

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Reel Joke

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Reel Joke” ir sešu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- Laimesta reizinātājs
- Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” funkcija
- “Cash Drop” papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Aizstājēsimbolu "Wild" noteikumi***



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" un jebkuru speciālo simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## ***Laimesta reizinātāja noteikumi***



1. Ja pamata spēles laikā tiek saņemts viens no simboliem, tiek saņemta laimesta reizinātāja vērtība, kas tiek piemērota tikai bezmaksas griezienos.
2. Pamata spēles laikā laimesta reizinātājs nav aktīvs.

## ***Izkaisītā "Scatter" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs vai vairāki "Scatter" simboli jebkurās pozīcijās uz ruļļiem izmaksā laimestu balstoties uz izmaksu tabulu un aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Kad bezmaksas griezienu laikā tiek saņemts laimests, ruļļi pārvietojas par vienu pozīciju uz labo pusi un uz 1. ruļļa parādās jauni simboli.
3. Ruļļi pārvietojas līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.
4. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas tika saņemts pamata spēles laikā.
5. Laimesta reizinātājs tiek palielināts par 1 vērtību pēc katra laimesta (laimesta reizinātāja vērtība nav ierobežota).



6. Ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās simboli, tiek piešķirti 3, 4 vai 5 bezmaksas griezieni attiecīgi.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

### “Bonus Buy” funkcijas noteikumi



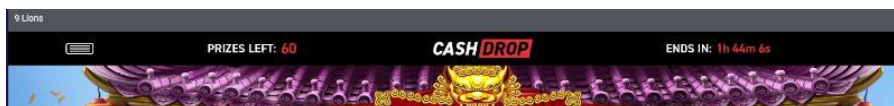
1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu ar sākuma laimesta reizinātāja vērtību x3, x5, x7 vai x9.

	<b>10 FREE SPINS</b> WITH INITIAL <b>x3</b> MULTIPLIER	<b>12.60 EUR</b>	<b>BUY</b>
	<b>10 FREE SPINS</b> WITH INITIAL <b>x5</b> MULTIPLIER	<b>15.00 EUR</b>	<b>BUY</b>
	<b>10 FREE SPINS</b> WITH INITIAL <b>x7</b> MULTIPLIER	<b>17.60 EUR</b>	<b>BUY</b>
	<b>10 FREE SPINS</b> WITH INITIAL <b>x9</b> MULTIPLIER	<b>20.00 EUR</b>	<b>BUY</b>

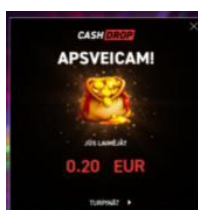
2. “Bonus Buy” funkcijas maksa ir atkarīga no likmes vērtības. Attēlā norādītā likmes vērtība ir 0.20 EUR
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### “Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Jebkura laimesta gadījumā.
  - Laimējot Bonusa spēli.
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Ja jūsu kredīts palielinās par...
  - Ja jūsu kredīts samazinās par...

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

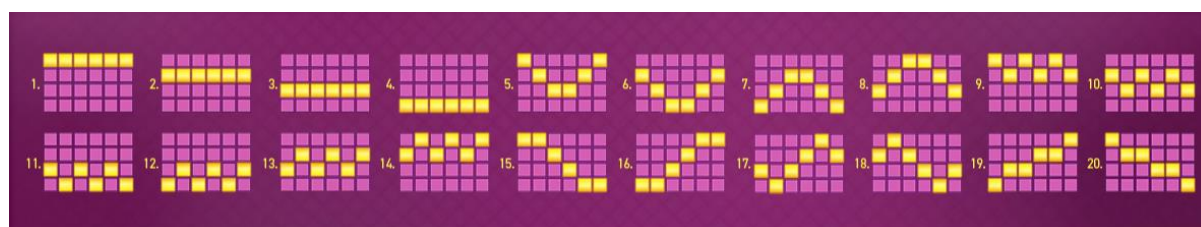
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

				
x6 2.00 EUR <sup>+10 PS</sup>	x6 4.00 EUR	x6 2.00 EUR	x6 1.50 EUR	x6 1.20 EUR
x5 1.50 EUR <sup>+10 PS</sup>	x5 2.00 EUR	x5 1.00 EUR	x5 0.80 EUR	x5 0.60 EUR
x4 1.00 EUR <sup>+10 PS</sup>	x4 1.00 EUR	x4 0.50 EUR	x4 0.40 EUR	x4 0.30 EUR
x3 0.50 EUR <sup>+10 PS</sup>	x3 0.50 EUR	x3 0.25 EUR	x3 0.20 EUR	x3 0.15 EUR
				
x6 0.80 EUR	x6 0.40 EUR	x6 0.30 EUR	x6 0.25 EUR	x6 0.20 EUR
x5 0.40 EUR	x5 0.20 EUR	x5 0.15 EUR	x5 0.12 EUR	x5 0.10 EUR
x4 0.20 EUR	x4 0.10 EUR	x4 0.10 EUR	x4 0.06 EUR	x4 0.05 EUR
x3 0.10 EUR	x3 0.05 EUR	x3 0.05 EUR	x3 0.03 EUR	x3 0.02 EUR

## Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.