

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Rally 4 Riches

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play'n GO

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Rally 4 Riches“ ir trīs ruļļu, 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Bonuss rullis
- “Championship Race Bonus” funkcija
- “Jackpot” bonuss spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Kopējais likmes lielums var būt no 0,10 EUR līdz 100,00 EUR.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi

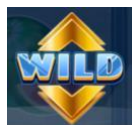


1. “Wild” simbols parādās uz ruļļiem 1, 2 un 3 un aizvieto jebkuru simbolu.
2. “Wild” simbols aizņem visu rulli.

Bonuss ruļļa noteikumi



1. Bonuss rullis atrodas blakus galvenajam rullim un uz tā var parādīties viens no trim bonuss simboliem:



- “Nudge Wild” simbols - ja “Nudge Wild” simbols parādās uz bonuss ruļļa, pastāv iespēja, ka uz galvenā ruļļa parādīsies “Wild” simbols, bonuss rullis griezīsies un piešķirs laimesta reizinātāju.



- Laimesta reizinātāji - uz ruļļiem var parādīties x2, x3, x4, x5 vai x10 reizinātāji, kas reizinās jebkuru laimestu šajā griezienā.



- Bonuss simbols aktivizē “Championship Race Bonus” funkciju (skat. “Championship Race Bonus” funkcijas noteikumus).

“Championship Race Bonus” funkcijas noteikumi

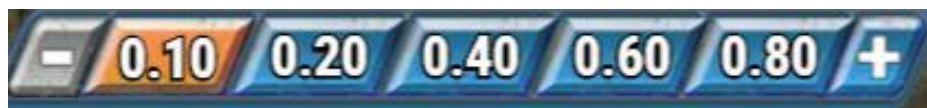
1. “Championship Race Bonus” funkciju aktivizē Bonuss simbols.
2. Aktivizējoties “Championship Race Bonus” funkcijai, spēlētājs tiek nogādāts uz sacīkstēm, kuras var redzēt tiešā režīmā.
3. “Championship Race Bonus” funkcijas laikā ir pieejams bonuss dēlis, kas sastāv no 24 vietām, no kurām katra satur atšķirīgu atlīdzību (laimesta reizinātājs, kas reizina likmi un piešķir šo vērtību, vai “Nitro” palielinājums, kas virza uz priekšu vairākās vietās).
4. Spēls laikā ir redzams, kurā sacensību vietā atrodas spēlētājs.
5. Sacensību beigās galīgā pozīcija noteiks balvu, kā arī piešķirs bonusa spēles laimestus:
 - 4. vieta - tiek piešķirti laimesti no bonuss dēļa.
 - 3. vieta - tiek piešķirti četri bezmaksas griezieni un garantēts “Nudge Wild” simbols katrā griezienā.
 - 2. vieta - tiek piešķirti četri “Win” griezieni (katrs grieziens ir laimējošs) un garantēti “Nudge Wild” simboli un laimesta reizinātāji.
 - 1. vieta - “Jackpot” bonuss spēlē (skat. “Jackpot” bonuss spēles noteikumus).

“Jackpot” bonuss spēles noteikumi

1. “Jackpot” bonuss spēle ir piecu līmeņu piramīda, kas satur reizinātāja vērtības un bultas uz augšu mainīgos kvadrātos, pēdējais līmenis ir x1000 reizinātājs. Reizinātāja vērtības palielinās, virzoties tālāk pa līmeņiem.
2. “Gaisma” virzīsies pa līmeņiem un nejauši apstāsies uz jebkura laukuma.
3. Ja tā apstājas uz reizinātāja, reizinātājs tiks piemērots kopējai likmei, un spēle beidzas.
4. Ja tā apstājas uz bultiņas uz augšu, spēlētājs tiek novirzīts uz nākamo līmeni.
5. Kad spēlētājs tiek novirzīts uz priekšpēdējo līmeni, ja “Gaisma” apstāsies uz reizinātāja vērtības, spēlētājs var saņemt laimēto summu vai spēlēt azartspēles, lai iegūtu iespēju iegūt x1000 laimesta reizinātāju.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa Number of games (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa Stop autoplay (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz.....
 - Ja bilance palielinās par.....
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

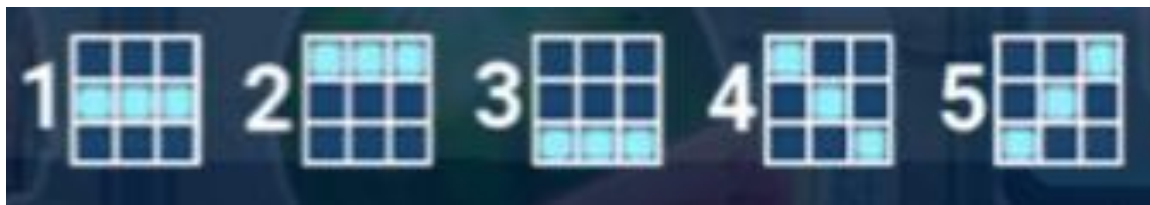
1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.10€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.