

Spēļu automātu video spēles SUPER FLIP noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Super Flip</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 3 rindas, 20 izmaksas līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

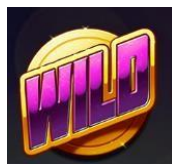
Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.01€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Simboli



Simbols „wild” aizstāj jebkuru citu rata simbolu (izņemot „scatter” simbolu), lai palīdzētu izveidot laimējošas kombinācijas.



Trīs vai vairāki SUPER FLIP „scatter” simboli uz ratiem aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.

Bezmaksas griezieni



- Bezmaksas griezienu laikā rati tiek apvērsti, proti, pēdējais rats nokļūst pirmā rata vietā, savukārt pirmais rats aizvieto pēdējo, tādējādi palielinot liela laimesta gūšanas iespēju!
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz ratiem parādās trīs vai vairāki „SUPER FLIP” „scatter” simboli, bezmaksas griezienu funkciju var atkārtoti aktivizēt līdz 90 griezieniem.
- Ikreiz, kad funkciju atkārtoti aktivizē, tiek piešķirti papildu 15 griezieni.
- Vidējā rata atkārtots grieziens pēc gandrīz laimējuša griezienu tiek aktivizēts ikreiz, kad uz pirmā rata ir pilna rinda ar jebkuru simbolu un pilna rinda tādu pašu simbolu (ieskaitot „wild” simbolus) uz otrā rata, taču neviena aktīvā līnija un „scatter” simbols nesniedz laimestu.
- Atkārtota griezienu laikā pārējie rati paliek nekustīgi.
- Bezmaksas griezienu funkciju var aktivizēt atkārtota griezienu laikā.



Riska spēle

- Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos.
- Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu.
- Mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu.
- Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies.
- Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies.
- Varat spēlēt "Riskēt" līdz pat piecām reizēm pēc kārtas, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.

- Visi simboli var parādīties uz visiem ratiem gan parastā spēles procesa, gan bezmaksas griezienu, gan pēc gandrīz laimējuša griezienu atkārtota griezienu laikā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.53%

Laimesta biežums – vidējs (5/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 1 000 000€





LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Griežot ruļļus, simboliem ir jāizveido laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.
- Katras kombinācijas laimests izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos.
- Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības.
- Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas attēlā:

										
5 250	5 250	5 250	5 80	5 80	5 40	5 40	5 20	5 20	5 20	5 20
4 100	4 40	4 100	4 40	4 40	4 20	4 20	4 10	4 10	4 10	4 10
3 50	3 2	3 50	3 20	3 20	3 10	3 10	3 5	3 5	3 5	3 5

IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.