

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Space Wars 2 Powerpoints

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Space Wars 2 Powerpoints" ir sešu ruļļu spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "PowerPoints" funkcija
- „Wild“ aizvietotājsimbols
- Speciālās funkcijas
- Speciālo funkciju kombinācijas
- Bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Punkti tiek piešķirti par vismaz no 3 horizontālā vai vertikālā līnijā izvietotiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“PowerPoints” funkcijas noteikumi



1. Katra laimīgā kombinācija, kas izveidojas uz spēles laukuma, piešķir punktus saskaņā ar izmaksu tabulu un piemērotajiem reizinātājiem.
2. Kad visi laimesti ir aprēķināti, punkti tiek pievienoti skaitītājam virs spēles laukuma.
3. Katra griezienu beigās tiek izmaksāts laimests, kas ir balstīts uz sakrāto punktu skaitu un šim punktu skaitam attiecināmo likmes reizinātāju (attēlā redzams, ka 200 punkti izmaksā laimestu 2x no likmes apmēra).
4. Pamatspēles laikā skaitītājs tiek atiestatīts pēc katra griezienu.
5. Bezmaksas griezienu laikā skaitītājs uzkrāj punktus līdz bezmaksas griezienu beigām.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot reizinātāja “Wild”, “Column Blaster”, “Row Blaster”, “Zapper” un “Bomb” simbolus lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma vienā no brīvajām vietām, kad pazūd kombinācija no 3 simboliem un pirms ir sākusies kaskāde.
3. Reizinātāja “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma tikai bezmaksas griezienu laikā un uz tā tiek norādīts reizinātājs x2, x3, x4, x5, x10 vai x25.
4. Reizinātāja “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Wild”, “Column Blaster”, “Row Blaster”, “Zapper” un “Bomb” simbolus lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Speciālo funkciju noteikumi

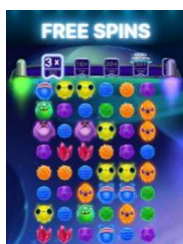
1. Atkarībā no simbolu skaita laimīgajā kombinācijā, pēc kombinācijas pazišanas no spēles laukuma un pirms kaskādes, uz spēles laukuma parādās īpašie simboli, kas piešķir speciālās funkcijas.
2. “Column Blaster”/ “Row Blaster” funkcija:
 - Parādās uz spēles laukuma vienā no brīvajām vietām, kad pazūd kombinācija no 4 simboliem un pirms ir sākusies kaskāde;
 - Visi simboli uz attiecīga ruļļa vai līnijas, izņemot “Wild” un funkciju simboli, tiek novākti no spēles laukuma;
 - Visi punkti par funkcijas novāktajiem simboliem tiek pievienoti skaitītājam.
3. “Zapper” funkcija:
 - Parādās uz spēles laukuma vienā no brīvajām vietām, kad pamatspēles laikā pazūd kombinācija no 5 vai 6 simboliem un pirms ir sākusies kaskāde;
 - Parādās uz spēles laukuma vienā no brīvajām vietām, kad bezmaksas griezienu laikā pazūd kombinācija no 5, 6, 7 vai 8 simboliem un pirms ir sākusies kaskāde;
 - Pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā funkcija izvēlas no 1 līdz 4 simbolu veidiem un noņem šos simbolus no spēles laukuma;
 - Izvēlēto simbolu veidu skaits ir atkrīgs no tā, cik novakite simboli aktivizēja funkciju;
 - Visi punkti par funkcijas novāktajiem simboliem tiek pievienoti skaitītājam.
4. “Bomb” funkcija:
 - Parādās uz spēles laukuma vienā no brīvajām vietām, kad uz spēles laukuma izveidojas krusteniska laimīga kombinācija no vienādiem simboliem;
 - Visi simboli, izņemot “Wild” un funkciju simbolus, kas ir horizontāli, vertikāli vai diagonāli savienoti ar “Bomb” funkciju, tiek novākti no spēles laukuma;
 - Visi punkti par funkcijas novāktajiem simboliem tiek pievienoti skaitītājam.

