

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Spaceman

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1.00 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi


Spaceman ir tiešsaistes „avārijas” stila spēļu automātu spēle, ko spēlē vairāki spēlētāji. Spēlē ir pieejams reizinātājs, kas no 1x izaug līdz nejaušam, iepriekš noteiktam lielumam, pēc tam avarējot.

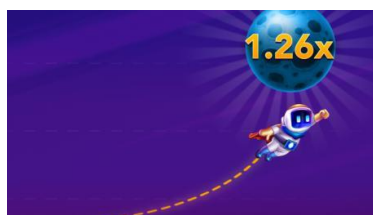
Svarīgi:

- Laimests tiek aprēķināts un izmaksāts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Cashout”.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Uzstādiet likmi un gaidiet, kad sāksies jauna spēles kāрта.
3. Sekojiet līdz kosmonauta lidojumam un izmaksu koeficientam.
4. Lai saņemtu laimestu, ir nepieciešams nospiest pogu “Eject” , kamēr kosmonauts nav nokritis.
5. Izmaksas koeficients sākas ar x1 un tiek palielināts ar kosmonauta lidojumu.
6. Laimests tiek aprēķināts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Cashout”.
7. Ja “Cashout” poga netiek nospiesta laicīgi un kosmonauts nokrīt, likme tiek zaudēta.



Izmaksu Noteikumi

1. Laimests tiek aprēķināts un izmaksāts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Cashout”.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz izvēlēto likmi un sagaidiet raunda sākumu:
3. Sekojiet līdzi kosmonauta lidojumam un izmaksu koeficientam.



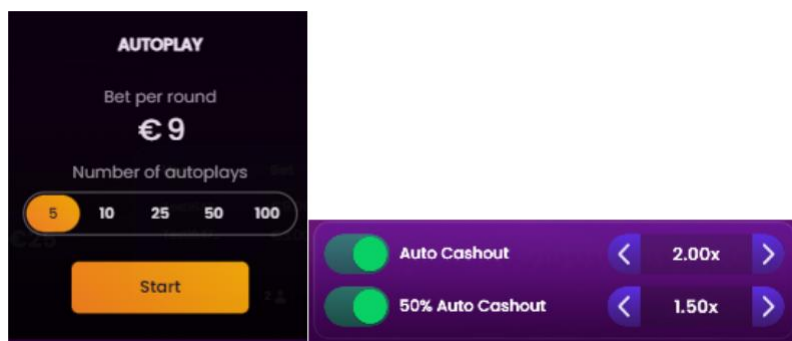
4. Lai saņemtu laimestu, spiediet pogu “**Cashout**”, kamēr kosmonauts nav nokritis. Skaitlis uz “Cashout” pogas attēlo iespējamo laimestu, ja poga būs nospiesta.



5. Skaitītājs uzrāda, cik sekundes likmes tiks pieņemtas līdz raunda sākumam.



Automātiskais vadības režīms:



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties automātisko režīmu.
- Spēlētājam ir iespēja uzstādīt raundu skaitu un likmi, ar kuru tiks izspēlēts katrs raunds.


- Spēlētājs var uzstādīt 2 paramatrus, pēc kuriem automātiski tiks uzspiesta “Cashout” poga:
 - ✓ “Auto Cashout” – uzstādīt koeficientu, pie kura automātiski tiks uzspiesta “Cashout” poga;
 - ✓ “50% Auto Cashout” – uzstādīt koeficientu, pie kura automātiski tiks savākta puse no laimesta.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir apstādināt kosmonauta lidojumu, nospiežot uz pogu “Cashout”, pirms tas nokrīt.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

- Lai saņemtu laimestu, ir nepieciešams nospiegt pogu “Cashout” , kamēr kosmonauts nav nokritis.
- Izmaksas koeficients sākas ar x1 un tiek palielināts ar kosmonauta lidojumu.
- Laimests tiek aprēķināts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Cashout”.
- Ja “Cashout” poga netiek nospiesta laicīgi un raķete uzsprāgst, likme tiek zaudēta.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.