

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Thunder Cash – Fruity Fruity
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Thunder Cash – Fruity Fruity“ ir piecu ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Bonus” simbols un “Mystery Bonus” funkcija
- Izkaisītais “Scatter” simbols
- “Coin” simbols un “Coin Respin” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbolu “Wild” noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter", "Bonus" un "Coin" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Kad "Wild" simbols veido laimīgo kombināciju, tas izplešas, aizņemot visas attiecīgā ruļļa pozīcijas.

"Bonus" simbola un "Mystery Bonus" funkcijas noteikumi



1. "Bonus" simbols var parādīties uz 1, 3 un 5 ruļļa.
2. Trīs "Bonus" simboli aktivizē "Mystery Bonus" funkciju.
3. Spēlētājam ir jāizvēlas vienu no "Bonus" simboliem, lai atklātu vienu no laimesta reizinātāja vērtībām, kas tiks reizināts ar kopējo likmes vērtību: x25, x50 vai x75.

Izkaisīta "Scatter" simbola noteikumi



1. "Scatter" simbols izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās uz ruļļiem, balstoties uz izmaksu tabulu.

“Coin” simbola un “Coin Respin” funkcijas noteikumi



1. Ja “Coin” simboli uz ruļļiem aizņem 6 vai vairākas pozīcijas, tiek aktivizēta “Coin Respin” funkcija.
2. “Coin” simboli, kas aktivizēja funkciju nobloķējas uz ruļļiem un griežas tikai pārējās pozīcijas.
3. Spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni.
4. Katru reizi, kad griezienu laikā uz ruļļiem parādās papildus “Coin” simboli, tie arī nobloķējas un griezienu skaits atjaunojas uz 3.
5. Uz “Coin” simboliem tiek attēlotas naudas vērtības, kas tiek izmaksātas funkcijas beigās.
6. Ja funkcijas beigās visas ruļļu pozīcijas ir aizpildītas ar “Coin” simboliem, visas “Coin” simbolu vērtības tiek reizinātas ar laimesta reizinātāju x2, izņemot “Grand” džekpotu un “Major” džekpotu.
7. Visi “Coin” simboli var parādīties uz ruļļiem vairākas reizes, izņemot “Major Coin” simbolu.



8. “Grand Coin” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 1, 3 un 5.
9. Trīs “Grand Coin” simboli izmaksā “Grand” džekpotu.



10. “Major Coin” simbols izmaksā “Major” džekpotu.



11. “Minor Coin” simbols izmaksā “Minor” džekpotu (tikai “Coin Respin” funkcijas laikā)



12. “Mini Coin” simbols izmaksā “Mini” džekpotu (tikai “Coin Respin” funkcijas laikā).

13. Iespējamās “Coin” simbolu vērtības – 100, 50, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1 x kopējā likmes vērtība (izmaksā tikai “Coin Respin” funkcijas laikā).

14. Visi “Grand Coin” simboli, kas nav aktivizējuši “Grand” džekpotu, funkcijas beigās izmaksā laimestu 50x vai 100x kopējā likmes vērtība.

15. Visas “Coin” simbolu vērtības tiek izmaksātas funkcijas beigās, izņemot “Grand” un “Major” džekpotu.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

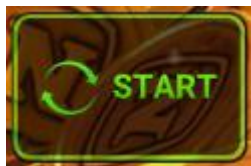
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz “Start”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Auto” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

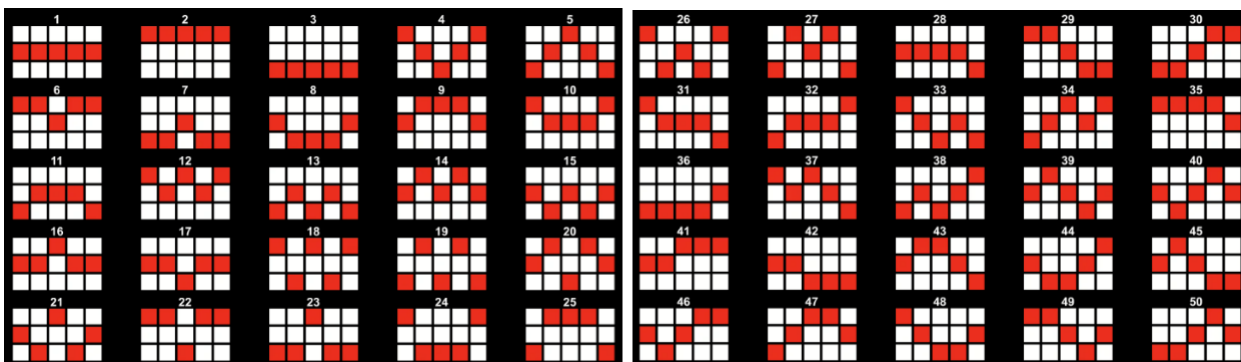
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5x € 15.00 4x € 1.00 3x € 0.20 2x € 0.05	 5x € 2.50 4x € 0.50 3x € 0.15
 5x € 2.50 4x € 0.50 3x € 0.15	 5x € 1.00 4x € 0.25 3x € 0.10
 5x € 0.50 4x € 0.15 3x € 0.05 of a kind	 5x € 0.50 4x € 0.15 3x € 0.05 of a kind
 5x € 50.00 4x € 5.00 3x € 1.00	

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu

programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.