

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

The Border

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"The Border" ir sešu ruļļu spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Speciālie simboli un funkcijas
- "Scatter" simbols
- Bezmaksas griezieni
- "Boosted xRIP" opcija
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

Speciālo simbolu un funkciju noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli ar papildus funkcijām.

2. “xWays” simbols:

- “xWays” simboli, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj nejauši izvēlētus, vienādus, 2-4 simbolu augstuma simbolus;
- Ja uz spēles laukuma parādās vairāki “xWays” simboli, tie visi atklāj vienādus simbolus ;



3. “xSplit” simbols:

- Var parādīties tikai uz 2, 3, 4, 5 un 6 ruļļa ;
- Sadala katru simbolu pa kreisi no sevis un pats sevi sadala divos “Wild” simbolos ;
- Ja vienā rindā atrodas vairāki “xSplit” simboli, tie jau sadalītajiem simboliem piemēro reizinātājus līdz pat x64.



4. “xNudge Cluster Wild” simbols:

- “xNudge Cluster Wild” ir “Wild” simbols, kas var pabīdīties uz leju vai uz augšu, ja tas ir daļa no laimīgās kombinācijas;
- Atkārtībā no laimējošiem simboliem, kas atrodas zem vai virs šī simbola, tas pabīdās attiecīgajā virzienā un palielina laimesta reizinātāju par +1 par katru simbolu, kuram tas pabīdās pāri.



5. “xBomb Wild” simbols:

- “xBomb Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
- Ja “xBomb Wild” simbols uzsprāgst, tas novāc no spēles laukuma visus tam pieguļošos simbolus, izņemot “Scatter” un “Wild” simbolus un palielina laimesta reizinātāju par +1;
- Ja “xBomb Wild” simbols tika ietekmēts ar “xSplit” simbolu, laimesta reizinātājs palielinās par tik vienībām, cik simbolos tika sadalīts “xBomb Wild” simbols.



6. “xCluster” funkcija:

- Var parādīties uz spēles laukuma tikai bezmaksas griezienu laikā;

- Divas un vairāk unikālo simbolu laimīgās kombinācijas vienas kaskādes laikā var aktivizēt “xCluster” funkciju, kas palielina laimesta reizinātāju par +1 par katru unikālo simbolu kombināciju nākamajās kaskādēs.

“Scatter” simbola noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 6 un vairāk “Scatter” simboli, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Seši “Scatter” simboli aktivizē 10 “Mule” un 7 “Scatter” simboli aktivizē vismaz 12 “Coyote” bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. “Mule” bezmaksas griezienu laikā, ja “xWays” simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, visi laimējošie simboli tiek ietekmēti pirms “xSplit” un “xNudge” simboliem.
3. “Mule” bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs tiek atiestatīts uz x1 pēc katra griezienu.
4. Ja uz spēles laukuma parādās papildus “Scatter” simboli, bezmaksas griezieni tiek uzlaboti līdz “Coyote” bezmaksas griezieniem un piešķir +2 bezmaksas griezienus.
5. Ja uz spēles laukuma parādās vismaz 7 “Scater” simboli, tiek aktivizēti 12 “Coyote” bezmaksas griezieni un +2 bezmaksas griezieni tiek piešķirti par katru papildus aktivizējošo “Scatter” simbolu.
6. “Coyote” bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs turpina pieaugt simbolu ietekmē līdz bezmaksas griezienu beigām.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Boosted xRIP” opcijas noteikumi



1. “Boosted xRIP” opcijas aktivizēšana palielina kopējās likmes apmēru par 50%.
2. Ja ir aktivizēta “Boosted xRIP” opcija, katrā griezienā uz 1.ruļļa parādās “Scatter” simbols.
3. Ar aktivizētu “Boosted xRIP” opciju, nevar tikt veiktas izmaksas, kas ir mazākas par pamatlikmes apmēru.
4. Simbolu izmaksas netiek ietekmētas.

