

### 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids

Spartacus Gladiator of Rome  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Scientific Games Interactive

### 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR  
Maksimālā likme: 250 EUR

### 4. Spēles norise

„Spartacus Gladiator of Rome“ ir piecu ruļļu, 100 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli
- Pamatspēle
- Spēles principi
- Bezmaksas griezienu bonus

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

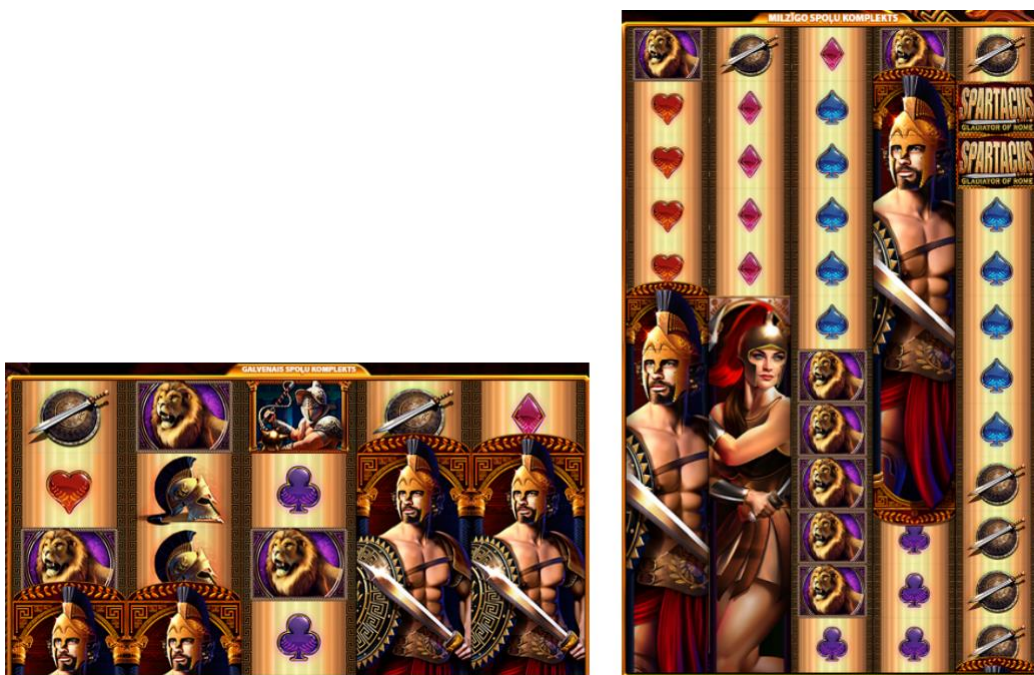
1. Spēle notiek uz 100 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Pamatspēle*



1. WILD aizstāj visus simbolus, izņemot FUNKCIJA.
2. FUNKCIJA parādās tikai uz 1., 3. un 5. spoles GALVENAJĀ SPOĻU KOMPLEKTĀ un uz 1., 3. un 5. spoles MILŽU SPOĻU KOMPLEKTĀ.
3. Uz katras spoles ir blakus skaitļi, kas pirms spoles griešanās tiek pēc nejaušības principa aizstāti ar kādu simbolu no laimestu tabulas, izņemot FUNKCIJA.
4. Laimests tiek izmaksāts tikai uzvarētājam ar visaugstāko laimīgo kombinācijas rezultātu katrā spoļu komplektā.
5. Līniju izmaksām ir jāparādās uz blakus spolēm, sākot ar malējo, kreiso spoli katrā spoļu komplektā.
6. Izmaksu tabula ataino pašreizējo likmju konfigurāciju.
7. Līniju izmaksas netiek pārnestas no viena spoļu komplekta uz nākamo.

### *Spēles principi*



1. FUNKCIJA parādās tikai uz 1., 3. un 5. spoles GALVENAJĀ SPOĻU KOMPLEKTĀ un uz 1., 3. un 5. spoles MILŽU SPOĻU KOMPLEKTĀ.
2. Jebkuri četri simboli AIZSTĀJĒJSIMBOLS pēc kārtas, kas parādās GALVENAJĀ SPOĻU KOMPLEKTĀ, aizsāk simbolu pārvietošanu, aizpildot attiecīgo spoli MILŽĪGO SPOĻU KOMPLEKTĀ ar AIZSTĀJĒJSIMBOLU.
3. Visas izmaksas tiek aprēķinātas pēc AIZSTĀJĒJSIMBOLA pārvietošanas.
4. Spoļu komplekti tiek pamīšus mainīti.

