

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Rising Tiger – Shēng qǐ de Lǎohǔ  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Greentube Malta Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1.00 EUR  
Maksimālā likme 10 EUR

## 4. Spēles norise

„Rising Tiger – Shēng qǐ de Lǎohǔ“ ir piecu ruļļu un 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild” un “Jackpot” funkcija
- Izkaisītais “Scatter” simbols
- “Bonus Spins” funkcija
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles noteikumi*

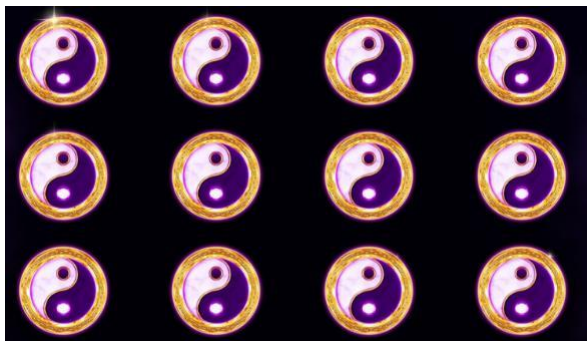
#### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### *Aizstājēj simbolu “Wild” un “Jackpot” funkcijas noteikumi*



1. "Wild" simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3 un 4.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" (zaļas, sarkanas un zelta krāsas) simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Ja uz ruļļiem parādās viens vai vairāki "Wild" simboli, var tikt aktivizēta "Jackpot" funkcija.
4. Ja tiek aktivizēta "Jackpot" funkcija, uz ekrāna parādās 12 simboli, kurus spēlētājam ir jāatver.



5. Ja tiek atvērti trīs vienādi simboli, tiek laimēts viens no džekpotiem (tiek laimēsts džekpots, kurš tika attēlots uz trim vienādām monētām).

#### ***Izkaisīta "Scatter" simbola noteikumi***



1. Pieci vai vairāki "Scatter" simboli aktivizē bonuss funkcijas: "Bonus Spins" funkciju vai bezmaksas griezienus. (skat. "Bonus Spins" funkcijas un bezmaksas griezienu noteikumus).
2. Uz "Scatter" simboliem ir attēlotas naudas vērtības, kas var būt līdz 2x lielākas par likmes vērtību.
3. Kad bonuss tiek aktivizēts, spēlētājam ir iespēja izvēlēties aktivizēt "Bonus Spins" funkciju vai bezmaksas griezienus.


#### ***"Bonus Spins" funkcijas noteikumi***


1. Spēlētājam tiek piešķirti 6 griezieni.
2. "Scatter" simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā un dotā summa tiek piešķirta



sarkanam "Scatter" simbolam. Katru reizi, kad sarkanais "Scatter" simbols parādīsies uz ruļļiem "Bonus Spins" funkcijas laikā, izmaksās "Scatter" simbolu kopējo vērtību (parādītais simbols nobloķējas un paliek uz ruļļiem līdz funkcijas beigām).

3. "Bonus Spins" funkcijas laikā "Scatter" simboli, kuri aktivizēja bonuss spēli nobloķējas un paliek uz ruļļiem līdz funkcijas beigām.

4. Katru reizi, kad zaļais “Scatter”  simbols parādās uz ruļļiem, nobloķējas un paliek uz ruļļiem līdz funkcijas beigām. Zaļajam “Scatter” simbolam piemīt laimesta reizinātājs x2.

5. Ja uz ruļļiem parādās “+1”  simbols, tiek piešķirts viens papildus bonuss grieziens.
6. Kopējais laimests tiek izmaksāts griezienu beigās (Zelta “Scatter” simbolu vērtības, sarkano “Scatter” simbolu vērtības un zaļā “Scatter” laimesta reizinātājs reizina kopējo laimestu).
7. Ja tiek aizpildītas visas ruļļu pozīcijas ar “Scatter” (visas krāsas) simboliem, tiek laimēts “Grand” džekpots.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***

1. Spēlētajam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
2. “Scatter” simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā un dotā summa tiek piešķirta



sarkanam “Scatter” simbolam. Katru reizi, kad sarkanais “Scatter” simbols parādīsies uz ruļļiem bezmaksas griezienu laikā, izmaksās “Scatter” simbolu kopējo vērtību.

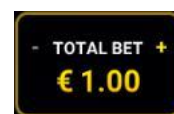
3. Ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās trīs vai vairāki sarkanas krāsas “Scatter” simboli, tiek piešķirti trīs papildus bezmaksas griezieni.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti tikai ar augstāk maksājošiem simboliem.
5. Bezmaksas griezienu laikā nejaušā kārtībā ir iespēja laimēt “Grand” džekpotu.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.

2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot “**Auto**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

#### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

#### ***Izmaksu apraksts***

##### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

##### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5x €12.00 4x €3.00 3x €1.00		5x €6.00 4x €1.20 3x €0.50
	5x €2.50 4x €0.90 3x €0.40		5x €2.00 4x €0.60 3x €0.30
	5x €1.20 4x €0.30 3x €0.20		
	5x €0.50 4x €0.20 3x €0.10		
	5x €0.50 4x €0.20 3x €0.10		

## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

#### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.