

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Sizzle Fire

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Apollo Soft Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Sizzle Fire" ir 5 cilindru un 5 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

## ***Izmaksu noteikumi***

Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.






## ***Regulāro izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Laimestu tabulā vienmēr ir norādīti konkrēti laimesti, kas atbilst katras spēles izvēlētajai kopējai likmei. Zemāk redzamajā tabulā ir norādīti laimesti, kas atbilst 50.00 EUR likmei.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:

	5x €5,000.00		5x €25,000.00
	4x €2,000.00		4x €10,000.00
	3x €500.00		3x €1,000.00
	5x €2,000.00		5x €5,000.00
	4x €500.00		4x €2,000.00
	3x €200.00		3x €500.00
	5x €2,000.00		5x €2,000.00
	4x €500.00		4x €500.00
	3x €200.00		3x €200.00
	5x €2,500.00		5x €2,000.00
	4x €500.00		4x €500.00
	3x €100.00		3x €200.00
Trīs līdz pieci simboli SCATTER jebkurā ekrāna vietā veido vinnesta kombināciju.			2x €50.00

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### *Spēles norise*

#### *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 5 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### *Mērķis*

Šīs pamatspēles mērķis ir uz pirmā ruļļa kreisajā pusē izveidot vismaz trīs vienādu simbolu kombināciju un vinnēt laimestus saskaņā ar izmaksu tabulu; vienādus simbolus var aizstāt ar "wild" simbolu. Izmaksu līnija sākas no pirmā ruļļa kreisajā pusē. Šajā spēlē ir pamatspēle ar iespēju laimēt bonusu.

Ja vienā izmaksās līnijā ir vairāki iespējamie laimesti, tiek ieskaitīts tikai lielākais laimests šajā izmaksās līnijā. Dažādās izmaksās līnijās gūtie laimesti tiek saskaitīti. Laimestu līnijas ir veidotas pēc krustveida principa.

### ***Criss-Cross funkcija***

Criss-Cross spēli var brīvi tulkot kā "visi ar visiem". Tas ir spēles veids, kurā izmaksās līniju skaits ir tieši saistīts ar ruļļu skaitu un simbolu skaitu uz katra ruļļa. Izmaksas līniju skaitu var definēt kā simbolu skaitu uz viena ruļļa, kas reizināts ar ruļļu skaitu. Katrs simbols uz katra ruļļa ir savstarpēji saistīts ar katru simbolu uz blakus esošā ruļļa, izmantojot vismaz vienu izmaksās līniju. Citiem vārdiem sakot, ja spēle izvērtē laimestus uz izmaksās līnijām no kreisās puses uz labo, tad, ja mēs katrā cilindrā atsevišķi noteiksim vienu pozīciju, tad, to savstarpēji savienojot, iegūsim vienu no iespējamajām laimestu līnijām. Vispārīgi runājot, jebkura pozīcija uz katra ruļļa var izveidot tikai vienu laimesta līniju.

### ***SCATTER simbola funkcija***

Simbols SCATTER ir īpaša veida simbols, ar kuru saistītie laimesti nav atkarīgi no SCATTER simbolu esamības jebkurā izmaksās līnijā. Citiem vārdiem sakot, ja spēles noteikumos ir definēts laimests par noteiktu SCATTER simbolu skaitu uz spēles ekrāna, tas nozīmē, ka spēlētājs saņem laimestu neatkarīgi no SCATTER simbolu atrašanās vietas uz spēles ekrāna.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

Spēle tiek aktivizēta, kad galvenajā izvēlnē - spēles izvēle - tiek izvēlēta ikona **SIZZLE FIRE**.

Uz ekrāna tiek parādīts lauks ar pieciem elektroniskiem ruļļiem. Ekrāna apakšdaļā ir šādi lodziņi: **Kredīts**, **Laimesti**, **BET** (visu līniju kopsumma), **SĀKT** un **IZVĒLNE** poga; ja **SĀKT** poga tiek nospiesta un turēta, tiek iedarbināts **AUTOMĀTISK REŽĪMS**.

Atsevišķas elektroniskās vadības pogas atbilst standarta mehāniskajām pogām uz pogu paneļa, kur ir atzīmētas attiecīgās funkcijas. Nospiežot uz **BET** spēlētājs izvēlas kopējo spēles likmi, kas attiecas uz visām līnijām.

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

24.10.2023