

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Reel Love

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pocket Games Software Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

„Reel Love“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Izkaisītais (“Scatter”) simbols un +1 bezmaksas griezienu simbols
- Meiteņu transformācijas opcija
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

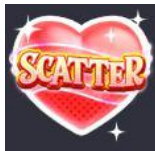
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi



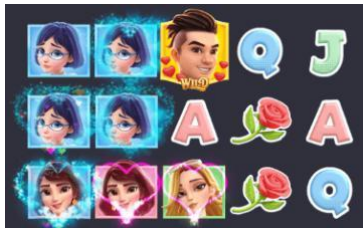
1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu un +1 bezmaksas griezienu simbolu.

Izkaisīta (“Scatter”) simbola un +1 bezmaksas griezienu simbola noteikumi



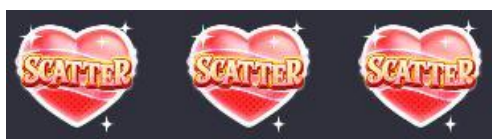
1. “Scatter” simbols un +1 bezmaksas griezienu simbols parādās tikai uz 2.,3 un 4. ruļļa.

Meiteņu transformācijas opcijas noteikumi

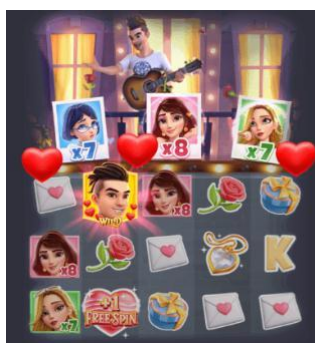


1. Meiteņu transformācijas opcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā.
2. Meiteņu transformācijas opcijas laikā, visi Zaļie meiteņu simboli, Sarkanie meiteņu simboli un Zilie meiteņu simboli uz ruļļiem tiks transformēti Zaļās meitenes simbola, Sarkanās meitenes simbola vai Zilas meiteņu simbola.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3 “Scatter” simboli parādies jebkur uz 2.,3 un 4. ruļļa aktivizē bezmaksas griezienu spēli ar 10. bezmaksas griezieniem.



- Bezmaksas griezienu sākuma Zaļās meitenes simbola, Sarkanās meitenes simbola un Zilas meitenes simbola reizinātajā vērtībā ir x1 un norādīta uz ruļļu augšas.
- Ja bezmaksas griezieni laikā ir Zaļās meitenes simbola laimests, Sarkanās meitenes simbola laimests vai Zilas meitenes simbola laimests šis meitenes simbola reizinātājs tiks palielināts uz 1.
- Ja bezmaksas griezienu laikā ir vismaz viens “Wild” simbols uz ruļļiem, visu meiteņu simbola reizinātajā vērtībā tiek palielināta uz 1, par katru “Wild” simbolu.
- Pēc meiteņu simbolu reizinātajā palielināšanas, meiteņu simbolu laimesti tiks reizināti ar viņu atbilstošu reizinātāju vērtību, kas tiek atspoguļota uz ruļļu augšas un tad laimesti tiek izmaksāti.
- 1. bezmaksas grieziens tiek pievienots par katru +1 bezmaksas griezienu simbolu, kas parādās uz ruļļiem.
- Meiteņu transformācijas opcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa katra bezmaksas griezienu.

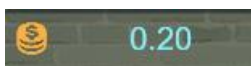
Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

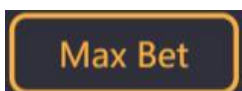
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Options**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max Bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties.
 - Sadaļa **Stop if a single win limit exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]














Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

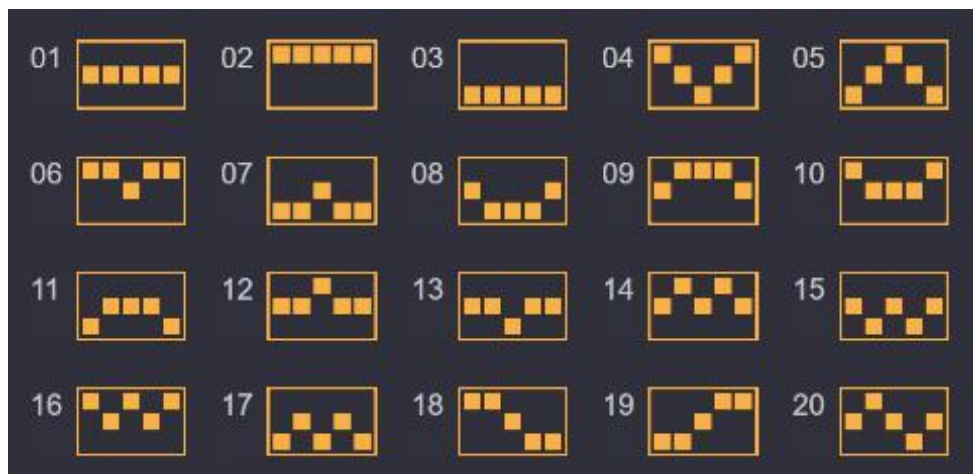
	Scatter symbol					
	Wild symbol					
		5	400			
		4	60			
		3	15			
		2	3			
		5	400		5	400
		4	60		4	60
		3	15		3	15
		2	3		2	3
		5	200		5	150
		4	50		4	40
		3	10		3	10
		5	120		5	100
		4	30		4	20
		3	8		3	8
		5	80		5	70
		4	15		4	15
		3	5		3	5
		5	50		5	50
		4	10		4	10
		3	5		3	5

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.