

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Super Cash Drop Gigablox

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Super Cash Drop Gigablox” ir sešu ruļļu un līdz 60 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājēj simbols un atkārtotais grieziens
- “Gigablox” funkcija
- “Super Reel Expand” funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizstājēj simbola un atkārtotā griezienu noteikumi***



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Ja uz spēles lakuma parādās 1 vai vairāk “Standard Wild” simboli, tie izplešas un aizņem visu rulli.
4. Ja uz ruļļa parādās vairāk kā 1 “Wild” simbols, tiek piemērots laimesta reizinātājs, kas ir vienāds ar “Wild” simbolu skaitu.
5. Ja uz spēles lakuma parādās 1 vai vairāk “Locked Wild” simboli, tie izplešas un aizņem visu rulli, kā arī piešķir atkārtoto griezienu.
6. Atkārtotā griezienu laikā “Wild” rullis tiek fiksēts un pārējie ruļļi griežas.
7. Ja atkārtotā griezienu laikā uz laukuma parādās jauni “Locked Wild” simboli, atkārtotie griezieni turpinās.

### ***“Gigablox” funkcijas noteikumi***







1. Katra griezienu laikā jebkurš blakusesošo ruļļu skaits var tikt apvienots, lai uz tiem parādītos liela izmēra “Gigablox” simboli.
2. Par “Gigablox” simbolu var kļūt jebkurš simbols, tai skaitā arī “Wild” un “Bonus” simboli.

### ***“Super Reel Expand” funkcijas noteikumi***

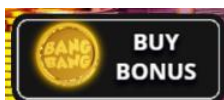
1. Katra griezienu laikā spēles laukums ar tikt paplašināts pēc nejaušības principa.
2. Atkarībā no izveidotā laukuma paplašinājuma mainās iespējamo izmaksu līniju skaits.
3. Spēles laukuma izmērs var būt:
  - 4x6 ar 40 izmaksas līnijām;
  - 5x6 ar 50 izmaksas līnijām;
  - 6x6 ar 60 izmaksas līnijām.

### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Pieci un vairāk “Bonus” simboli piešķir bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no “Bonus” simbolu skaita.
3. Bezmaksas griezienu laikā visi “Wild” simboli vienmēr ir “Locked Wild” un piešķir atkārtotos griezienus.
4. Katrs “Bonus” simbols, kas parādās uz spēles laukuma bezmaksas griezienu laikā, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 6x6 spēles laukuma ar 60 izmaksu līnijām.
6. Bezmaksas griezienu laikā no spēles laukuma tiek noņemti visi zemu apmaksājami simboli :  ,  ,  , 
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***



1. Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 75x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]









Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

 <b>STANDARD WILD</b>	<table border="1"><tr><td>6</td><td>X 5</td></tr><tr><td>5</td><td>X 2.5</td></tr><tr><td>4</td><td>X 1.25</td></tr><tr><td>3</td><td>X 0.5</td></tr></table>	6	X 5	5	X 2.5	4	X 1.25	3	X 0.5	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>X 2.5</td></tr><tr><td>5</td><td>X 2</td></tr><tr><td>4</td><td>X 1</td></tr><tr><td>3</td><td>X 0.4</td></tr></table>	6	X 2.5	5	X 2	4	X 1	3	X 0.4	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>X 2</td></tr><tr><td>5</td><td>X 1</td></tr><tr><td>4</td><td>X 0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>X 0.25</td></tr></table>	6	X 2	5	X 1	4	X 0.5	3	X 0.25								
6	X 5																																		
5	X 2.5																																		
4	X 1.25																																		
3	X 0.5																																		
6	X 2.5																																		
5	X 2																																		
4	X 1																																		
3	X 0.4																																		
6	X 2																																		
5	X 1																																		
4	X 0.5																																		
3	X 0.25																																		
 <b>LOCKED WILD</b>	<table border="1"><tr><td>6</td><td>X 5</td></tr><tr><td>5</td><td>X 2.5</td></tr><tr><td>4</td><td>X 1.25</td></tr><tr><td>3</td><td>X 0.5</td></tr></table>	6	X 5	5	X 2.5	4	X 1.25	3	X 0.5	<b>MID</b>	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>X 1.5</td></tr><tr><td>5</td><td>X 0.75</td></tr><tr><td>4</td><td>X 0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>X 0.2</td></tr></table>	6	X 1.5	5	X 0.75	4	X 0.4	3	X 0.2																
6	X 5																																		
5	X 2.5																																		
4	X 1.25																																		
3	X 0.5																																		
6	X 1.5																																		
5	X 0.75																																		
4	X 0.4																																		
3	X 0.2																																		
 <table border="1"><tr><td>6</td><td>X 1</td></tr><tr><td>5</td><td>X 0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>X 0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>X 0.1</td></tr></table>	6	X 1	5	X 0.5	4	X 0.2	3	X 0.1	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>X 1</td></tr><tr><td>5</td><td>X 0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>X 0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>X 0.1</td></tr></table>	6	X 1	5	X 0.5	4	X 0.2	3	X 0.1	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>X 1</td></tr><tr><td>5</td><td>X 0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>X 0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>X 0.1</td></tr></table>	6	X 1	5	X 0.5	4	X 0.2	3	X 0.1	 <table border="1"><tr><td>6</td><td>X 1</td></tr><tr><td>5</td><td>X 0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>X 0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>X 0.1</td></tr></table>	6	X 1	5	X 0.5	4	X 0.2	3	X 0.1
6	X 1																																		
5	X 0.5																																		
4	X 0.2																																		
3	X 0.1																																		
6	X 1																																		
5	X 0.5																																		
4	X 0.2																																		
3	X 0.1																																		
6	X 1																																		
5	X 0.5																																		
4	X 0.2																																		
3	X 0.1																																		
6	X 1																																		
5	X 0.5																																		
4	X 0.2																																		
3	X 0.1																																		

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un labo un no labās uz kreiso pusi.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Izmaksu līnijas spēles laukumam 4x6:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

05.09.2022.