Speciālo funkciju kombināciju noteikumi

1. Jau z spēles laukuma uz blakus pozīcijām atrodas dažādi speciālo funkciju simboli, to īpašības tiek kombinētas.
2. “Column Blaster”/ “Row Blaster” + “Bomb” funkcija:
 - Kombinācija no šīm divām funkcijām novāc no spēles laukuma visus simbolus uz attiecīgās rindas vai ruļļa, kā arī no 2 attiecīgajām rindām/ruļļiem pa labi un pa kreisi vai no augšas un no apakšas;
 - Visi punkti par funkcijas novāktajiem simboliem tiek pievienoti skaitītājam;
 - Ja funkcija tiek aktivizēta uz pirmā vai pēdējā ruļļa, tiek papildus novāti simboli tikai no viena blakus ruļļa;
 - Ja funkcija tiek aktivizēta uz pirmās vai pēdējās rindas, tiek papildus novāti simboli tikai no vienas blakus rindas.
3. “Zapper” + “Bomb” funkcija:
 - No 1 līdz 3 simbolu veidiem tiek izvēlēti un kopā ar “Zapper” simbolu pārvērti par “Bomb” simboliem;

- Visi simboli, izņemot “Wild” un funkciju simbolus, kas ir horizontāli, vertikāli vai diagonāli savienoti ar “Bomb” funkciju, tiek novākti no spēles laukuma;
 - Visi punkti par funkcijas novāktajiem simboliem tiek pievienoti skaitītājam.
4. “Column Blaster”/ “Row Blaster” + “Zapper” funkcija:
- No 1 līdz 3 simbolu veidiem tiek izvēlēti un kopā ar “Zapper” simbolu pārvērsti par “Column Blaster”/ “Row Blaster” simboliem;
 - Visi simboli uz attiecīga ruļļa vai līnijas, izņemot “Wild” un funkciju simboli, tiek novākti no spēles laukuma;
 - Visi punkti par funkcijas novāktajiem simboliem tiek pievienoti skaitītājam.

Bezmaksas griezienu noteikumi



- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja pamatspēles laikā, viena griezienu ietvaros, ir savākti 1000 un vairāk punkti.
- Bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no sakrāto punktu skaita.
- Bezmaksas griezienu laikā spēles laukuma izplešas līdz 8 rindu augstumam.
- Bezmaksas griezienu laikā, no +1 līdz +3 papildus bezmaksas griezieniem tiek piešķirts, ja ja ir sasniegti 1400, 2800, 4200, 5600, 7000 un 8400 punkti uz skaitītāja.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



- Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli.
- Bonusa cena ir atkarīga no izvēlēta bezmaksas griezienu skaita un likmes apmēra.
- Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
2. Punkti tiek piešķirti par vismaz no 3 horizontālā vai vertikālā līnijā izvietotiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of plays** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no sakrātā punktu skaita un piešķirtā likmes reizinātāja.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

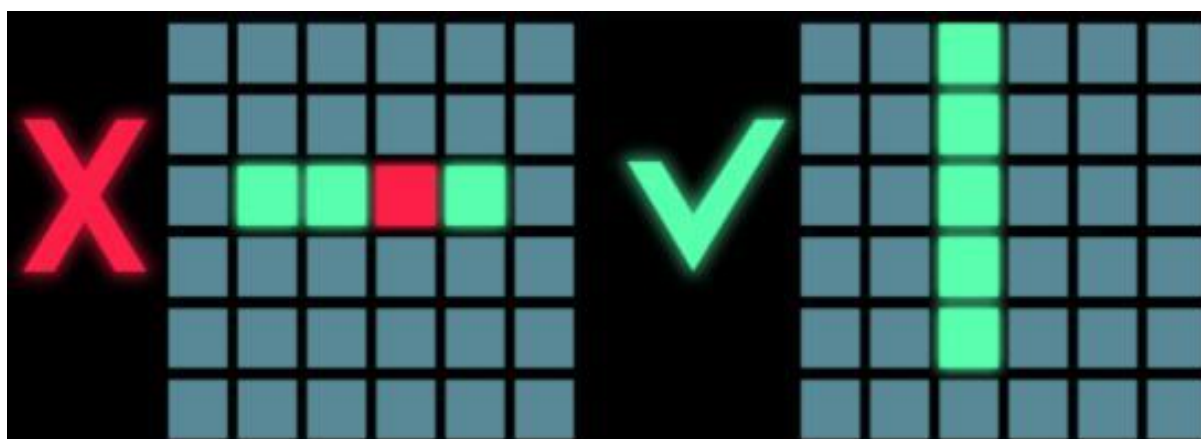
- Punkti tiek piešķirti par vismaz no 3 horizontālā vai vertikālā līnijā izvietotiem simboliem.

Izmaksu attēlā ir norādīts punktu skaits, kas tiek piešķirts par katru laimīgās kombinācijas simbolu.

| | | |
|---|---|--|
|  |  |  |
| 8 240 | 8 160 | 8 80 |
| 7 210 | 7 140 | 7 70 |
| 6 180 | 6 120 | 6 60 |
| 5 150 | 5 100 | 5 50 |
| 4 120 | 4 80 | 4 40 |
| 3 90 | 3 60 | 3 30 |
| 1 30 | 1 20 | 1 10 |

Izmaksas kombināciju apraksts.

Punkti tiek piešķirti par vismaz no 3 horizontālā vai vertikālā līnijā izvietotiem simboliem.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.