

Spēļu automātu video spēles RISING TREASURES noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Rising Treasures</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.






3. Spēles dalības maksa (likme):


Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	40

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.01€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

 <p>1X  = 1 FREE GAME</p> <p>2X  = 3 FREE GAMES</p> <p>3X  = 5 FREE GAMES</p>	<p><u>Bezmaksas spēle</u></p> <ul style="list-style-type: none">• 3 vai vairāk Scatter simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus.• Bezmaksas griezienu laikā Wild simbols tiek uzlabots pēc tādas shēmasun tas saglabājas līdz bezmaksas spēles beigām:  <ul style="list-style-type: none">• Aktīvās funkcijas laikā var laimēt 1, 3 vai 5 papildu bezmaksas spēles, kad bezmaksas spēlēs parādās vēl 1, 2 vai 3 Tempļa simboli.
---	---



Wild simbola izplešanās

- Gan pamata, gan bezmaksas spēļu laikā Wild simbols Templis parādās uz 2., 3. un 4. rullļa un izplešas, aptverot visas rullļa pozīcijas.
- Wild Templis aizstāj visus simbolus, izņemot Scatter Statuju.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.02%

Maksimālais laimests – 500 x kopējā likmes vērtība

Laimesta biežums ~27%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimīgajiem simboliem jāatrodas nepārtrauktā līnijā no kreisās uz labo pusi.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju likmi.
- Nepareizas darbības atceļ visas spēles un izmaksas.

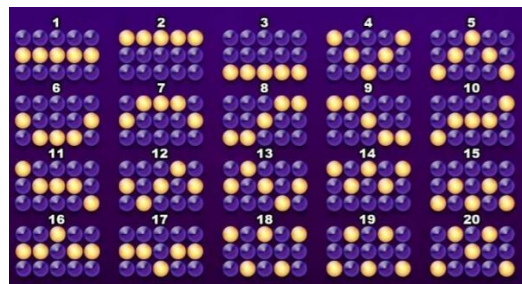
IZMAKSU TABULA

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x	LINE	SCATTER	SPECIAL FUNCTION
WILD/TEMPLE							Expands and Substitutes
MAN	500	250	100		X		
CHEST	400	200	50		X		
VASE	300	125	20		X		
HORN	250	100	20		X		
MEDALLION	200	50	10		X		
CHALICE	200	50	10		X		
ACE	100	20	5		X		
KING	100	20	5		X		
QUEEN	100	20	5		X		
JACK	100	20	5		X		
SCATTER/STATUE	50	20	2			X	

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.