

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Reel Rush 2
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 40.00 EUR

4. Spēles norise

„Reel Rush 2“ ir piecu ruļļu, 3125 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Nejaušas opcijas
- Atkārtotie griezieni
- Bezmaksas griezienu metrs
- Bezmaksas griezienu ekrāns
- Super žetoni
- Super bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Monētas likme ir no 0.01 EUR līdz 0.20 EUR.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa pamatspēles laikā, atkārtoto griezienu laikā, bezmaksas griezienu laikā un super bezmaksas griezienu laikā.
2. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus.

Nejaušo opciju noteikumi

Otras iespējas noteikumi



1. Ja ir veikts grieziens bez laimesta, tiek veikts atkārtotais grieziens.
2. Bloki netiek atbloķēti ja nav aktīva Bloku laužēja opcija.

Nejaušo “Wild” simbolu noteikumi



1. 1 līdz 3 “Wild” simboli tiek novietoti pēc nejaušības principa un tie nevar pārklāt “Wild” simbolu, bloķētu bloku, vai uz 1.ruļļa.

Bloku laužēja opcijas noteikumi



1. 2. vai 4. bloki tiek atbloķēti un ruļļu zona tiek paplašinātā pēc tādas pašas modeles, kā ir aprakstīts zem ruļļu zonas un atkārtoto griezienu sekcijas.

Simbolu reizinātāju noteikumi



1. Nejaušs simbols, izņemot "Wild" simbolu tiek apbalvots ar x5, x10, x15 vai x20 reizinātāju uz visiem laimestiem ar šo simbolu.

Simbolu uzlabošanas noteikumi



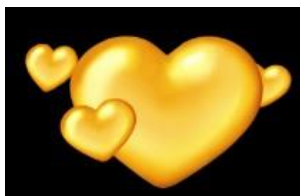
1. Pēc ruļļu apstādināšanas, izvēlētais simbols tiks pārveidots simbola, kas ir pirms tā uz izmaksu tabulas.
2. Šis uzlabotais simbols aizvieto visas instances no oriģinālā simbola uz ruļļiem.

Ekstra super žetonu noteikumi



1. 3 līdz 15 žetoni tiek pievienoti uz Super žetona metru.

Papildus bezmaksas griezienu noteikumi



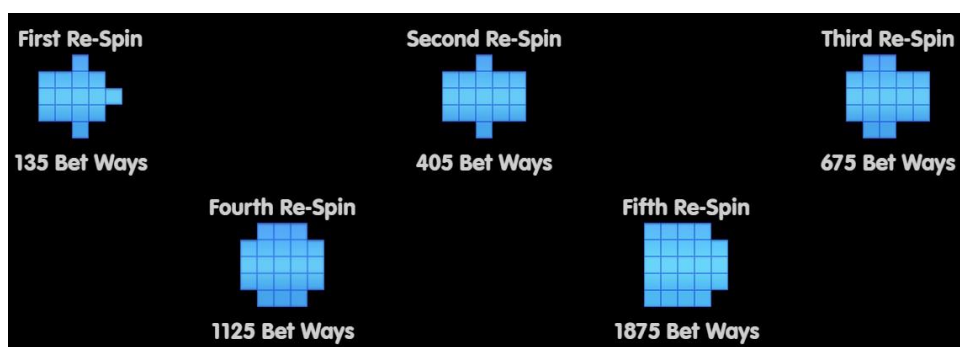
1. Tiek pievienots papildus bezmaksas grieziens.

Reizinātajā palielināšanas noteikumi



1. Progresīvais reizinātāju metrs tiek palielināts uz 1.

Atkārtoto griezienu noteikumi



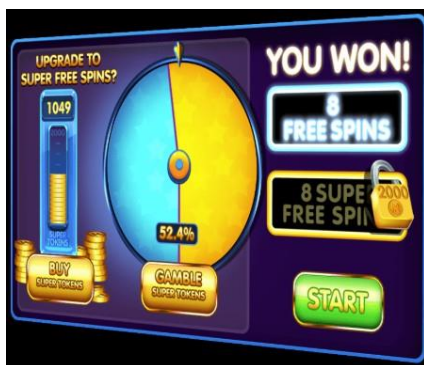
1. Laimīga kombinācija jebkura griezienu laikā aktivizē 1. atkārtoto griezienu, līdz maksimāliem 5. atkārtotiem griezieniem.
2. Ar katru griezienu izmaksu iespēju daudzums palielinās.

