

**SIA „Olybet Latvia”**  
**Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975**  
Spēles „The Mummy” noteikumi  
**Playtech spēles programma**

**Spēles apraksts**

Spēles „The Mummy” mērķis ir iegūt simbolu kombinācijas, par kuriem tiek piešķirti laimesti.

Lai uzsāktu spēli:

- Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot „+” un „-” uz „Line Bet” pogas.
- Kopējā griezienu likme = kredītpunktu vērtība X 25. Spēle tiek spēlēta ar fiksētu aktīvo spēles līniju skaitu – 25 aktīvas spēles līnijas.
- Nospiežot „Spin”, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību. Cilindru griešanās laikā poga „Spin” mainās uz „Stop”. Nospiežot „Stop” tiek apstādināti cilindri un parādīts spēles rezultāts.
- Gājienus var veikt, izmantojot arī „Auto Play” funkciju. Pārbraucot ar peli pār „Auto Play” pogu, atveras saraksts ar iespējām. Izvēlieties automātisko griezienu skaitu no saraksts, vai „Until Feature” iespēju – veikt griezienus līdz tiek aktivizēti bezmaksas griezieni. Auto Play režīma laikā poga „Auto Play” mainās uz „Stop”. Auto Play režīms beidzas, kad cilindri ir griezti tik reizes, cik sākumā to ir noteicis spēlētājs, vai kad aktivizējas bezmaksas griezieni (ja bijusi izvēlēta „Until Feature”), vai kad spēlētājs nospiež „Stop”.
- Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests = līnijas likme X laimesta koeficients saskaņā ar laimestu tabulu. „Scatter” laimests = kopējā likme X laimesta koeficients saskaņā ar laimestu tabulu. Laimestu tabulai var piekļūt, nospiežot pogu „Info”.
- Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests. Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.
- Laimesta gadījumā „Win” sadaļā pakāpeniski tiek ieskaitīts iegūtais laimests. Lai laimestu ieskaitītu uzreiz, jāuzklikšķina uz pogas „Win”.
- Veidu laimesti un kopējie laimesti tiek uzrādīti arī līnijā zem spēles cilindriem vai spēles loga, virs apakšējās rīku joslas.

- Likmju limiti var mainīties atkarībā no spēlētāja VIP līmeņa.

„Info” lapa:

Laimestu kombinācijas, tiem atbilstošo laimesta koeficientu tabula un informācija par papildiespējām ir redzama nospiežot uz ekrāna sadaļu „**INFO**”.

- Nospiežot „Show Paylines” laimestu tabulas lapā, atveras skats ar visām iespējamajām laimējošo spēles līniju kombinācijām. Nospiežot „Hide Paylines” tiek aizvērts šis skats un atgriežas laimestu tabulas lapā.
- Nospiežot „Back” var iziet no „Info” skata un atgriezties spēlē.

Spēles līnijas:

- Spēles laikā ir aktīvas visas 25 spēles līnijas.
- Ir atšķirība starp līnijas likmi un kopējo likmi. Līnijas likme norāda, kāda likme ir izdarīta uz konkrēto līniju. Kopējā likme norāda kāda likme ir izdarīta kopā uz vienu griezienu. Laimesti laimestu tabulā tiek reizināti ar līnijas likmi un viena kredītpunkta vērtību.

**Par izmaksām:**

Ja simbols veido laimesta kombinācijas uz vairāk nekā viena cilindra, laimesti tiek saskaitīti un pievienoti kopējam kredītpunktu skaitam.

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaicīgi parādās uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad tās tiek summētas un pievienotas spēlētāja bilancei.

**Spēles papildiezīmes**

„Wild” simbols:

„Wild” simbols (ar mūmijas attēlu) var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 cilindra un tas aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „Scatter”, „Scorpion Scatter”, „Bonus” un bezmaksas griezienu simbolus, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas.

„Scatter” simbols:

Kā “ Scatter” simbols darbojas simbols, uz kura rakstīts „THE MUMMY”. Lai par šiem simboliem iegūtu laimestus, tiem nav jāizkrīt noteiktā secībā. Ja uz ekrāna vienlaicīgi parādās 3 vai vairāki šādi

simboli, iegūtās izmaksas tiek reizinātas ar kopējo spēles likmi un tiek pievienotas kopējam kredītpunktu daudzumam.

„Bonus” papildspēles:

Pirmo reizi spēlējot spēli pieejama ir tikai „Lost City Adventure Bonus” papildspēle. Pārējās papildspēles nav pieejamas. Ilgāk spēlējot spēli, arvien jaunas papildspēles kļūst pieejamas.

„Lost City Adventure Bonus” papildspēle:

„Lost City Adventure Bonus” papildspēle var tik aktivizēta jebkurā brīdī pamatspēles laikā.