“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
 - Apstādināt ja bilance ir augstāka par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

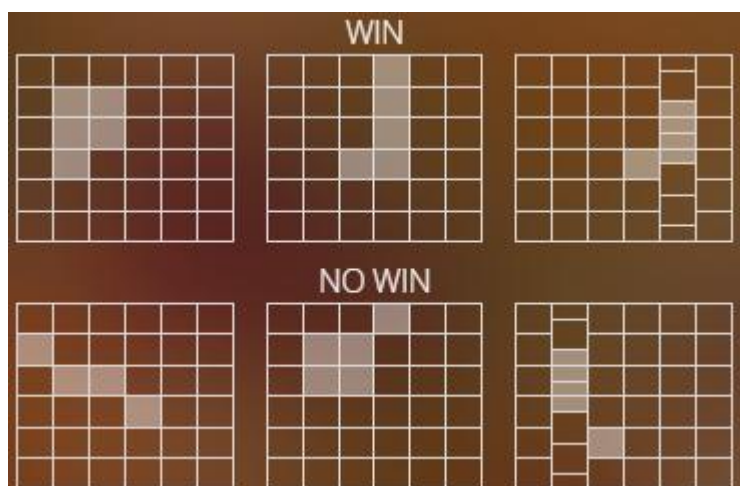
- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

Cowboy		Cowboy		Soldier		Man		Woman		Eagle		Candy		Dragon			
160+	1771.52	160+	885.76	160+	885.76	160+	885.76	160+	885.76	160+	885.76	160+	443.08	160+	443.08	160+	443.08
120-159	1200	120-159	600	120-159	480	120-159	400	120-159	320	120-159	200	120-159	200	120-159	120	120-159	80
100-119	800	100-119	480	100-119	320	100-119	200	100-119	120	100-119	80	100-119	60	100-119	40	100-119	20
85-99	400	85-99	320	85-99	80	85-99	60	85-99	40	85-99	32	85-99	24	85-99	16	85-99	12
60-84	200	60-84	100	60-84	60	60-84	48	60-84	32	60-84	24	60-84	16	60-84	12	60-84	8
45-59	120	45-59	60	45-59	48	45-59	40	45-59	24	45-59	16	45-59	11.20	45-59	8.00	45-59	6.00
30-44	100	30-44	50	30-44	40	30-44	32	30-44	18	30-44	11.20	30-44	8.00	30-44	6.00	30-44	4.00
25-29	80	25-29	40	25-29	32	25-29	24	25-29	12	25-29	8.00	25-29	6.00	25-29	4.00	25-29	3.00
20-24	60	20-24	30	20-24	24	20-24	16	20-24	8.00	20-24	6.00	20-24	4.00	20-24	3.00	20-24	2.00
15-19	40	15-19	20	15-19	16	15-19	8.00	15-19	6.00	15-19	4.00	15-19	3.20	15-19	2.00	15-19	1.60
12-14	20	12-14	10	12-14	8.00	12-14	4.40	12-14	3.20	12-14	2.20	12-14	1.80	12-14	1.60	12-14	1.20
10-11	10	10-11	5.00	10-11	4.40	10-11	2.40	10-11	2.00	10-11	1.80	10-11	1.60	10-11	1.20	10-11	0.80
9	4.00	9	2.40	9	2.20	9	2.00	9	1.60	9	1.20	9	0.72	9	0.60	9	0.40
8	2.80	8	1.60	8	1.40	8	1.20	8	1.00	8	0.60	8	0.60	8	0.40	8	0.32
7	1.80	7	1.00	7	1.00	7	0.80	7	0.72	7	0.52	7	0.44	7	0.32	7	0.24
6	1.20	6	0.72	6	0.68	6	0.60	6	0.56	6	0.40	6	0.32	6	0.24	6	0.16
5	0.80	5	0.56	5	0.52	5	0.48	5	0.40	5	0.24	5	0.20	5	0.16	5	0.12

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

19.07.2023