

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Tiki Princess

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Synot W, a.s.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.12 EUR

Maksimālā likme 40.00 EUR

Spēles noteikumi

„Tiki Princess“ ir 5 ruļļu, 3 rindu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā:
Aizstājēj simbols, papildgriezīnu bonuss, bezmaksas griezienu bonuss un “Gamble” funkcija.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter” un “Bonus” simbolus.



- Spēles laukumā aizstājēj simbols izplešas pa visu rulli.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksātas tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Seši vai vairāk “Bonus” simboli aktivizē “Hold&Win” papildgriezīnu bonusu.

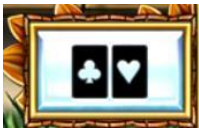


- Spēlētājam tiek piešķirti trīs griezieni, kuru laikā iegūt papildu “Bonus” simbolus ar laimesta vērtībām.

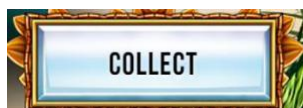
- Iegūtie simboli atjaunina griezienu skaitu uz sākotnējo.
- “Bonus” simboli spēles laukumā var parādīties ar “Mini” (20x), “Minor”(50x) un “Major” (100x) džekpota vērtībām.
- Aizpildot spēles laukumu ar “Bonus” simboliem, spēlētājam tiek piešķirts “Grand” džekpots (1000x).
- Bonusa beigās “Bonus” simbolu vērtības tiek apkopotas un pievienotas spēlētāja bilancei.
- Trīs vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Spēlētājam tiek piešķirti seši griezieni ar apvienotiem vidējiem spēles laukuma ruļļiem.
- Bonusa laikā iespējams iegūt papildu griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
- Pēc laimesta pamatspēlē spēlētājs var mēģināt daudzkrāšot iegūto laimestu, nospiežot “GAMBLE” taustiņu.



- Nospiežot taustiņu „HALVE”, spēlētājs var uz pusi samazināt laimesta summu, ar kuru riskē.
- Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 10, summas ierobežojums 55 000 EUR.
- Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš “RED”, bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš “BLACK”.
- Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna apakšā redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.
- Nospiežot “COLLECT” taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārņemts uz „CREDIT” logu.



Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.12 EUR līdz 40.00 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Lai veidotos laimīgā kombinācija, vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



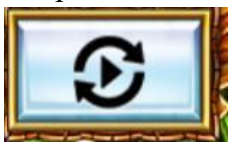
- Klikšķiniet uz pogas "Start".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu, ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos, kā veiktās likmes reizinājums.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

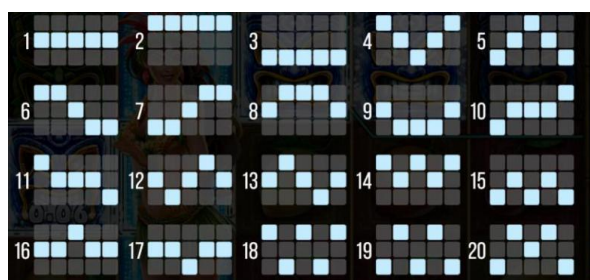
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 4 3	7.5X 2.5X 0.5X		5 4 3	5X 1.5X 0.5X		5 4 3	5X 1.25X 0.5X
	5 4 3	5X 1.25X 0.5X		5 4 3	3.75X 1X 0.25X		5 4 3	2.5X 0.75X 0.25X
	5 4 3	2.5X 0.75X 0.25X		5 4 3	2X 0.5X 0.25X		5 4 3	2X 0.5X 0.25X

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.