Bezmaksas griezienu metra noteikumi



1. Kad 2. bloki ir atbloķēti, bezmaksas griezienu metrs no kreisas spēles zonas tiek aizpildīts ar 1. zvaigzni.
2. Kad bezmaksas griezienu metrs savāc visas zvaigznes un visi bloki ir apbloķēti, bezmaksas griezienu ekrāns tiek aktivizēts.
3. Ja Super žetonu metrs ir aizpildīts ar 2000. vai vairāk super žetoniem, tiek aktivizēti super bezmaksas griezieni.
4. Jūs varat savākt neskaitāmo Super žetonu daudzumu.

Bezmaksas griezienu ekrānā noteikumi



1. Atbloķējot visu spēlēs zonu tiek aktivizēts Bezmaksas griezienu ekrāns ar 3. dažādam opcijām:
 - Nopirkt super žetonu: Nopērciet super žetonus lai sasniegtu 2000. žetonu un aktivizēt Super bezmaksas griezienus.
 - Spēlējiet ar super žetoniem: spēlējiet ar žetoniem, lai sasniegtu Super bezmaksas griezienus ar jūsu pašreizējo super žetonu skaitu.
 - Starts: Startējiet ar 8. Bezmaksas griezieniem vai 8. Super bezmaksas griezieniem (ja ir 2000. super žetoni vai vairāk).

Super žetonu noteikumi



1. Katru reizi, kad bloks ir atbloķēts, no 1 līdz 5. žetoniem tiek pievienoti uz Super žetona metru.
2. Žetonus arī var laimēt Ekstra super nejaušo žetonu opcijas laikā, nopērkot caur Nopirkt super žetonus opciju vai laimējot Spēlējiet ar super žetoniem opcija.
3. Savāktos super žetonu daudzums uz Super žetonu metra tiek novietots uz kreisas spēles zonas malas, atkarība no likmes līmeņa un monētas vērtības kombinācijas.
4. Super žetonu daudzums tiks saglabāts izejot no spēles un vērtības priekš super žetonu metru tiks atjaunoti, kad spēlētājs nomainīs likmes lielumu.

Super bezmaksas griezienu noteikumi



1. Super bezmaksas griezienu laikā, visi laimesti tiek reizināti uz progresīvo reizinātāju.
2. Metrs no labas puses uz spēles zonas, atspoguļo pašreizējo Progresīvo reizinātāju priekš visiem laimestiem super bezmaksas griezienu laikā.
3. Progresīvais reizinātājs palielinās katru reizi, kad parādās laimīga kombinācija, vai ir aktivizēta Nejaūša Reizinātājā palielināšanas opcija.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN VALUE**” izvēlni.



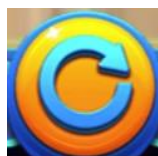
2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līmeni, lietojiet “**LEVEL**” izvēlni:



3. Lai veiktu maksimālo likmi, lietojiet “**MAX BET**” izvēlni:



4. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...
 - Ja ir laimēti Bezmaksas griezieni...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests izmaksu tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.












Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

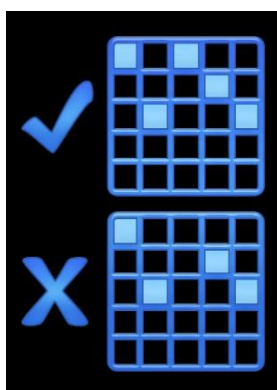
HIGH VALUE SYMBOLS PAYOUT					
	5 200 4 50 3 10		5 100 4 25 3 8		5 30 4 15 3 7
	5 30 4 15 3 7		5 20 4 10 3 5		5 20 4 10 3 5
MEDIUM VALUE SYMBOLS PAYOUT					
	5 12 4 6 3 1		5 12 4 6 3 1		5 10 4 5 3 1
		5 10 4 5 3 1		5 10 4 5 3 1	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.