

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „TXS Hold'em €0.10-€5” noteikumi

Net Entertainment spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes pokera video spēle.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 97.96%.

Tiešsaistes videospēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam: 0.10 EUR.

Maksimālā likme vienai izspēlei: 5 EUR.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 50 EUR

Spēles apraksts

“TXS Hold'em €0.10-€5” spēle norit ar vienu 52 kāršu kavu, kas tiek sajaukta pirms katras izspēles. Likmes limita summas nozīmē obligāto “ANTE” minimālo un maksimālo likmi. “CALL” likme jāliek, lai redzētu pirmās trīs no kopējām kārtīm - “FLOP” un tā vienmēr ir divas reizes lielāka nekā “ANTE” likme.

Nākamās divas kopējās kārtis, kas tiek izdalītas ir “TURN” (4. kārts) un “RIVER” (5. kārts) un, ja spēlētājs liek likmes par to atvēršanu, tās vienmēr ir vienādas ar “ANTE” likmi.

Izmaksas par kombinācijām tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu “PAYTABLE”, kas izredzama peles cursoru novietojot uz “MIN/MAX” sadaļas spēles ekrānā.

Dažas funkcijas nav pieejamas spēlējot uz virtuālo naudu “PLAYING FOR FUN”.

Spēles norise

Spēlētājs veic “ANTE” likmi. Spēlētājs un dīleris saņem pa 2 kārtīm, dīlera kārtis ir aizvērtas un spēlētāja kārtis ir atvērtas.

Lai turpinātu spēli ir jāveic “CALL” pēc kā tiek izdalītas 3 kopējās kārtis vai jāizvēlas “FOLD”, kas nozīmē nepiedalīties izspēlē un zaudēt “ANTE” likmi.

Lai turpinātu izspēli un redzētu ceturto kopējo kārti “TURN” ir jāveic likme tādā pašā apmērā kā sākotnējā likme vai jānospiež “CHECK”, kas nozīmē spēles turpināšanu bez papildus likmes.

Tiek atklāta ceturtnā kopējā kārts. Lai turpinātu izspēli spēlētājam ir jāliek likme pirms piektās kārts “**RIVER**” atvēršanas vai jāturpina spēli bez likmes veikšanas “**CHECK**”. Tiek izdalīta piektā kopējā kārts, pēc kuras tad arī tiek noskaidrots uzvarētājs.

“Showdown”- kāršu atvēršana

Spēlētājam un dīlerim ir jācenšas iegūt pēc iespējas labāku kombināciju no 2 personīgajām kārtīm un 5 kopējām kārtīm. Augstākās 5 kāršu kombinācijas īpašnieks uzvar.

Dīlerim kombinācija skaitās kā ieskaitīta, ja starp kārtīm ir dūzis un kungs.

Ja kārtis spēlētājam un dīlerim ir vienlīdzīgi spēcīgas, tad ir neizšķirts “**TIE**” un spēlētājs saņem atpakaļ veikto likmi.

Kombināciju stiprums tiek noteikts vadoties no parastā 5 kāršu pokera kombināciju ranga.

Dažādas masts neietekmē kombināciju stiprumu.

Izspēles veikšana

Lai veiktu likmi “**ANTE**” jāuzklikšķina uz attiecīgā žetona un uz spēļu galda attiecīgā lauka.

Ja žetonu labajā un kreisajā pusē ir redzamas bultiņas uz tām var uzspiest, lai redzētu papildus žetonu vērtības.

Lai anulētu likmi ir jāizvēlas “**DELETE**” žetons un jāuzliek uz attiecīgā spēles lauka.

Lai sāktu izspēli ir jāuzspiež uz “**DEAL**”.

Lai piedalītos izspēlē ir jāuzspiež uz vienas no piedāvātajām pogām.

Spēles uzstādījumi

Lai apskatītu uzstādījumus ir jāuzklikšķina uz uzgriežņa atslēgas ikonas spēles ekrānā. Spēlētājs var izvēlēties šādus uzstādījumus:

- **Audio.** Ieslēgt vai izslēgt visus skaņas signālus.
- **Sound effects.** Ieslēgt vai izslēgt skaņas efektus spēles dažādos posmos.
- **Background music.** Ieslēgt vai izslēgt fona mūziku.
- **Speed.** Palielināt vai samazināt spēles ātrumu.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.

Piezīme: Dažās spēlēs šādu uzstādījumu var arī nebūt.

Papildus informācija

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Griezieties pie kazino istabas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.