

Spēļu automātu video spēles SILVER ENCHANTRESS EXTREME noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Silver Enchantress Extreme</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 3 rindas, 243 izmaksas ceļi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	High 5 Games

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	60


4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Bezmaksas spēle




- 3 Bezmaksas spēļu bonusa simboli , kas parādās jebkur uz 2., 3. un 4. ruļļa, uzsāk

Bezmaksas spēļu bonusu .

- Piešķir 15 Bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols ir *Scatter* simbols.

Blinking Bucks bonusa noteikumi

- *Blinking Bucks* Bonuss piedāvā bezmaksas spēļu, kredītu un Džekpota simbola iespējas.
- Nospiediet griešanās taustiņu, lai pārtrauktu mirgojošu nejaušu bezmaksas spēļu, kredītu un Džekpota simbolu atlasi.
- Tiek piešķirta atlasītā opcija.

- Ja *Blinking Bucks* bonuss tika piešķirts pamatspēles laikā, var tikt piešķirtas šādas iespējas:
 - 5x - 50x kopējā likme 
 - bezmaksas spēļu bonuss 
 - Džekpota raunds 
 - Ja *Blinking Bucks* bonuss tika piešķirts bezmaksas spēļu bonusa laikā, var tikt piešķirtas šādas iespējas:
 - 5x - 100x kopējā likme
 - Džekpota raunds
 - Ja tika piešķirts Džekpota raunds, *Blinking Bucks* bonuss atkārtojas, bet ar 15 dažādiem lieliem (*major*) vai maziem (*minor*) simboliem.
 - Džekpota raunda laikā var tikt piešķirtas šādas iespējas:
 - 250 kredītpunktu x kopējā likme
 - 5000 kredītpunktu x kopējā likme
 - *Blinking Bucks* beidzas pēc piešķiršanas.
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 400 000€

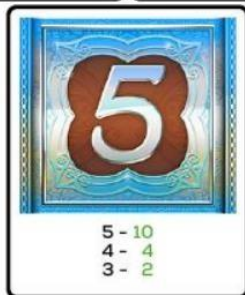
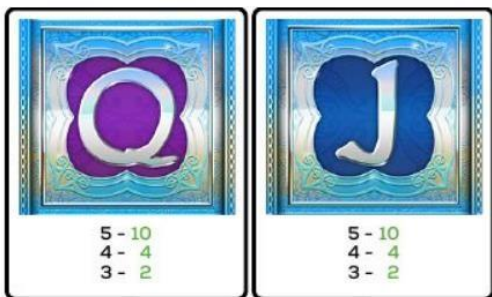
LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.
- Šī spēle tiek spēlēta 243 veidos.
- Visi 5 ruļļi ir spēlē
- Laimestu (*Win*) veidi ir viens simbols no katra blakus esošā ruļļa, sākot ar kreiso pusi.
- Tas pats simbols vai tā aizstājējs, kas atrodas citā pozīcijā uz tā paša ruļļa nodrošina atkārtotu laimestu (*Win*).
- Par katru *Ways* simbolu kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests (*Win*).
- Laimestu (*Wins*) veidi tiek reizināti ar likmju (*Bet*) reizinātāju.
- *Scatter* simbols nodrošina laimestu (*Win*) jebkurā pozīcijā uz ruļļiem.
- Laimesti (*Wins*) tiek parādīti kredītos, ja vien tie nav atzīmēti kā valūta.
- Uz palīgekrāniem norādītās vērtības nav iepriekš reizinātas, izņemot gadījumus, kad tas ir norādīts.
- Laimesti tiek pakļauti pārbaudei.

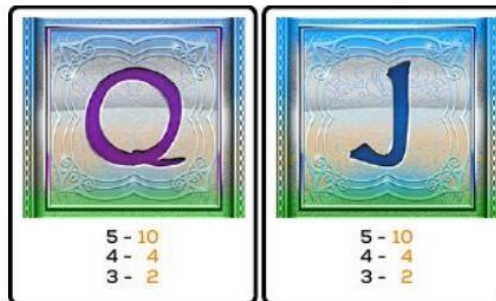
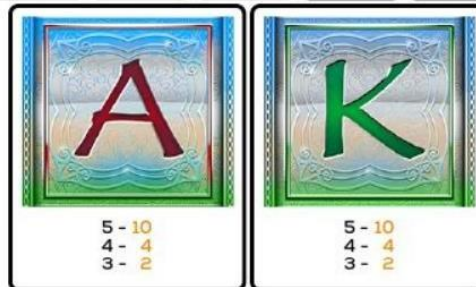
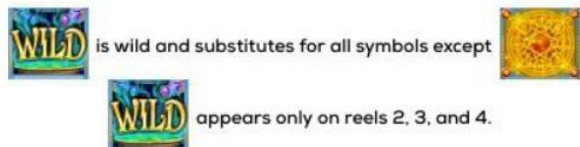
IZMAKSU TABULA

PAMATA SPĒLE

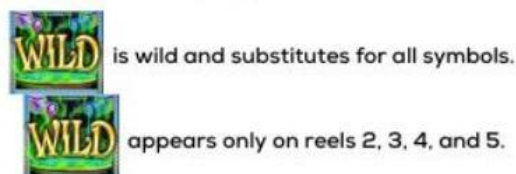
BONUSĀ SPĒLE



ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.



ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksas netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir

pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.
Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.