

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Raging Rex 2

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Raging Rex 2” ir sešu ruļļu un 4096 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols un atkārtotie griezieni
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Pilna izmēra “Wild” simbols var parādīties uz 2, 3, 4, 5 un 6 ruļļa.
3. Ja pilna izmēra “Wild” simbols aizņem visu rulli, tiek aktivizēti atkārtotie griezieni.
4. Pilna izmēra “Wild” simbols piešķir atkārtoto griezienu katru reizi, kad tas pārvietojas par vienu rulli pa kreisi.
5. Atkārtotie griezieni beidzas, kad pilna izmēra “Wild” simbols sasniedz 1.rulli.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
3. Spēlētājam ir jāizvēlas viena no pieejamajām opcijām:
 - “Primal Fury” bezmaksas griezieni;
 - “Hatchling Mania” bezmaksas griezieni;
 - “Jurassic Mayhem” bezmaksas griezieni.
4. “Primal Fury” bezmaksas griezieni:
 - 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli piešķir 8, 12, 16 vai 20 “Primal Fury” bezmaksas griezienus attiecīgi;
 - “Primal Fury” bezmaksas griezienu laikā pilna izmēra “Wild” simbols ir lipīgs un var pārvietoties jebkurā virzienā;
 - “Primal Fury” bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti ar 2, 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboliem un piešķir papildus 6, 9, 12, 15 vai 18 griezienus attiecīgi.
5. “Hatchling Mania” bezmaksas griezieni:
 - 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli piešķir 7, 9, 11 vai 13 “Hatchling Mania” bezmaksas griezienus attiecīgi;
 - “Hatchling Mania” bezmaksas griezienu laikā mazie “Wild” simboli ir lipīgi un var pārvietoties jebkurā virzienā;
 - “Hatchling Mania” bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma neparādās pilna izmēra “Wild” simbols;
 - “Hatchling Mania” bezmaksas griezienu laikā uz mazajiem “Wild” simboli var tikt norādīts reizinātājs 2x vai 3x, kas tiek piemērots kombinācijas laimestam, kuras daļa ir attiecīgais “Wild” simbols;
 - “Hatchling Mania” bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti ar 2, 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboliem un piešķir papildus 4, 6, 8, 10 vai 12 bezmaksas griezienus attiecīgi.

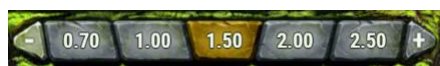
6. "Jurassic Mayhem" bezmaksas griezieni:
 - 3, 4, 5 vai 6 "Scatter" simboli piešķir 5, 7, 9 vai 11 "Jurassic Mayhem" bezmaksas griezienus attiecīgi;
 - "Jurassic Mayhem" bezmaksas griezienu laikā visi "Wild" simboli ir lipīgi un var pārvietoties jebkurā virzienā;
 - "Jurassic Mayhem" bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti ar 2, 3, 4, 5 vai 6 "Scatter" simboliem un piešķir papildus 2, 3, 4, 5 vai 6 bezmaksas griezienus attiecīgi.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām.

Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.












Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
3. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.70 EUR attēlotas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

										
x6 4.20	x6 4.20	x6 4.20	x6 2.80	x6 2.80	x6 0.98	x6 0.98	x6 0.98	x6 0.70	x6 0.70	x6 0.70
x5 2.80	x5 2.80	x5 2.80	x5 2.10	x5 2.10	x5 0.70	x5 0.70	x5 0.70	x5 0.49	x5 0.49	x5 0.49
x4 1.40	x4 1.40	x4 1.40	x4 1.05	x4 1.05	x4 0.35	x4 0.35	x4 0.35	x4 0.28	x4 0.28	x4 0.28
x3 0.70	x3 0.70	x3 0.70	x3 0.56	x3 0.56	x3 0.21	x3 0.21	x3 0.21	x3 0.14	x3 0.14	x3 0.14

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.