Lai sāktu papildspēli, jānospiež „Click to Start”.

Vispirms tiks parādīts fragments no filmas „Mūmija”, tad spēlētājs tiek aizvests uz kambari zudušajā pilsētā (Lost City). Spēlētājam jāizvēlas no senajām lādēm, līdz tiek atvērts „Collect”, kas noslēdz šo papildspēli un aktivizē vienu no šīm iespējām sekojošā kārtībā: „Scorpion Scatter”, „Expanding Mummy”, „Scarab Attack”, bezmaksas griezieni (Free Games), „Collapsing Reels”, „Mummy Power”, „Mummy Hunt Bonus” un „Mummy Respin”. Ja visas šīs iespējas ir jau aktivizētas, atverot „Collect”, tiks noslēgta „Lost City Adventure Bonus” papildspēle.

Izvēle jāapstiprina, noklikšķinot uz izvēlētās lādes. Katra izvēle ir iespēja laimēt kredītpunktus. Laimests tiek aprēķināt reizinot atvērto lādes skaitli (no 1 līdz 4) ar kopējo spēles likmi, kura bija noteikta papildspēles aktivizēšanas laikā. Spēlētājs var turpināt atvērt nākamās lādes līdz tiek atvērts „Collect”. Papildspēles laimests tiek pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam.

Ja papildspēles laikā tiek aktivizēta viena no iepriekš minētajām iespējām, ekrānā parādīsies grāmata ar laimētās iespējas aprakstu, tad ekrānā tiks parādīts laimests. Sadaļā “Game win” parādās laimesti, kas ir iegūti no griezienu, kas aktivizēja papildspēli. “Fe ature win” parāda laimestus, kas iegūti papildspēles laikā. “Total win” parāda papildspēlē iegūto kopējo laimestu. Ja ir laimēta kāda no iespējām, tā arī tiek parādīta laimestu tabulā. Lai atgrieztos pamatspēlē, jānospiež „Continue”.

Laimētā papildus iespēja automātiski tiek aktivizēta atgriežoties pamatspēlē.

Ja papildspēle tiek aktivizēta automātisko griezienu laikā, lai to uzsāktu, jānospiež poga “Click to Start”. Kad spēlētājs ir izvēlējies lādes, tiek atvērts „Collect” un beidzas papildspēle, jānospiež “Continue” un tiek atsākti automātiskie griezieni.

Katru reizi spēlējot „Lost City Adventure Bonus” papildspēli, spēlētājs aktivizē vienu no astoņām papildus iespējām, kuras var tālāk izmantot

pamatspēles laikā, sekojošā kārtībā: „Scorpion Scatter”, „Expanding Mummy”, „Scarab Attack”, bezmaksas griezieni (Free Games), „Collapsing Reels”, „Mummy Power”, „Mummy Hunt Bonus” un „Mummy Respin”.

Sešas no tām parādās laukumā kreisajā pusē blakus spēles cilindriem. Uzspiežot uz šīm iespējām, tās tiek aktivizētas. Aktivizējot citu iespēju, iepriekš aktivizētā iespēja tiek deaktivizēta.

Pēc pārējo divu iespēju iegūšanas uz spēles cilindriem parādās papildus simboli: bezmaksas griezienu simbols (ar tekstu „Free Games”), kurš aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli, un „Mummy Hunt Bonus” simbols (ar tekstu „MUMMY HUNT”), kurš aktivizē

„Mummy Hunt Bonus” papildspēli. Šie papildus simboli saglabājas uz cilindriem visu turpmāko pamatspēļu laikā.

Iegūtās papildus iespējas un jaunie simboli tiek saglabāti arī turpmākajās spēlēs pēc izešanas no spēles un atgriešanās šai spēlē. Papildiespējas:

„**Scorpion Scatter**” – kad šī iespēja ir aktivizēta, „Scorpion Scatter” simbols kļūst par „Extra Scatter” un izmaksas tiek aprēķinātas pēc atsevišķas laimestu tabulas. Lai par šiem simboliem iegūtu laimestus, tiem nav jāizkrīt noteiktā secībā. Ja uz ekrāna vienlaicīgi parādās 2 vai vairāki šādi simboli, iegūtās izmaksas tiek reizinātas ar kopējo spēles likmi un tiek pievienotas kopējam kredītpunktu daudzumam.

„**Expanding Mummy**” – kad šī iespēja ir aktivizēta, „Wild” simbols kļūst par „Expanding Wild”. Tas nozīmē – ja uzkrīt „Wild” simbols pēc griezienu un izveidojas laimīgo simbolu kombinācija, „Wild” simbols paplašināsies, aizņemot visu cilindru. Visi simboli uz šī cilindra tiks skaitīti par „Wild” simboliem un attiecīgi par šīm laimīgo simbolu kombinācijām tiks izdarītas izmaksas.

