

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Stellar Jackpots with Silver Lion

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NYX Digital Gaming (Malta) Limited

## **Spēles norise**

"Stellar Jackpots ar Silver Lion" ir spēļu automātu spēle ar bāzes likmi 40, ar 1024 veidiem kā laimēt, ar 4 x 5 celiņu izmēru. Parastās spēles laikā, mērķis ir izveidot laimējošu simbolu kombināciju, iegūstot vienādus simbolus uz vismaz 1. un 2. ruļļiem. Izmaksas ir atkarīgas no likmes vērtības un laimējošo simbolu kombinācijām.

Teorētiskā vidējā atdeve spēlētājam (RTP) ir: 96,13%, ar jebkuru likmi.

Win lauciņš attēlo laimesta apjomu.

40 līnijas, un iespēja laimēt džekpota bonusu, vienmēr tiek izspēlēta ar 48 kredītiem.

Space taustiņu var izmantot lai grieztu.

Ar likmes reizinātāju var izvēlēties paaugstināt spēles likmi.

Izmaksas tabulas laimestu lielumi ir fiksēti, un tiek reizināti ar likmes reizinātāju.

Brīvspēlēs laimētā summa tiek pievienota laimestam WIN lauciņā.

## **SPĒLES NOTEIKUMI**

- Visi laimesti ir attēloti ar kredīta likmi 1.
- Visi laimesti tiek reizināti ar likmes reizinātāju
- Pastāv iespēja laimēt 3, 4 vai 5 dimantu simbolus ar 8, 15 vai 20 brīvspēlēm attiecīgi.
- Brīvspēļu laikā, jebkurš WILD TREE aizstājēj simbols, kurš parādās uz 2, 3 vai 4 ruļļa reizinās jebkuru laimestu, ko tas aizstāj ar x2 vai x3, līdz pat x27 Max.
- 5 papildus brīvspēles tiek piešķirtas, ja brīvspēļu laikā parādās vēl 2 izkaisīti dimantu simboli.
- Brīvspēles var tikt iespējotas atkārtoti.
- Brīvspēles tiek izspēlētas ar tādu likmi, ar kādu tās tika laimētas.
- Katrs simbols var tik izmantots vienreiz, laimestu nesošā kombinācijā.
- Visi laimesti tiek skaitīti uz ruļļiem no kreisās uz labo pusi, izņemot Scatter simbolus.
- Darbības disfunkcija anulē visas izmaksas un spēles.

## 1024 VEIDI

- Visiem simboliem, izņemot Scatter simbolus, uzvaras kombinācijas maksā, izmantojot jebkuru pozīciju attiecīgi uz 1., 2., 3., 4. vai 5. ruļļa.
- Lai noteiktu šī simbola laimestu, tiek izmantotas tikai pozīcijas, kurās ir uzvarējušais simbols.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests par laimējošo kombināciju.
- Laimesti tiek apvienoti.

## STELLAR JACKPOTS džekpota noteikumi

- 48 kredīti izspēlē 1024 veidus kā laimēt, un piedāvā iespēju laimēt Stellar Jackpots džekpota bonusu.
- 3x kosmosa kuģi ierosina Stellar Jackpot džekpota bonusu.
- Stellar Jackpot džekpota bonusa ierosināšana nav atkarīga no likmes reizinātāja.
- Džekpota laimesti ir fiksēti, nav progresīvi, un netiek reizināti ar likmes reizinātāju.
- Bonuss sastāv no 6 izaicinājumu līmeņiem un džekpota līmeņa.
- Lielāki likmes reizinātāji palielina iespējas iegūt džekpotu VAI palielināt džekpota balvas.
- Katram izaicinājuma līmenim izvēlieties vienu no piedāvātajām atlikušajām ikonām.
- Šaujiet ikonas, lai vai nu atsegtu balvu un/vai pārietu pie nākamā līmeņa, vai izvēlētos vēlreiz.
- Katra izvēle atsedz vai nu balvu, vai {zaļa augšup vērsta bultiņa} (un abas šīs opcijas ļauj pāriet uz nākamā līmeni), vai {Sarkans krustiņš}
- Ja atsegts {Sarkans krustiņš}, tad ir pazaudēta dzīvība un jāizdara vēl viena izvēle šajā līmenī.
- Ja ir veiksmīgi pabeigti visi 6 līmeņi, notiek ieiešana džekpota līmenī.
- Džekpota līmenī izvēlieties kosmosa kuģus, lai atklātu Mini, Minor vai Major džekpotu.
- Lai laimētu attiecīgo džekpotu, jāiegūst 3 vienādi simboli.
- Bonusa raunds beidzas, ja atklāti kopskaitā 3 vai {Sarkans krustiņš} ja saņemta džekpota balvu.
- Stellar Jackpot-bonuser kan ikke aktiveres under gratis spill.
- 3x Major piešķir Major džekpotu
- 3x Minor piešķir Minor džekpotu
- 3x Minor piešķir Mini džekpotu

## KĀ SPĒLĒT:

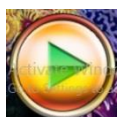
1: Izvēlieties spēles likmi

2: Griežiet ruļļus

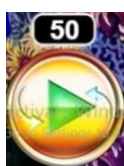
## GALVENĀS SPĒLES POGAS:



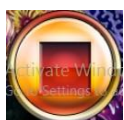
**BET:** Likme, ar kuru jūs vēlaties spēlēt, un to var regulēt, uzspiežot (PALIELINĀT LIKMI) un (SAMAZINĀT LIKMI) pogas līdzās attiecīgajām iespējām. Max Bet poga (monētu ikona) automātiski



**GRIEZT:** Iegriez ruļļus



**AUTOMĀTISKĀ SPĒLE:** Dod iespēju likt ruļļiem konsekventi griezties, uz noteiktu griezienu daudzumu. Automātisko griezienu skaits variē no 0 līdz 50.



**APTURĒT:** Šī poga dod iespēju spēlētājam apturēt ruļļu griešanos, un nekavējoties redzēt spēles iznākumu.



**STOP AUTOPLAY:** Automātiskajiem griezieniem sākoties, GRIEZT poga pārvēršas par STOP AUTOPLAY pogu. Šī poga dod iespēju spēlētājam apturēt AUTOMĀTISKO ruļļu griešanos, un nekavējoties redzēt spēles iznākumu.



**HOME:** Piekļūst kazino izvēlnei

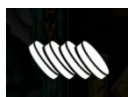


**IESTATĪJUMI:** Ļauj apskatīt iestatījumu lapu par likmes un Autopleja opcijām.

**Iestatījumu lapā pogas:**



LĪNIJAS: Spēlē ir 40 fiksētas līnijas.



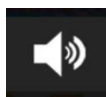
LIKME: Regulē likmi par rindu. Ar uz augšu / leju pogām var pielāgot likmes lielumu.



AUTOPLAY: Iespējo automātiskos griezienus regulārās spēles laikā. Ar augšup / lejup pogām palielina vai samazina to skaitu. Pieejamais automātisko griezienu skaits ir 0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 vai 50.



INFORMĀCIJA: Dod iespēju spēlētājam aplūkot iespējamus laimestus par konkrētām laimējošo simbolu kombinācijām. Ietver arī spēles noteikumus.



SKAŅA: Aktivizē vai deaktivizē visas spēles skaņas.

Spēle parāda visus Jūsu datus šādos displeja laukos:

ATLIKUMS: Parāda savu kopējo bilanci

LIKMES KOPSUMMA: Kopējā likmes vērtība. Tā sastāv no likmes, un tās reizinātāja.

LAIMESTS: Parāda griezienu laimestu.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.