

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Tiger Spell – Xtra Choice

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

## 4. Spēles norise

„Tiger Spell – Xtra Choice“ ir piecu ruļļu, 100 līniju izmaksas spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Bonusa simbols
- Aizstājejsimbols (“Wild”)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles noteikumi*

#### *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 100 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### *Bonusa simbola noteikumi*



1. “T” burts paradās uz dažiem Bonusa simboliem uz 1. ruļļa.
2. “I” burts paradās uz dažiem Bonusa simboliem uz 2. ruļļa.

3. "G" burts parādās uz dažiem Bonusa simboliem uz 3. ruļļa.
4. "E" burts parādās uz dažiem Bonusa simboliem uz 4. ruļļa.
5. "R" burts parādās uz dažiem Bonusa simboliem uz 5. ruļļa.
6. Bonusa simbols tiek izmaksāts neatkarīgi no "T", "I", "G", "E", "R" burtiem.

### *Aizstājesimbola ("Wild") noteikumi*



1. Tīģeris parādās uz visiem ruļļiem tikai bezmaksas griezienu laikā un aizvieto visus simbolus, izņemot "Scatter" un "T", "I", "G", "E", "R" burtiem, kas parādās uz dažiem Bonusa simboliem.
2. Tiek izmaksāts tikai augstākais laimests uz katras līnijas.

### *Spēles vadība*

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

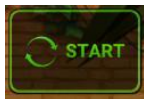
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "Total bet" izvēlni.



2. Nospiežot ikonu "Max bet", tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz "Start":



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*



1. Nospiežot "Auto" ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:

2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu

**6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

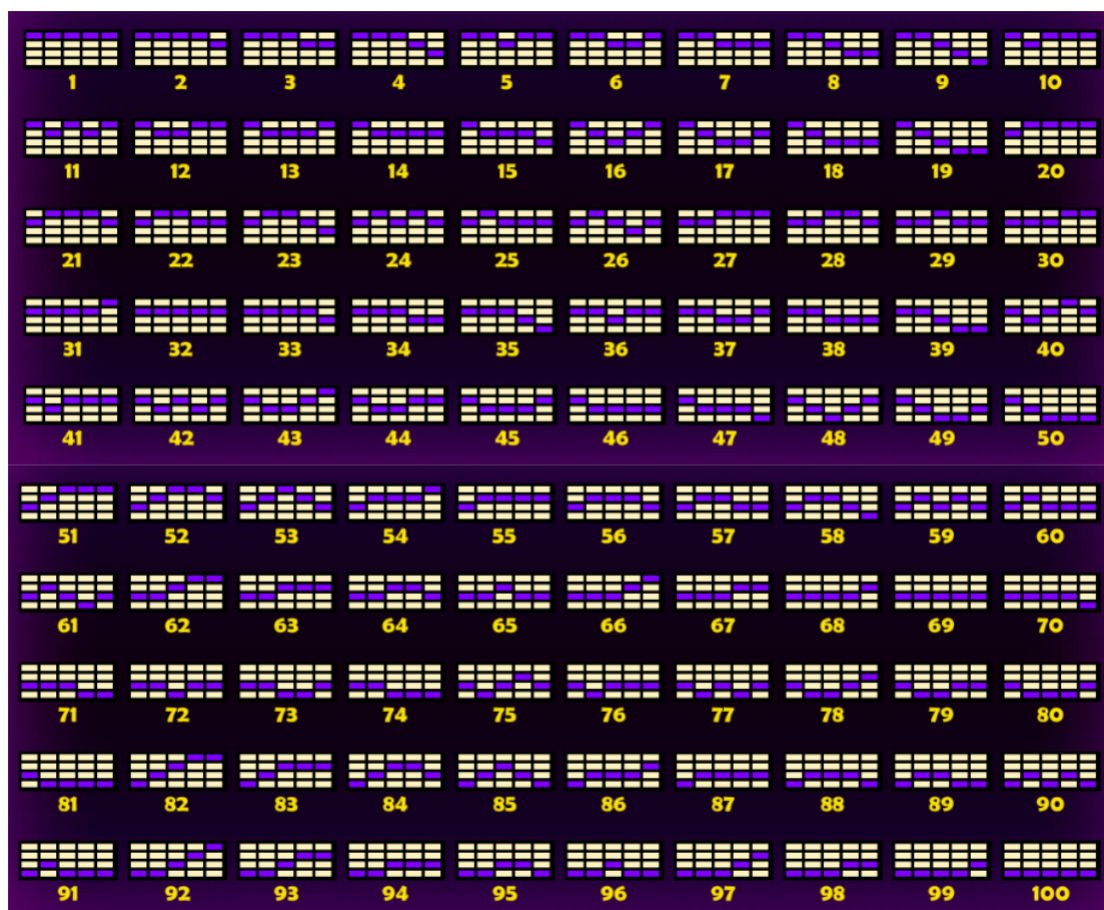
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos Izmaksas parādītas par likmi 1 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

BONUS		PAYTABLE				SCATTER			
All wins shown with the current bet. All wins begin with leftmost reel and pay left to right on selected winlines, excluding scatters.									
									
5	1.50	5	10.00	5	8.00	5	6.00	5	100.00
4	0.30	4	3.00	4	2.50	4	2.00	4	20.00
3	0.10	3	1.00	3	0.80	3	0.70	3	2.00
pays in any position.									
OF A KIND					OF A KIND				
K	5	5	5	5	J	5	3.00		
Q	4	4	4	4	10	4	0.60		
	3	3	3	3		3	0.20		
All prizes shown in €.									

## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumu,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri

pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.