„**Scarab Attack**”- kad šī iespēja ir aktivizēta un „Wild” simbols izkrīt uz 3.cilindra, automātiski parādīsies vēl pa vienam „Wild” simbolam uz 2 un 4 cilindra. „Scatter” laimesti tiek izmaksāti pirms parādās papildus „Wild” simboli uz 2 un 4 cilindra.

**Bezmaksas griezieni** – uz spēles cilindriem parādās papildus simbols bezmaksas griezieni (ar tekstu „Free Games”). Spēles laikā izkrītot šiem simboliem, spēlētājs iegūst 5 bezmaksas griezienus un 1 super griezienu iespēju. Bezmaksas griezienu simboli var izkrist tikai uz 1., 3. un 5.cilindra. Kad vienlaicīgi izkrituši pa vienam bezmaksas griezienu simbolam uz katra cilindra pamatspēles laikā, spēlētājs iegūst 5 bezmaksas griezienus un 1 super griezienu iespēju.

Lai sāktu 5 bezmaksas griezienus un 1 super griezienu, jānospiež „Click to Start” poga un griezieni tiks veikti automātiski.

Pirmo 5 bezmaksas griezienu laikā izkritušie „Wild” simboli uz cilindriem tiek saskaitīti un saglabāti cilindru labajā pusē zem „Collected Wilds”. Pēc 5 bezmaksas griezieniem sākas 1 super grieziens, pēc kura iegūtie „Wild” simboli tiek izvietoti nejaušā kārtībā uz 2, 3 un 4 cilindra un paliek izvietotajās pozīcijās kamēr tiek veikts vēl viens papildus grieziens. „Scatter” laimesti tiek izmaksāti pirms izvietoti papildus „Wild” simboli.

Šīs papildspēles laikā nevar tik iegūti bezmaksas griezieni. „The Lost City Adventure” un „Mummy Hunt Bonus” nevar tikt aktivizētas bezmaksas griezienu laikā.

Bezmaksas griezienu laikā cilindri tiek griezti automātiski, izmantojot tādu pat likmi, kad tā tika aktivizēta. Pēc katra griezienu laimests parādās „Win” laukā. „Free Games Win” laukā parādās kopējais laimesta apjoms par bezmaksas griezieniem.

Kad bezmaksas griezieni ir beigušies, rezultātu tabulā ir apkopoti laimesti. Sadaļā „Game win” parādās laimesti, kas ir iegūti no griezienu, kas aktivizēja papildspēli. „Feature win” parāda laimestus, kas iegūti bezmaksas griezienu papildspēles laikā. „Total win” parāda papildspēlē iegūto kopējo laimestu.

Lai atgrieztos pamatspēlē, jānospiež „Continue”. Atgriežoties pamatspēlē un nospiežot jebkur uz ekrāna „Win” skaitītājs tiks apturēts un kopējais laimesta apjoms nekavējoties tiks parādīts.

Ja bezmaksas griezienu papildspēle tiek aktivizēta automātisko griezienu laikā, lai to uzsāktu, jānospiež poga „Click to Start”. Kad visas bezmaksas spēles tiek izspēlētas un spēlētājs nospiež „Continue”, tiek atsākti automātiskie griezieni.

**„Collapsing Reels”** - kad šī iespēja ir aktivizēta un uz cilindriem izkrīt laimējošu simbolu kombinācija, visi laimējošie simboli eksplodē pēc saskaitīšanas. Simboli, kas atrodas uz cilindriem virs eksplodējušiem laimīgajiem simboliem, krīt eksplodējošo simbolu vietā līdz izveidojas jauna laimīgo simbolu kombinācija.

„Scatter” simbols, uz kura rakstīts „THE MUMMY”, arī eksplodē.

Bezmaksas griezienu simboli un simbols ar tekstu „MUMMY HUNT” neeksplodē.

**„Mummy Power”** - kad šī iespēja ir aktivizēta, katrs „Wild” simbols laimējošo simbolu kombinācijā uz aktīvās spēles līnijas palielina līnijas likmi 3 reizes.

**„Mummy Hunt Bonus”** - uz spēles cilindriem parādās papildus simbols „Mummy Hunt Bonus”. Spēles laikā izkrītot šiem simboliem vienlaicīgi uz 1 un 5 cilindra, tiek aktivizēta „Mummy Hunt Bonus” papildspēle.

