

## **zAzartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Sizzling Spins  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : Play'n GO Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## **Spēles norise**

„Sizzling Spins“ ir piecu ruļļu, 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Atkartotais grieziens
- Bezmaksas griezienu bonus spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 243 fiksētām izmaksas līnijām
2. Kopējais likmes lielums var būt no 0,20 EUR līdz 100,00 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

Spēle Sizzling Spins ietver folijas simbolu, kurš, nonākot uz Karstā rata, atveras un kļūst par WILD simbolu, SCATTER simbolu (Čili piparu), dažādus gardas gaļas kumosus kā vērtīgos simbolus un dažādus garšīgus dārzeņus kā mazāk vērtīgos simbolus. WILD simbols aizstāj jebkuru citu rata simbolu (izņemot SCATTER simbolu), palīdzot izveidot laimējošas kombinācijas.



Katrā sākotnējā griezienā viens karstais rats tiek aktivizēts uz 1., 3. vai 5. rata. Jebkurš folijas simbols, kurš parādās uz Karstā rata, pārvēršas par WILD simbolu, kurš aktivizē atkārtotu griezienu, kura laikā Karstais rats paliek nekustīgs. Atkārtotā griezienu laikā vēl viens rats uzliesmo un kļūst par Karsto ratu. Ja aktivizēsiet vēl vienu WILD simbolu uz jaunā Karstā rata, tiks piešķirts vēl viens atkārtots grieziens. Atkārtotie griezieni turpinās, līdz visi 5 rati kļūst par Karstajiem ratiem vai arī netiek aktivizēti jauni WILD simboli. Atkārtotā griezienu laikā jebkurš no ratiem var kļūt par Karsto ratu. Ja ceturta un pēdējā atkārtotā griezienu laikā uz Karstā rata parādās WILD simbols, tad šajā griezienā gūtie laimesti tiek divkāršoti.



Bezmaksas griezienu iespēja tiek aktivizēta, kad uz ratiem parādās 3 Čili piparu SCATTER simboli.

Izvēlieties vienu no Čili piparu SCATTER simboliem, lai uzzinātu, cik bezmaksas griezienu esat laimējis! Varat laimēt 8, 10 vai 12 bezmaksas griezienu.



Bezmaksas griezienu laikā rati paplašinās, iegūstot četras rindas un 1024 izmaksu ceļus. Katrā griezienā viens rats kļūst par Karsto ratu. Bezmaksas griezienu laikā jebkurš rats var kļūt par Karsto ratu. Visi folijas simboli uz jebkura rata tiek aktivizēti kā WILD simboli. WILD simboli uz Karstajiem ratiem aktivizē atkārtotus griezienus tāpat kā pamatspēlē.



Savāciet Čili piparu SCATTER simbolus, lai palielinātu reizinātāju. Reizinātājs tiek piemērots pašreizējā un sekojošajos griezienos. 3 Čili piparu SCATTER simboli nodrošina reizinātāju x2. 6 Čili piparu SCATTER simboli nodrošina reizinātāju x3. 9 Čili piparu SCATTER simboli nodrošina reizinātāju x5.

### *Spēles vadība*

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

## Darbības:

1. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
2. Automātiskā spēle - Noklikšķiniet uz pogas AUTOMĀTISKĀ SPĒLE, lai ieslēgtu/izslēgtu automātiskās spēles iespēju. Automātiskās spēles režīmā secīgo spēles raundu skaits tiek noteikts automātiski, ņemot vērā jūsu pašreizējos likmju uzstādījumus. Automātiskās spēles režīms tiek automātiski izslēgts atkarībā no jūsu uzstādījumiem vai gadījumā, ja jūsu bilance nav pietiekama.
3. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.
4. Apturēt - Apstādina ratu ātrāk.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

			
x5 2.00	x5 1.00	x5 0.60	x5 0.40
x4 0.40	x4 0.20	x4 0.16	x4 0.12
x3 0.20	x3 0.10	x3 0.08	x3 0.06

				
x5 0.16	x5 0.16	x5 0.12	x5 0.08	x5 0.08
x4 0.08	x4 0.08	x4 0.06	x4 0.04	x4 0.04
x3 0.04	x3 0.04	x3 0.03	x3 0.02	x3 0.02

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.