

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

The Sword and The Grail
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„The Sword and The Grail“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Zobens simbols
- Grāls
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

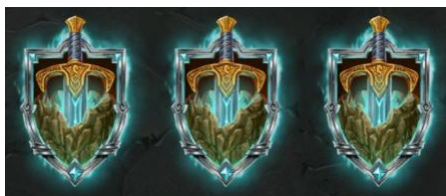
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Kopējais likmes lielums var būt no 0,10 EUR līdz 100,00 EUR.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Zobens simbola noteikumi



1. 3 vai vairāki Zobens simboli aktivizē Bezmaksas griezienus.
2. Savāciet Zobens simbolus Bezmaksas griezienu laikā, lai atklātu turpmāku potenciālo.
3. Zobens simboli, kas aktivizēja Bezmaksas griezienus dod ieguldījumus kolekcija.
4. Laimējiet līdz par 10 000x jūsu likme.

Grāla noteikumi

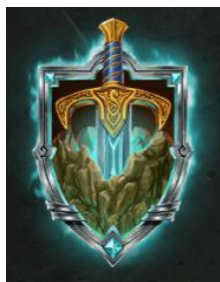


1. Grāls darbojas, kā "Wild" simbols un tas aizvieto visus pārējos simbolus, izņemot Zobens simbolu.
2. Grāls var parādīties, kā "Wild" reizinātājs jebkurā griezienu laikā un parādīsies, kā "Wild" reizinātājs Bezmaksas griezienu spēle.

x5 160.00	x5 400.00	x5 800.00	x5 8000.00
x4 16.00	x4 40.00	x4 80.00	x4 800.00
x3 8.00	x3 20.00	x3 40.00	x3 400.00

3. Jebkuri laimesti ar "Wild" reizinātāju, reizina laimestu uz to vērtību, kas ir atspoguļota uz Grāla.

Bezmaksas griezienu noteikumi

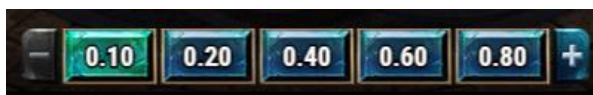


1. Savāciet Zobens simbolus, lai atbloķētu nākošo Bezmaksas griezienu posmu.
2. Katrs posms satur 5 Bezmaksas griezienus.

STAGE	TOTAL SWORDS COLLECTED	MULTIPLIER WILD ACTIVE
1	3-5	X2 WILD
2	6	X5 WILD
3	11	X10 WILD
4	18	X100 WILD

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Darbības:

1. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
2. Automātiskā spēle - Noklikšķiniet uz pogas AUTOMĀTISKĀ SPĒLE, lai ieslēgtu/izslēgtu automātiskās spēles iespēju. Automātiskās spēles režīmā secīgo spēles raundu skaits tiek noteikts automātiski, ņemot vērā jūsu pašreizējos likmju uzstādījumus. Automātiskās spēles režīms tiek automātiski izslēgts atkarībā no jūsu uzstādījumiem vai gadījumā, ja jūsu bilance nav pietiekama.
3. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.
4. Apturēt - Apstādina ratu ātrāk.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.10€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

				
x5 2.50	x5 1.25	x5 0.75	x5 0.75	
x4 0.50	x4 0.25	x4 0.15	x4 0.15	
x3 0.25	x3 0.12	x3 0.10	x3 0.10	
				
x5 0.40	x5 0.30	x5 0.30	x5 0.20	x5 0.20
x4 0.08	x4 0.06	x4 0.06	x4 0.04	x4 0.04
x3 0.04	x3 0.03	x3 0.03	x3 0.02	x3 0.02

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.