

Spēļu automātu video spēles THE BOOK noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>The Book</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 10 līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.10, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *The Book*

- *The Book*™ apvieno burvestību un pasaku burvību ar patīkamu satraukumu par maģiskajiem *Wilds* bezmaksas gājieniem un lielo laimestu. Krāsainie ruļļi ir papildīti ar lieliskiem un pievilcīgiem tēliem.
- Jūsu mērķis ir savākt vismaz trīs identiskus simbolus uz blakusesošiem ruļļiem no kreisās uz labo pusi.
- Puduru bonusa simbols sāk puduru x3 bezmaksas gājienu bonusu spēli, bet *burvju grāmata* var piešķirt *Wild* simbolus, kurus var izvietot pēc nejaušības principa jebkurā ruļļu griezienā.



Papildu opcija – Puduru x3 *Free Spins*

- Kad uz otrā, trešā un ceturtā ruļļa izkrīt puduru x3 bezmaksas gājienu spēles simboli, jūs esat laimējis bezmaksas gājienu. Ja uz ruļļiem parādās trīs līdz deviņi bezmaksas gājienu simboli, tiek piešķirti no 5 līdz pat 135 bezmaksas gājiem.
- Bezmaksas gājienu bonusu raundā var laimēt vairākus bezmaksas gājienu.
 - 3x3x3 bezmaksas gājienu simboli = 135 bezmaksas gājiem
 - 3x3x2 bezmaksas gājienu simboli = 90 bezmaksas gājiem
 - 3x2x2 bezmaksas gājienu simboli = 60 bezmaksas gājiem
 - 3x3x1 bezmaksas gājienu simboli = 45 bezmaksas gājiem
 - 2x2x2 bezmaksas gājienu simboli = 40 bezmaksas gājiem
 - 3x2x1 bezmaksas gājienu simboli = 30 bezmaksas gājiem
 - 2x2x1 bezmaksas gājienu simboli = 20 bezmaksas gājiem
 - 3x1x1 bezmaksas gājienu simboli = 15 bezmaksas gājiem
 - 2x1x1 bezmaksas gājienu simboli = 10 bezmaksas gājiem
 - 1x1x1 bezmaksas gājienu simboli = 5 bezmaksas gājiem
- Bezmaksas gājiem uz ruļļiem tiek izspēlēti citādā vidē, ko atklāj *burvju grāmata*.
- Ja grāmata atklāj peles simbolu, bezmaksas gājiem tiks izspēlēti franču bistro virtuvē, lauvas simbols pārstāv Āfrikas savannu, bet pūķa simbols reprezentē vidi viduslaiku pilī.
- Simbols (pele, lauva vai pūķis), kuru atklāj grāmata, kļūs par *Wild* simbolu tikai konkrētā simbola puduru x3 bezmaksas gājienu spēles raunda laikā.



Papildus opcija - Maģiskās *Wild* grāmata

- Šajā spēlē jebkura ruļļa grieziena laikā var piešķirt mainīgo *Wild* simbolu. Jebkura gājiena laikā ir iespēja, ka vienu no standarta kāršu simboliem (10/J/Q/K/A) var piešķirt kā *Wild* simbolu konkrētajam gājenam.
- Kad šī iespēja ir aktīva, maģiskās grāmatas lapas pāršķirsies un atklās simbolu (10/J/Q/K/A), kas konkrētajā gājenā aktīvajos ruļļos darbosies kā *Wild* simbols.
- Katrs simbols uz ruļļiem, kas atbilst noteiktajam *Wild* simbolam, kļūst par *Wild* simbolu uz aktīvajiem ruļļiem tikai konkrētajam gājenam.
- Wild* simboli var aizstāt jebkuru parasto simbolu, lai izveidotu laimestu kombinācijas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.70%

Maksimālais laimests	5000 x likmes lielums katrā līnijā
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 20%, spēlējot visas 10 līnijas
Džekpots	Nav

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Tikai par visvairāk laimējušo kombināciju aktīvajā izmaksu līnijā tiek samaksāts.
- Simboliem jāatrodas uz izmaksu līnijām blakusesošajos ruļļos, sākot no tālākā kreisā ruļļa.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

IZMAKSU TABULA

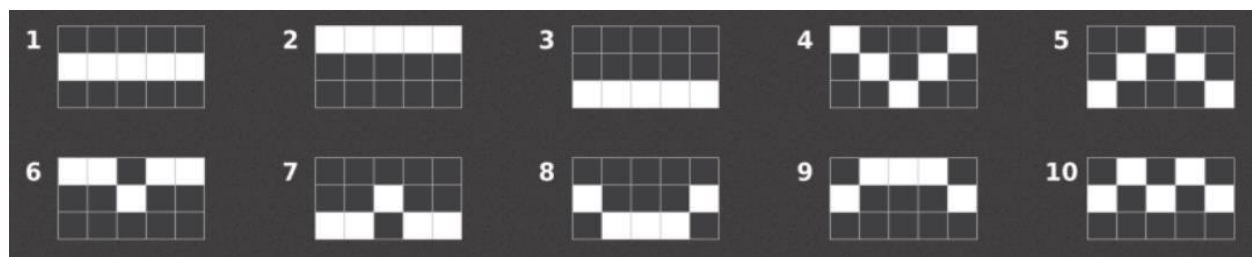
Izmaksas tiek reizinātas ar līniju likmi.

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	SCATTER	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
Burvis	5000	1000	250		x		
Lauva	2000	400	100		x		
Pūķis	1000	200	50		x		
Pele	500	100	25		x		
Dūzis	200	40	20		x		
Karalis	150	30	15		x		

Karaliene	125	25	12		x		
Kalps	100	20	10		x		
10	50	10	5		x		
Wild					x		Aizvieto
Scatter						x	Sāk bezmaksas gājienus

IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.