## *Bezmaksas griezienu bonus*



1. 3 vai vairāk izkaisīti FUNKCIJA simboli abās spoļu rindās iedarbina bezmaksas griezienu bonusu.
2. FUNKCIJA parādās tikai uz 1., 3. un 5. spoles GALVENAJĀ SPOĻU KOMPLEKTĀ un uz 1., 3. un 5. spoles MILZU SPOĻU KOMPLEKTĀ.
3. 5 vai vairāki izkaisīti FUNKCIJA simboli piešķir 20 bezmaksas griezienus + 20x kopējo likmi.
4. 4 izkaisīti FUNKCIJA simboli piešķir 12 bezmaksas griezienus + 5x kopējo likmi.
5. 3 izkaisīti FUNKCIJA simboli piešķir 8 bezmaksas griezienus + 2x kopējo likmi.
6. Bezmaksas griezienu laikā AIZSTĀJĒJSIMBOLS aizstāj visus simbolus, izņemot FUNKCIJA.
7. Ja uz spolēm galvenajā spoļu rindā parādās viens vai vairāki AIZSTĀJĒJSIMBOLI no viena komplekta, parādīsies arī pārējie komplekta simboli, un visās 4 pozīcijās uz spolēm būs AIZSTĀJĒJSIMBOLS.
8. Pēc tam AIZSTĀJĒJSIMBOLS pārvietosies uz MILZĪGO SPOĻU KOMPLEKTU, aizpildot attiecīgo spoli ar AIZSTĀJĒJSIMBOLU.
9. Tad tiek aprēķinātas visas izmaksas.
10. Uz katras spoles ir blakus skaitļi, kas pirms spoles griešanās tiek pēc nejaušības principa aizstāti ar kādu simbolu no laimestu tabulas, izņemot FUNKCIJA.
11. Bezmaksas griezienu laikā spoļu komplekti tiek pamīšus mainīti.
12. Likme uz līniju un aktīvās laimestu līnijas paliek tādas pašas kā grieziens, kas iedarbināja funkciju.
13. Šo spoļu laimestu kombinācijas ir identiskas pamat spēlei.
14. Bezmaksas griezienu laikā 3 vai vairāki izkaisīti FUNKCIJA simboli abās spoļu rindās pievieno bezmaksas papildus griezienus atlikušo bezmaksas griezienu skaitam.
15. Izkaisītā simbola izmaksas tiek sareizinātas ar kopējo likmi.
16. Izkaisītā simbola izmaksas tiek pieskaitītas izmaksu līnijas laimestiem.
17. Laimests tiek izmaksāts par visaugstāko laimīgo kombināciju katrā spoļu komplektā.

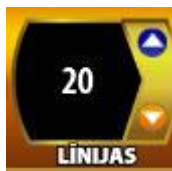
## ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

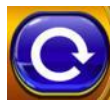
## ***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai izvēlētos likmju līniju skaitu, lietojiet **“Līnijas”** izvēlni



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Likme / 2 līnijas”** izvēlni.



3. Klikšķiniet uz ikonas **“GRIEZT”** :
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## ***Izmaksu apraksts***

### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

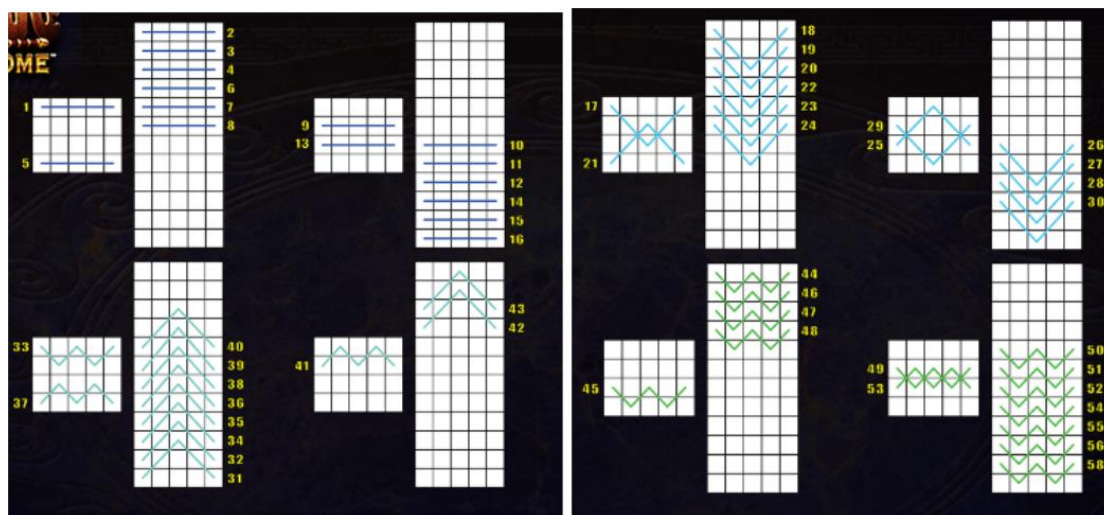
 <p>5 = 2,50 € 4 = 0,50 € 3 = 0,25 €</p>	 <p>5 = 2,50 € 4 = 0,50 € 3 = 0,25 €</p>	 <p>5 = 2,00 € 4 = 0,40 € 3 = 0,20 €</p>	
 <p>5 = 1,00 € 4 = 0,20 € 3 = 0,10 €</p>	 <p>5 = 1,00 € 4 = 0,20 € 3 = 0,10 €</p>	 <p>5 = 0,75 € 4 = 0,15 € 3 = 0,05 €</p>	 <p>5 = 0,75 € 4 = 0,15 € 3 = 0,05 €</p>
 <p>5 = 0,50 € 4 = 0,10 € 3 = 0,05 €</p>	 <p>5 = 0,50 € 4 = 0,10 € 3 = 0,05 €</p>	 <p>5 = 0,50 € 4 = 0,10 € 3 = 0,05 €</p>	 <p>5 = 0,50 € 4 = 0,10 € 3 = 0,05 €</p>

### *Izmaksas līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

09.05.2022.