds ar dubultotu iespēju laimēt bonusa spēli;
  - “Rabbit Respins” - garantē spēles raundu ar piekļuvi “Rabbit Respins” funkcijai;
  - “Double Trouble” - spēles raunds ar 1 griezienu, kurā garantēti ir 2 “Rabbit” simboli un vismaz viens “Carrot” simbols;
  - “Bonus” - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezienu bonusam;
  - “Super Bonus” - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezienu bonusam ar 5 bezmaksas griezieniem un 3 “Rabbit” simboliem.
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

## ***Izmaksu Noteikumi***


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”: 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

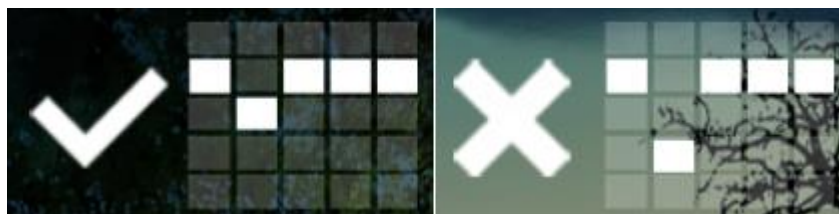
Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

5		2.00	5		1.00	5		0.40	5		0.40
4		0.80	4		0.40	4		0.20	4		0.20
3		0.40	3		0.20	3		0.12	3		0.12
5		0.20	5		0.20	5		0.20	5		0.20
4		0.08	4		0.08	4		0.08	4		0.08
3		0.04	3		0.04	3		0.04	3		0.04

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

11.12.2023