

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Stunning Cash Ultra

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Bee-Fee Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Stunning Cash Ultra" ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols
- "Coin" simbols un "Cash Mesh" bonusa spēle
- "Gamble" opcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,04%.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Scatter” simbola noteikumi***



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu.

### ***“Coin” simbola un “Cash Mesh” bonusa spēles noteikumi***



1. 5 un vairāk “Coin” simboli aktivizē “Cash Mesh” bonusa spēli.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns “Cash” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
3. Uz katra “Coin” simbola tiek norādīta naudas vērtība vai kāds no džekpotiem:
  - “Mini” - 10x no likmes apmēra;
  - “Minor” – 20x no likmes apmēra;
  - “Major” – sākot no 500 EUR;
  - “Grand” – sākot no 1000 EUR.
4. Visi “Coin” simboli, kas aktivizēja bonusa spēli, tiek fiksēti savās vietās un katrs jaunais “Coin” simbols, kas parādās uz spēles laukuma arī tiek fiksēts.
5. Ja bonusa spēles laikā viss spēles laukums ir aizpildīts, visām “Coin” simbolu vērtībās tiek piemērots 2x reizinātājs.
6. Reizinātājs netiek piemērots Džekpotu laimestiem.
7. Bonusa spēle beidzas, kad ir beigušies griezieni vai viss spēles laukums ir aizpildīts.

### ***Džekpotu noteikumi***

1. Spēlē ir 2 progresīvie un 2 statiskie Džekpoti.
2. Daļa no katras likmes tiek atskaitīti “Grand” un “Major” Džekpota uzkrājumā un iespējamās Džekpotu summas, balstoties uz likmes apmēru (attēlā uzstādītā likme ir 1.00 EUR), tiek attēlotas uz ekrāna.



3. “Minor” un “Mini” džekpoti mainās proporcionāli likmes apmēram.
4. “Grand” un “Major” džekpotu starta summas ir 1000 EUR un 500 EUR attiecīgi. Kad ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.
5. Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lietotājiem vienlaicīgi iegūt Džekpotu.
6. “Grand” un “Major” džekpotiem nav uzkrājuma limita griestu.

### ***“Gamble” funkcijas noteikumi***


1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju, lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 4 reizes pēc kārtas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “Spin”:
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot “Auto” ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezību skaits). Izvēlies, cik griezienu būs automātiskajā spēlē.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.









## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

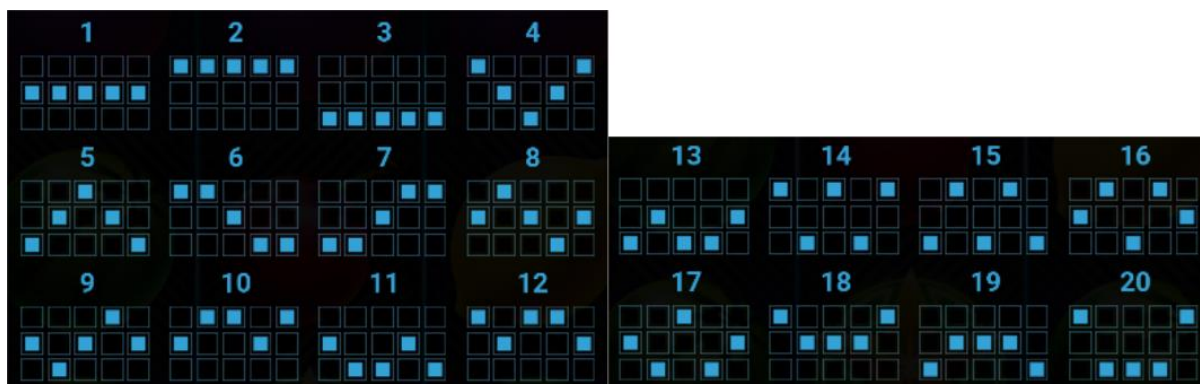
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5   25.00 4   5.00 3   1.00				
	5   125.00 4   25.00 3   2.50		5   12.50 4   5.00 3   1.25		
	5   12.50 4   5.00 3   1.25				
	5   5.00 4   1.25 3   0.50				5   5.00 4   1.25 3   0.50
	5   5.00 4   1.25 3   0.50				5   5.00 4   1.25 3   0.50 2   0.10

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

30.01.2024