

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Sparky&Shortz

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## **Spēles norise**

„Sparky&Shortz“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- Laimesta reizinātājs un “Boost Meter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

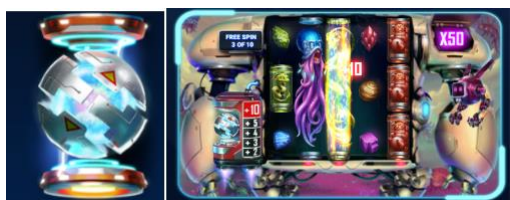
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



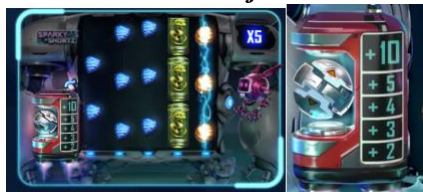
1. “Wild” aizvietotājsimbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs “Scatter” simboli uz spēles laukuma aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā “Boost Meter” funkcija ir aktīva visas bezmaksas griezienu sesijas laikā.
3. Bezmaksas griezienu laika laimesta reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma paradas 3 “Scatter” simboli, tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.
5. Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 100 bezmaksas griezieni.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***Laimesta reizinātāja un “Boost Meter” funkcijas noteikumi***



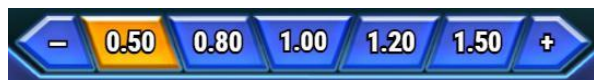
1. Laimesta reizinātāja sākuma vērtība ir x1.
2. Ja uz spēles laukuma kāds rullis ir pilnībā aizpildīts ar vienādiem simboliem, laimesta reizinātājs palielinās par +1.
3. Kad “Boost Meter” ir aktīvs, viena no reizinātāju vērtībām tiek izvēlēta pēc nejaušības principa.
4. Griezienā, kad “Boost Meter” ir aktīvs, ja uz spēles laukuma kāds rullis ir pilnībā aizpildīts ar vienādiem simboliem, laimesta reizinātājs palielinās par “Boost Meter” norādīto vērtību.

## *Izmaksu Noteikumi*


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*


*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet

uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

*Automātiskais vadības režīms* .

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 
- Sadaļa **Stop autoplay** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz...
  - Ja bilance palielinās par...
  - Ja bilance samazinās par...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0,50 EUR parādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

								
x5 10.00	x5 5.00	x5 4.00	x5 3.00	x5 0.60	x5 0.60	x5 0.60	x5 0.50	x5 0.50
x4 2.50	x4 1.25	x4 1.00	x4 0.75	x4 0.25	x4 0.25	x4 0.25	x4 0.20	x4 0.20
x3 1.00	x3 0.50	x3 0.40	x3 0.30	x3 0.15	x3 0.15	x3 0.15	x3 0.10	x3 0.10

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumu,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.