

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Slingo Fluffy Favourites

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: AlchemyBet Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 25 EUR

Spēles noteikumi

"Slingo Fluffy Favourites" ir piecu rindu un 12 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālie simboli
- Bonusa spēles
- Papildus griezieni

Svarīgi:

- Spēles mērķis ir veidot laimīgās kombinācijas saskaņojot skaitļus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas ja skaitļi uz spēles laukuma rindām tiek saskaņoti ar skaitļiem uz papildus rindas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

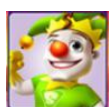
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas ja skaitļi uz spēles laukuma tiek saskaņoti ar skaitļiem uz papildus ruļļa.
3. Standarta griezienu skaits vienai spēlei ir 10 greizieni.

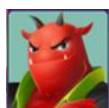
Speciālo simbolu noteikumi



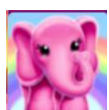
1. - “Wild” simbols dod iespēju atklāt jebkuru skaitli kolonnā, zem kuras tas parādās.



2. - “Super Wild” simbols dod iespēju atklāt jebkuru skaitli uz spēles laukuma.



3. - “Devil” simbols bloķē skaitļus kolonnā, zem kuras tas parādās.

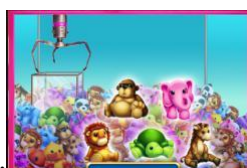


4. - “Nelly” simbols dod iespēju atklāt jebkuru skaitli uz spēles laukuma, kā arī 3, 4 vai 5 “Nelly” simboli piešķir 5, 7 vai 10 bezmaksas griezienus attiecīgi.

Bonusa spēļu noteikumi



1. Pie noteikta laimīgo līniju skaita tiek piešķirta viena no bonusa spēlēm – “Toybox” vilkšanas spēle, “Coin Pusher” spēle vai “Hook-a-Fluffy” spēle:
 - 1.1. 5, 8 vai 12 laimīgās līnijas piešķir “Toybox” vilkšanas spēli ar iespēju izvilkt vienu



vai vairākas mantiņas ar balvām.

1.2. 6 vai 9 laimīgās līnijas piešķir “Coin Pusher” bonusu ar iespēju izmantot 2 – 5



monētas lai laimētu balvas.

1.3. 7 vai 10 laimīgās līnijas aktivizē “Hook-a-Fluffy” bonusa spēli ar iespēju izvilkt 3

–

5 mantiņas un saņemt laimesta reizinātāju.

Papildus griezienu noteikumi

1. Pēc katras spēles ir iespējams ieādāties papildus griezienus.
2. Griezienu cena ir atkarīga no spēles laukuma izkārtojuma un laimesta iespējām.
3. Papildus griezienu cena var pārsniegt likmes apmēru.

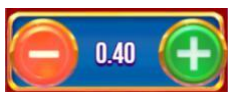
Izmaksu Noteikumi

1. Laimests tiek izmaksāts ja tiek saskaņoti skaitļi uz spēles laukuma rindām ar skaitļiem uz papildus rindas un tiek veidotas laimīgās izmaksas līniju kombinācijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, skaitļus uz spēles laukuma rindām ir jāaskaņo ar skaitļiem uz papildus rindas.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni.



2. Lai sāktu spēli, lietojiet “**Start game**” izvēlni.



Spēle sākas ar jūsu izvēlēto likmi.

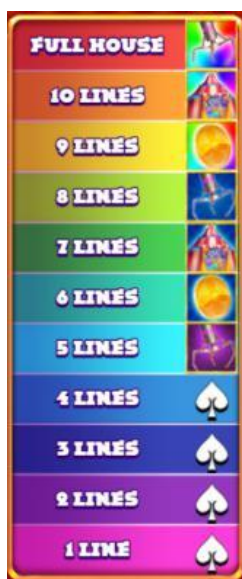
Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir saskaņot skaitļus uz spēles laukuma rindām ar skaitļiem uz papildus rindas veidojot laimīgās izmaksas līniju kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

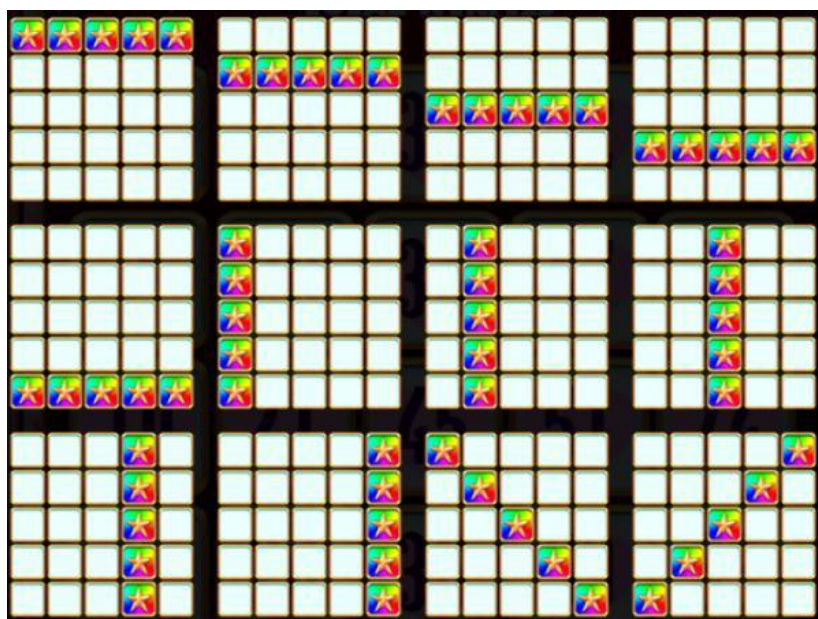
Lai veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Skaitļiem uz spēles laukuma rindām jābūt saskaņotiem ar skaitļiem uz papildus rindas.
- Saskaņotiem skaitļiem ir jāveido laimīgās izmaksas līniju kombinācijas.
- Laimests tiek izmaksāts tikai bonusa spēles beigās, balstoties uz bonusa spēles iznākumu.



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts ja tiek saskaņoti skaitļi uz spēles laukuma rindām ar skaitļiem uz papildus rindas un tiek veidotas laimīgās izmaksas līniju kombinācijas. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

30.11.2022.