

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

The Dog House  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## 4. Spēles norise

„The Dog House“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju, un 10 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājesimbols (“Wild”)
- Bonusa simbols
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi*



1. Šis ir "Wild" simbols, kas var aizstāt visus simbolus, izņemot Bonusa simbolu.
2. "Wild" simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. spoles.
3. Katra griezienu laika, visiem "Wild" simboliem, kas atrodas uz vienas spoles tiek piešķirts reizinātājs 2x vai 3x.
4. "Wild" reizinātājs attiecas uz katru izmaksu līniju, kurā ir laimests.
5. Ja viena laimesta līnijā ir vairāk par vienu "Wild" simbolu, visu "Wild" simbolu reizinātāji, kas atrodas šajā līnijā, tiek saskaitīti kopa.

### ***Bonusa simbola noteikumi***



1. Šis ir Bonusa simbols.
2. Tas parādās tikai uz 1., 3. un 5. spoles.
3. Sakrājiet 3 Bonusa simbolus uz 1., 3. un 5. spoles, lai saktu Bezmaksas griezienu spēli.
4. 3x Bonusa simboli izmaksā 5x no kopējas likmes.
5. Laimesti par Bonusa simboliem tiek izmaksāti neatkarīgi no pozīcijas.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***

1. Pirms spēles sakuma tiks piešķirts nejaušs bezmaksas griezienu skaits.
2. 3x3 spoļu režģis automātiski griezīsies un atklās bezmaksas griezienu skaitu katra lauka.
3. Skaitļi katra lauka tiek saskaitīti kopa un tiek piešķirtā kopsumma.
4. Bezmaksas griezienu laikā visi "Wild" simboli, kas tiek atspoguļoti uz 2., 3. un 4. spoles, paliks uz ekrānā visu bezmaksas griezienu garuma.
5. Lipīgajiem "Wild" simboliem ir nejaušs reizinātājs, kas tiek atklāts brīdī, kad "Wild" simbols apstājas.
6. Lipīgs "Wild" simbols paliek sava vieta līdz spēles beigām.
7. Bezmaksas griezienu laika spēlē darbojas īpaši cilindri.
8. Bonusa simboli neatrodas uz spolēm bezmaksas griezienu laikā.
9. Bezmaksas griezienu spēli nevar atkārtoti aktivizēt Bezmaksas griezienu laikā.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Coins per line**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
    - Jebkura laimesta gadījumā.
    - Laimējot Bonusa spēli.
    - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
    - Ja jūsu kredīts palielinās par...
    - Ja jūsu kredīts samazinās par...

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

**GAME RULES**

All symbols pay from left to right on adjacent reels starting from the leftmost reel.

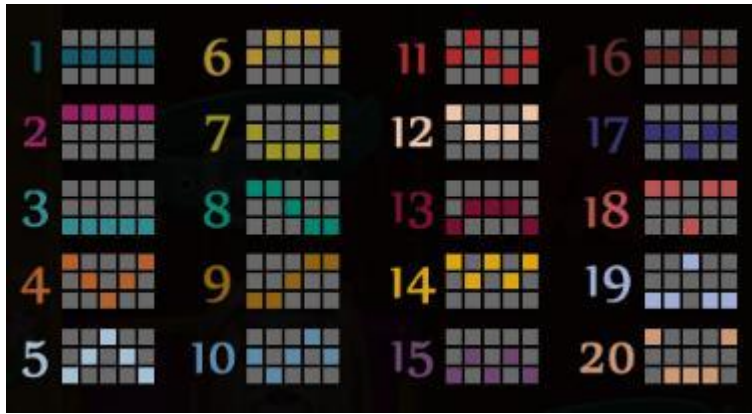
Symbol	5	4	3
Black Dog	€7.50	€1.50	€0.50
White Dog	€5.00	€1.00	€0.35
Pug	€3.00	€0.60	€0.25
Golden Retriever	€2.00	€0.40	€0.20
Green Collar	€1.50	€0.25	€0.12
Bone	€1.00	€0.20	€0.08
A	€0.50	€0.10	€0.05
K	€0.50	€0.10	€0.05
Q	€0.25	€0.05	€0.02
J	€0.25	€0.05	€0.02
10	€0.25	€0.05	€0.02

**Wild Symbol (Dog House):** This symbol is WILD and substitutes for all symbols except for [Red Dog]. WILD symbol is present only on reels 2, 3 and 4. At every spin, all WILDS on the same reel have a random multiplier of 2x or 3x. The WILD multiplier applies to the win of each payline that it is part of. If there is more than one WILD symbol part of the win of a payline, the multipliers of all WILD symbols on that payline are added to each other.

Page 1/6

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlēs esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## 9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.