Lai sāktu papildspēli, jānospiež „Click to Start”. Tad spēlētājs tiek aizvests piramīdas ejās. Nospiediet „Continue”, lai turpinātu papildspēli. Papildspēles mērķis ir jānogalina pēc iespējas vairāk mūmijas, lai iegūtu lielāku laimestu. Papildspēlē spēlētājam ir iespēja nogalināt 2 - 10 mūmijas. Iegūtais laimests tiek reizināts (X1, X2, vai X3) ar kopējo spēles likmi griezienu laikā, kurā tika aktivizēta papildspēle. Spēles sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viena no 2 ejām pa kuru turpināt ceļu. Vienā no tām ir iespēja nogalināt mūmiju, otrā notiek mūmiju uzbrukums un papildspēle beidzas. Izvēloties laimīgo eju, kurā tiek nogalināta mūmija, spēlētājs nonāk atkal tās pašas izvēles priekšā pie 2 ejām. Papildspēle beidzas, kas spēlētājs veiksmīgi spējis izvēlēties pareizās ejas un nogalinājis 10 mūmijas vai nonācis ejā ar mūmiju uzbrukumu. Ekrāna augšējā labajā stūrī kartē parādīsies spēlētāja ceļš pa ejām un nogalināto mūmiju skaits.

Ja spēlētājs ir nogalinājis visas 10 mūmijas, parādīsies fragments no filmas Mūmija.

Papildspēles beigās, rezultātu tabulā ir apkopoti laimesti.

Sadaļā “Game win” parādās laimesti, kas ir iegūti no griezienu, kas aktivizēja papildspēli. “Feature win” parāda laimestus, kas iegūti bezmaksas griezienu papildspēles laikā. “Total win” parāda papildspēlē iegūto kopējo laimestu. Lai atgrieztos pamatspēlē, jānospiež „Continue”. Ja papildspēle tiek aktivizēta automātisko griezienu laikā, lai to uzsāktu, jānospiež poga “Click to Start”. Kad papildspēle ir beigusies un spēlētājs nospiež “Continue”, tiek atsākti automātiskie griezieni.

**„Mummy Respin”** - kad šī iespēja ir aktivizēta un uz kāda cilindra uzkrīt „Wild” simbols, šis cilindrs paliek nekustīgs un vēlreiz tiek iegriezti pārējie cilindri. Pārējie cilindri tiek griezti līdz izkrīt kāda no laimējošo simbolu kombinācijām un šie papildus griezieni ir bezmaksas. Ja papildus griezienu laikā izkrīt vēl kāds „Wild” simbols uz cilindra, šis cilindrs nepaliek nekustīgs kā cilindrs ar pirmo izkritušo „Wild” simbolu. Lai sāktu papildus griezienus, jānospiež „Click to Start” poga.

„Lost City Adventure Bonus” papildspēle var tikt aktivizēta pirmā griezienu laikā, kad tiek aktivizēta šī iespēja, bet papildspēle nevar tikt aktivizēta papildus griezienu laikā.

Ja „Mummy Hunt Bonus” vai bezmaksas griezienu papildspēle ir aktivizēta vienlaicīgi ar „Mummy Respin” iespēju, vispirms tiks izspēlētas „Mummy Hunt Bonus” vai bezmaksas griezienu papildspēles un tad atgriežoties pamatspēlē būs iespēja uzsākt

papildus griezienus „Mummy Respin” iespējai.

### Pogas:

<b>Select a Feature</b>	Aktivizē vienu no papildus iespējām: „Scorpion Scatter”, „Expanding Mummy”, „Scarab Attack”, „Collapsing Reels”, „Mummy Powe” un „Mummy Respin”, ja šīs iespējas ir laimētas iepriekšējās spēlēs
<b>Info</b>	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
<b>Auto Play / Stop</b>	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos griezienus.
<b>Line Bet + and -</b>	Palielina vai samazina 1 kredītpunkta vērtību
<b>Spin / Stop</b>	Sāk griezienus. / Aptur griezienus

### Interneta savienojuma traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu griezienu laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga **“History”**. Tiks parādīts pēdējā griezienu rezultāts.

Ja interneta savienojums pārtrūkst bezmaksas griezienu laikā, spēlētājs tiks automātiski novirzīts atpakaļ pie šīs spēles pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums un būs iespēja turpināt spēli.

Ja interneta savienojums pārtrūkst papildspēles laikā vai griezienā, kad tā tiek aktivizēta, tad pēc savienojuma atjaunošanas spēlētājs tiek atgriezts tajā pašā spēles daļā, kad pārtrūka savienojums.

Ja interneta savienojums pārtrūkst automātisko griezienu laikā, iesāktais grieziens tiks pabeigts un pārējie griezieni pēc savienojuma atjaunošanas netiks veikti. Lai redzētu iepriekšējo griezienu rezultātu ir jāapskatās sadaļā **“History”**.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas **„CASHIER”**.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu

Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.