

Spēļu automātu video spēles Robin Hood Shifting Riches noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

| | |
|--|---|
| Spēles nosaukums | <i>Robin Hood Shifting Riches</i> |
| Spēles veids | Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros) |
| Cilindra veids | Kustīgie cilindri |
| Cilindri, līnijas | 5 cilindri, 20 izmaksu līnijas |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu | <i>NetEnt Product Services Ltd.</i> |

3. Spēles dalības maksa (likme):

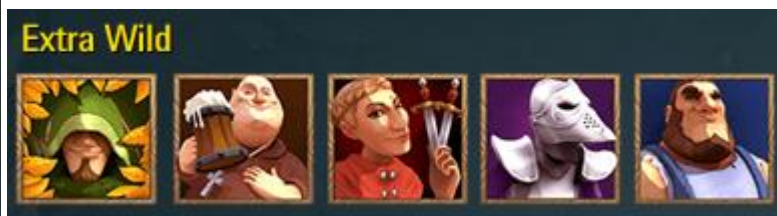
| | |
|------------------------|------|
| Min likmes vērtība (€) | 0.20 |
| Max likmes vērtība (€) | 100 |

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

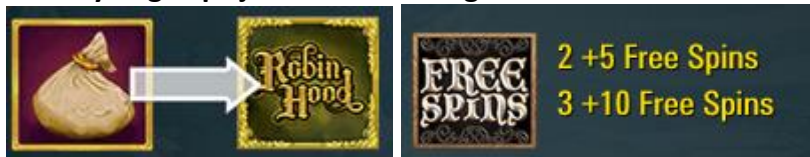
5. Spēles norise:

“Wild” simbols



- Spēles laikā parādās gan regulārais “Wild” simbols, gan papildu “Wild” simbols no bezmaksas griezieniem.
- Regulārais “Wild” simbols gan pamatspēles laikā, gan bezmaksas griezienu laikā aizstāj visus simbolus izņemot “Money Bag” simbolus un bezmaksas griezienu simbolus.
- Pamatspēles laikā “Money Bag” simbols pārvēršas “Wild” simbolos.
- Bezmaksas griezienu laikā viens no galvenajiem varoņiem – “Robin Hood”, “Friar Tuck”, “Maid Marion”, “Guard”, “Little John” – aizstāj visus simbolus izņemot bezmaksas griezienu “Scatter” simbolus.

“Money Bag” opcija un bezmaksas griezieni



- Šajā spēlē ir pieejama “Money Bag” opcija, kas aktivizē bezmaksas griezienu spēli.
- Pamatspēles laikā katrs rullis satur “Money Bag Scatter” simbolu un attiecīgu dārgumu lādi.
- Kad “Money Bag” nolaižas ruļļos, rullis tiek pagriezts uz to pusi, kur atrodas “Robin Hood” soma ar sazagtajiem dārgumiem.
- “Money Bag” simbols pārvēršas regulārajā “Wild” simbolā, dodot spēlētājam iespēju tikt pie papildu vinnestiem.
- Bezmaksas griezienu spēle tiek aktivizēta, kad spēles ruļļos parādās četri “Money Bag” simboli, spēlētājs saņem desmit bezmaksas griezienus.
- Atkarībā no “Money Bag” simbolu skaita, spēlētājs var iekļūt bezmaksas griezienu spēlē ar vienu lādi, kas pilna ar “Money Bag”.
- Katra papildu lāde nodrošina spēlētāju ar desmit bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu spēle tiek spēlēta ar ruļļiem, kuros nav “Money Bag” simbolu, tāpēc papildu bezmaksas griezienus spēlētājs var aktivizēt tikai tad, kad divi vai vairāk bezmaksas griezienu simboli parādās trešajā, ceturtajā un piektajā rullī.
- Divi bezmaksas griezienu simboli nodrošina papildu piecus bezmaksas griezienus.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 96,75%

Maksimālais laimests pamata spēlē – 5000 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimestu nesošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu.
- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

| | | |
|--|--|---|
|  5 1000 4 300 3 15 2 2 |  5 750 4 100 3 15 |  5 250 4 50 3 10 |
|  5 250 4 50 3 10 |  5 125 4 30 3 7 | |
|  5 75 4 20 3 7 |  5 50 4 15 3 5 |  5 50 4 15 3 5 |
|  5 25 4 10 3 2 |  5 25 4 10 3 2 | |





















Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS

| | | | | |
|--|--|--|--|---|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  |
| 6  | 7  | 8  | 9  | 10  |
| 11  | 12  | 13  | 14  | 15  |
| 16  | 17  | 18  | 19  | 20  |

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

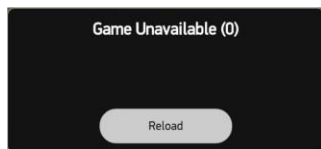
8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

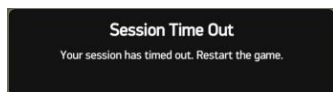
9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

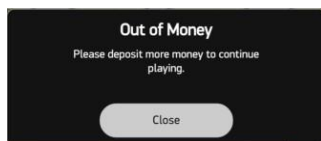
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”