

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Rise to Power

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: High 5 Games, LLC

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Rise to Power" ir 5 ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

- Nepareiza darbība anulē visus maksājumus un spēles.
- Līniju laimestiem ir jāparādās izspēlētajās līnijās.
- Līnijas laimesta simboliem ir jāparādās uz blakus esošajiem ruļļiem, sākot ar galējo kreiso ruļļu.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Līnijas laimesti tiek reizināti ar likmju reizinātāju.
- Izkaisītie simboli tiek piešķirti jebkurā pozīcijā uz ruļļiem.
- Wild simbols ir aizstājējsimbols un aizstāj visus simbolus, izņemot bezmaksas spēļu bonusa simbolu.
- 1 Wild simbols aizstāj 4 cilvēka kareivja, elfu burvja vai troļļu karavīra simbolus.
- 1 Wild simbols aizstāj 1 dzelteno dūzi, zilo karali, purpuru karalieni, zaļo džeku vai sarkano desmit simbolu.
- Wild simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Spin-crease funkcija uzlabo spēli, pieaugot spēles līmenim.
- Double Troll Warrior parādās tikai 25. spēles līmenī vai augstāk.
- Double Elf Wizard parādās tikai spēles 50. līmenī vai augstāk.
- Double Human Soldier parādās tikai spēles 75. līmenī vai augstāk.
- Triple Troll Warrior parādās tikai spēles 100. līmenī vai augstāk.
- Triple Elf Wizard parādās tikai spēles 150. līmenī vai augstāk.
- Triple Human Soldier parādās tikai 250. spēles līmenī vai augstāk.
- Četrkārsā troļļu kareivis parādās tikai 500. spēles līmenī vai augstāk.
- Četrkārsā elfa vednis parādās tikai 750. spēles līmenī vai augstāk.
- Quadruple Human Soldier parādās tikai spēles līmenī 1000 vai augstāk.
- Spin-crease funkcija uzlabo spēli, palielinoties kopējai likmes summai.
- Kopējā likme šajā spēlē tiek ieskaitīta visās pašreizējā lietotāja kontā spēlētajās sesijās.

- Palielinoties kopējai likmes summai, šādi simboli tiks atbloķēti un parādās uz ruļļiem secībā: Double Troll Warrior – veiciet likmi 3000 kredītu atbloķēšanai, Double Elf Wizard – veiciet likmi vēl 7000 kredītu atbloķēšanai, Double Human Soldier – veiciet likmi. papildu 20000 kredītu, lai atbloķētu, Triple Troll Warrior — veiciet papildu 70 000 kredītu atbloķēšanu, Triple Elf Wizard — veiciet papildu 200 000 kredītu atbloķēšanu, Triple Human Soldier — veiciet likmi vēl 700 000 kredītu atbloķēšanai, četru troļļu karavīrs — veiciet likmi uz papildu 2000. kredīti, lai atbloķētu, Četrkāršā elfa vednis — veiciet papildu 7 000 000 kredītu atbloķēšanu, četru cilvēku karavīru — veiciet papildu 40000000 kredītu atbloķēšanu.
- Kad pēdējais simbols ir atbloķēts, mērītājs paliks redzams un rādīs 100% pabeigtu.

BEZMAKSAS SPĒĻU BONUSS

- Pamatspēles laikā 3 bezmaksas spēļu bonusa simboli, kas parādās jebkurā 1., 2. un 3. ruļļa pozīcijās, sāk bezmaksas spēļu bonusu.
- Tiek piešķirtas 11 vai 12 bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols ir izkliedes simbols.
- Bezmaksas spēļu bonusa simboli parādās tikai uz 1., 2. un 3. ruļļa.
- Bezmaksas spēles Wild simbols ir aizstājējs visiem simboliem.
- 1 bezmaksas spēles Wild simbols aizstāj 4 bezmaksas spēles Human Soldier, Free Games Elf Wizard vai Free Games Troll Warrior simbolus.
- 1 bezmaksas spēles Wild simbols aizstāj 1 bezmaksas spēles Yellow Ace, bezmaksas spēles Blue King, bezmaksas spēles Purple Queen, bezmaksas spēles Green Jack vai bezmaksas spēles Red Ten simbola simbolu.
- Bezmaksas spēļu Wild simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols izmanto dažādus ruļļus.
- Bezmaksas spēles automātiski tiek spēlētas uz tām pašām līnijām ar tādu pašu likmi uz līniju kā spēle, kas aizsāka bezmaksas spēļu bonusa simbolu.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols nepiešķir papildu bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols beidzas, kad paliek 0 bezmaksas spēļu.
- Visi simboli laimestu kombinācijās pazūd.
- Tukšās simbolu vietas tiek aizpildītas, simboliem krītot no augšas.
- Pēc tam simboli tiek atkārtoti novērtēti, lai iegūtu jaunas laimestu kombinācijas.
- Ruļļi turpina griezties līdz brīdim, kad ripošanas ruļļu rezultātā netiek izveidota neviena laimējoša simbolu kombinācija.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023