

Spēļu automātu video spēles SHERWOOD SHOWDOWN noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Sherwood Showdown</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

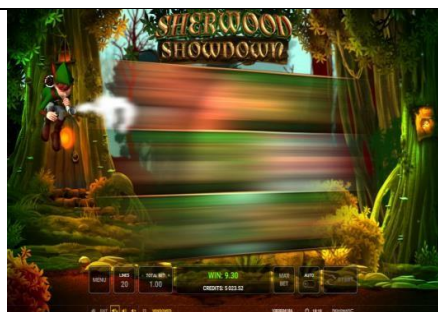
3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	40

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Raga pūtēja modifikators

- Pēc neveiksmīga griezienu, Robins iepūš savā ragā. Ruļļi rotē, atklājot laimīgo kombināciju! Šis process var atkārtoties!
- Lapsu dzinēja modifikators
- Pēc neveiksmīga griezienu, ekrānā var parādīties lapsas, kas pagriež ruļļus, atklājot laimīgo kombināciju! Šis process var atkārtoties!



Lapsu dzinēja modifikators

- Pēc neveiksmīga griezienu, ekrānā var parādīties lapsas, kas pagriež ruļļus, atklājot laimīgo kombināciju! Šis process var atkārtoties!



Ruļļa pacelšanas modifikators

- Jebkura griezienu laikā, ja uz 1 un 5 ruļļa parādās bezmaksas griezienu izmētatie simboli, 5 ruļļa augstums var palielināties līdz 4 vai 5 simboliem, palielinot Jūsu iespējas saņemt bezmaksas griezienu bonusu.



Laimīgā šāviena modifikators

- Jebkura griezienu laikā, Robins var šaut pa ruļļiem, pievienojot vairākus viena veida simbolus.



Pakāpju modifikators

- Jebkura griezienu laikā, var parādīties Robins ar savu kompasu.
- Ruļļi pārvietosies kompasas norādītajā virzienā, atklājot jaunas laimīgās kombinācijas!
- Ruļļi turpinās griezties šajā virzienā līdz vairs netiek iegūti jauni laimesti. Šis process var atkārtoties!



Pilnas ligzdas modifikators

- Jebkura griezienu laikā, Robins var parādīties un iešaut pa putna ligzdu.
- Putni iemetīs ligzdā olas, palielinot Jūsu modifikatoru līdz ne vairāk kā x20. Zelta olu vērtība ir x3.



Bezmaksas griezienu bonuss

Bezmaksas griezienu izmētātie simboli jebkurā vietā uz 1, 3 un 5 ruļļa ļauj izmantot Bezmaksas griezienus. 5. rullisnosaka, kāda veida bezmaksas griezieni tiek piešķirti.

- Bronzas griezieni - pievieno ruļļiem Monētu simbolus ar maksimālo reizinātāju x1.
- Sudraba griezieni - pievieno ruļļiem Monētu simbolus ar maksimālo reizinātāju x2.
- Zelta griezieni - pievieno ruļļiem Monētu simbolus ar maksimālo reizinātāju x3.
- Platīna griezieni - pievieno ruļļiem Monētu simbolus ar maksimālo reizinātāju x4.
- Karaliskie griezieni - pievieno ruļļiem Monētu simbolus ar maksimālo reizinātāju x5.



Aizturi un griez

- Monētas simboli tiek nofiksēti un ruļļi atkal griežas.
- Ja jauns monētu simbols apstājas skatījumā, šis process atkārtojas.
- Kad griezieni vairs nepiešķir monētu simbols, likme tiek reizināta ar kopējo monētu daudzumu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.13%

Maksimālais laimests – 1000 x likme

Laimesta biežums ~28.5%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Visi laimesti par vienādu simbolu kombinācijām.
- Visi laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām virzienā no kreisās puses uz labo, izņemot izkaisītās kombinācijas.
- Simboliem jābūt noteiktā secībā no kreisās uz labo pusi.
- Visas balvas izvēlētajās rindās, izņemot izmētātos simbolus.
- Visi laimesti tiek izmaksāti tikai par aktīvajām rindām.
- Izmētātie Bezmaksas griezienu simboli parādās tikai uz 1, 3 un 5. ruļļa.
- Izmētātie Bezmaksas griezienu simboli aktivizē bezmaksas griezienus jebkurā pozīcijā.
- Izmētātie Montētu simboli aktivizē laimestu jebkurā pozīcijā uz ekrāna.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests par katru aktīvo rindu un izmētāto simbolu kombināciju.

- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests par katru aktīvo rindu.
- Tiek pieskaitīti rindu laimesti.
- Izmaksu tabulā redzami laimesti par pašlaik izvēlēto likmi un rindu skaitu.
- bezmaksas griezienu laikā iespējams iegūt papildu bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktīvo likmi un rindām.
- Uz visiem ruļļiem var parādīties Aizstājējsimbols.
- Visi spēles rezultāti ir neatkarīgi un nejauši.

IZMAKSU TABULA

- Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 1.00€
- Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

Symbol	x5	x4	x3	x2
Wild	€ 15.00	€ 3.00	€ 1.50	€ 0.10
Scatter	€ 10.00	€ 2.00	€ 1.00	-
Scatter	€ 5.00	€ 1.50	€ 0.40	-
Scatter	€ 2.00	€ 1.00	€ 0.20	-
Scatter	€ 1.00	€ 0.40	€ 0.10	-

Wild substitutes all symbols except Scatter and Bonus symbols.

IZMAKSU LĪNIJAS

1	1	2	3	4
2	1	2	3	4
3	1	2	3	4
4	1	2	3	4
5	1	2	3	4
6	1	2	3	4
7	1	2	3	4
8	1	2	3	4
9	1	2	3	4
10	1	2	3	4
11	1	2	3	4
12	1	2	3	4
13	1	2	3	4
14	1	2	3	4
15	1	2	3	4
16	1	2	3	4
17	1	2	3	4
18	1	2	3	4
19	1	2	3	4
20	1	2	3	4

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai

manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.