

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

The Final Countdown  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd

## **Spēles norise**

The Final Countdown ir sešu cilindru spēļu automātu spēle, kurā ir 4096 veidi kā iegūt laimestu.

## **Kā spēlēt**

Izvēlieties savu likmi, klikšķinot pogas pa kreisi un pa labi uz likmes. Likmes vērtība tiek attēlota likmes displejā.

Visas izmaksas reizina ar katra atsevišķa grieziena likmi.

## **Automātiskā spēlēšana**

Lai iestatītu automātisko spēlēšanu, nospiediet pogu Auto. Tas atvērs automātiskās spēlēšanas paneli, kuru spēlētājs var izmantot, lai mainītu griezienu skaitu, iestatītu zaudējumu limitu vai iestatītu laimesta limitu. Ja ir iestatīts zaudējumu limits, spēlētājs var izvēlēties Sākt, lai sāktu automātisko spēlēšanu.

Kad ir ieslēgta automātiskā spēlēšana, poga Spēlēt pārvēršas par pogu Beigt. Pogā Beigt tiek rādīts atlikušo automātiskās spēlēšanas reižu skaits.

Spēlētājs var atcelt automātisko spēlēšanu, noklikšķinot uz pogas Beigt. Automātiskā spēlēšana automātiski beidzas, ja tiek sasniegts jebkurš no iestatītajiem limitiem vai notiek kas tāds, kas prasa spēlētāja iejaukšanos.

## **Grieziena sākšana**

Nospiediet pogu Spēlēt, lai sāktu griezienu ar attēloto likmi.  
6 cilindri griežas un tad apstājas, attēlojot rezultātu.

## **Standarta ikonu izmaksas**

Laimests ir vienādi secīgi simboli, no kreisās puses uz labo, sākot ar kreiso malējo cilindru, izņemot Scatter simbolus, par kuriem laimestu izmaksā jebkurā virzienā.

Wild simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot Scatter. Wild simboli parādās tikai no 2. līdz 5. cilindram.

Par katru laimējošo kombināciju izmaksā augstāko laimestu. Visas laimējošās kombinācijas summē. Sīkāka informācija atrodama sadaļā IZMAKSAS.

### **Cilindra Klons**

Katrā griezienā ir iespēja, ka Cilindra Klons radīs divus līdz četrus identiskus cilindrus starp 2. un 5. cilindru. Scatter simboli var tikt klonēti.

Wilds paplašinās horizontāli un vertikāli, atkarībā no klonēto cilindru skaita:

2 Cilindri - X4; 3 Cilindri - X27; 4 Cilindri - X256.

### **Wild ikona**

Wild aizstāj jebkuru simbolu, izņemot Scatter, un dubulto (X2) jebkuru standarta ikonu laimestu.

Wild arī izmaksā kā standarta ikonu (sīkāka informācija atrodama sadaļā IZMAKSAS).

### **Scatter ikona**

3 vai vairāk Scatter simboli piešķir Papildiespēju. Likme, kas izmantota Papildiespējas iegūšanai, tiks izmantota visā Papildiespējas izspēles laikā

Izvēlieties Atpakaļskaitīšanas Bezmaksas griezienus vai Ceļš uz Venēru Bezmaksas griezienus.

Kad izvēle ir izdarīta, attiecīgā Papildiespēja tiek izspēlēta automātiski. Scatter simbolu laimesti tiek pieskaitīti laimestiem.

### **Atpakaļskaitīšanas Bezmaksas griezieni**

8 Bezmaksas griezieni tiek piešķirti, sākot ar X4 Klaiņojošo Wild simbolu 2. līdz 5. cilindrā. Klaiņojošie Wild simboli palielinās katrā atsākšanā līdz X256

Atpakaļskaitīšana sākas ar 10 un parādās līdzās cilindriem. Kad tas sasniedz 0, Papildiespēja atsākas un Atpakaļskaitīšana atgriežas pie 10.

Atpakaļskaitīšanas Scatter simboli dod tikpat lielu izmaksu kā parastie Scatter simboli, un var samazināt Atpakaļskaitīšanu līdz pat 3.

Pirmā atsākšana piešķir 4 papildu Bezmaksas Griezienus un otrā atsākšana piešķir 2 papildu Bezmaksas Griezienus. Pēc otrās atsākšanas Atpakaļskaitīšana un visi Atpakaļskaitīšanas Scatter simboli pazūd no Papildiespējas.

### **Ceļš uz Venēru Bezmaksas griezieni**

15 Bezmaksas griezieni katrā Bezmaksas griezienā tiek piešķirti pie Cilindra Klona. 3 vai vairāk Scatter simboli atsāk Papildiespēju.

Ātruma Wild parādās Cilindra Klonā un pieaug no X4 LĪDZ X888 pēc nejaušības principa.

Ātruma Wild simboli uz 2 cilindriem pēc nejaušības principa tiek pareizināti no X4 līdz X26. Ātruma Wild simboli uz 3 cilindriem pēc nejaušības principa pareizinās no X27 līdz X255. Ātruma Wild simboli uz 4 cilindriem pēc nejaušības principa pareizinās no X256 līdz X888.

### **Vispārēja informācija**

Šīs spēles atdeve spēlētājiem ir 96.56% - 96.65%.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

07.05.2022.