

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Super Nudge 6000” noteikumi
Net Entertainment spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 3 cilindri un 5 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 96.8%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; no bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 1 kredītpunkts.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 1 kredītpunkts.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 2 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 10 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 6 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: 6 000 kredītpunkti.

Spēles norises apraksts

- „Super Nudge 6000™” ir 5 cilindru tiešsaistes video spēle ar diviem 3 cilindru un 5 aktīvo līniju spēles laukiem, parasto un „Supermeter” spēles režīmu un automātisko „Nudge” funkciju.
- Pamatspēlē ir iespējams izvēlēties divas likmes 1 un 10 kredītpunktus.
- Lai izvēlētos viena kredītpunkta vērtību, ir jāuzklikšķina uz monētu simboliem 10, 20 vai 1.
- Spēlējot ar likmi 1 ir aktīva tikai viena līnija, un visi laimesti tiek automātiski pieskaitīti pie jau esošajiem kredītpunktiem.
- Spēlējot ar likmi 10 ir aktīvas visas 5 līnijas un ir iespējams pieskaitīt laimestu pie pārējiem kredītpunktiem vai spēlēt „Supermeter” režīmā.
- Kredītpunkti skaitu uz izvēlas ar pogu „BET”.
- Nospiežot “MAX BET” pogu, spēle notiek ar maksimālo likmi, esošo kredītpunkta vērtības lielumu.
- Lai uzsāktu griezienu ir, jānospiež poga „SPIN”.
- Iegūtie laimesti ir redzami sadaļā „WIN”.
- Kopējā likme redzama sadaļā „BET”, esošo kredītpunktu skaits sadaļā „COINS”.
- Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama uz spēles ekrāna.
- Laimesti, kas iegūti ar attiecīgu likmi, tiek reizināti arī ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.
- Laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko kombināciju uz aktīvās līnijas.
- Lai par kombinācijām iegūtu laimestu simboliem ir jāizkrīt uz secīgiem cilindriem, sākot ar pirmo no kreisās puses.
- Uz dažādām līnijām izkritušie laimesti tiek summēti gan pamatspēlē, gan „Supermeter” spēles režīmā.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, jānospiež poga “SPIN” un cilindri sāks griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

Laimesta līnijas



Spēles papildiezīmes

Papildspēles

“Supermet” spēles režīms

- Lai varētu spēlēt papildspēli, ir jāspēlē ar maksimālo likmi 10 kredītpunkti.
- Papildspēlē likmes ir 20, 40, 60 kredītpunkti par griezienu.
- Vienā griezienā ir aktīvas visas 5 līnijas.
- Papildspēlē ir aktīva „Nudge” funkcija – lai izveidotu laimesta kombinācijas tiek pārvietots kāds no cilindriem par vienu pozīciju uz leju vai augšu.
- Atkarībā no likmes ir iespējams iegūt vairākus „Nudge”:
 - Likme 20 = maksimāli 1 „Nudge”.
 - Likme 40 = maksimāli 2 „Nudge”.
 - Likme 60 = maksimāli 3 „Nudge”.
- Ja iespējami vērtīgāko kombināciju iespējams iegūt mazāk ar nekā maksimālo pieejamo „Nudge” skaitu, tad pārējie „Nudge” netiek izmantoti.
- Par 3 kroņiem ir iespējams iegūt laimestu no 300 līdz 6 000 kredītpunktiem.
- Kredītpunkti ir redzami sadaļā „Supermeter”.
- Papildspēlē iegūtos kredītpunktus var pieskaitīt pamatspēlei. Lai to izdarītu, ir jānospiež poga „Collect”.
- Ja kredītpunkti sadaļā „Supermeter” beidzas, tad spēlē pāriet pamatspēles režīmā.
- Laimesta kombinācijas pamatspēlē ir redzamas uz spēles ekrāna.
- Tiklīdz papildspēlē tiek iegūti 6 000 kredītpunkti, tā beidzas un kredītpunkti tiek ieskaitīti pamatspēlē.

Papildus informācija

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Spēlētājam ir jāgriežas pie kazino administrācijas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks, pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājienu tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem, ir jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.

- **Fast Play.** Aktivizē vai deaktivizē ātro griezienu funkciju.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**CASHIER**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.