

/Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Tiki Runner 2 DoubleMax

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Tiki Runner 2 DoubleMax” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- Kaskādes griezienu funkcija un laimesta reizinātājs
- Bezmaksas griezieni
- “Encore” opcija
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Katru reizi, kad uz spēles laukuma veidojas laimīgā kombinācija, laimējošie simboli tiek novākti no spēles laukuma un parādās “Wild” simbols.

Kaskādes griezienu funkcijas un laimesta reizinātāju noteikumi



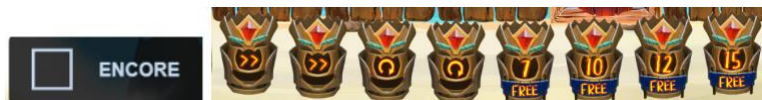
1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Pēc katras laimīgās kaskādes viena griezienu ietvaros, laimesta reizinātājs tiek dubultots un griezienu beigās tas tiek atiestatīts uz x1.
5. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Katra laimīgā kaskāde viena griezienu ietvaros aizpilda vienu pozīciju skaitītājā zem spēles laukuma.
2. Kad skaitītājs ir sasniedzis atzīmi ar skaitļiem, tiek piešķirts norādītais bezmaksas griezienu skaits.
3. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs netiek atiestatīts uz x1 pēc katra griezienu.
4. Spēlētājs var iegūt papildus bezmaksas griezienus, sasniedzot noteiktu atzīmi uz skaitītāja.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādi tika aktivizēti.

“Encore” opcijas noteikumi



1. “Encore” režīma aktivizēšana pievienot skaitītājam zem spēles laukuma atkārtoto griezienu funkciju.
2. Spēlētājam tiek piešķirts atkārtotais grieziens, ja kaskādes ietekmē tiek sasniegts iedalījums uz skaitītāja.
3. “Encore” režīma aktivizēšana palielina kopējās likmes apmēru par 50%.



“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par norādīto cenu 100x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie noteikumi.

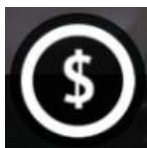
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

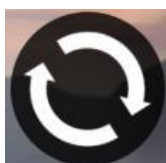
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
3. Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summai var palielināties bilance viena griezienu ietvaros.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.60 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

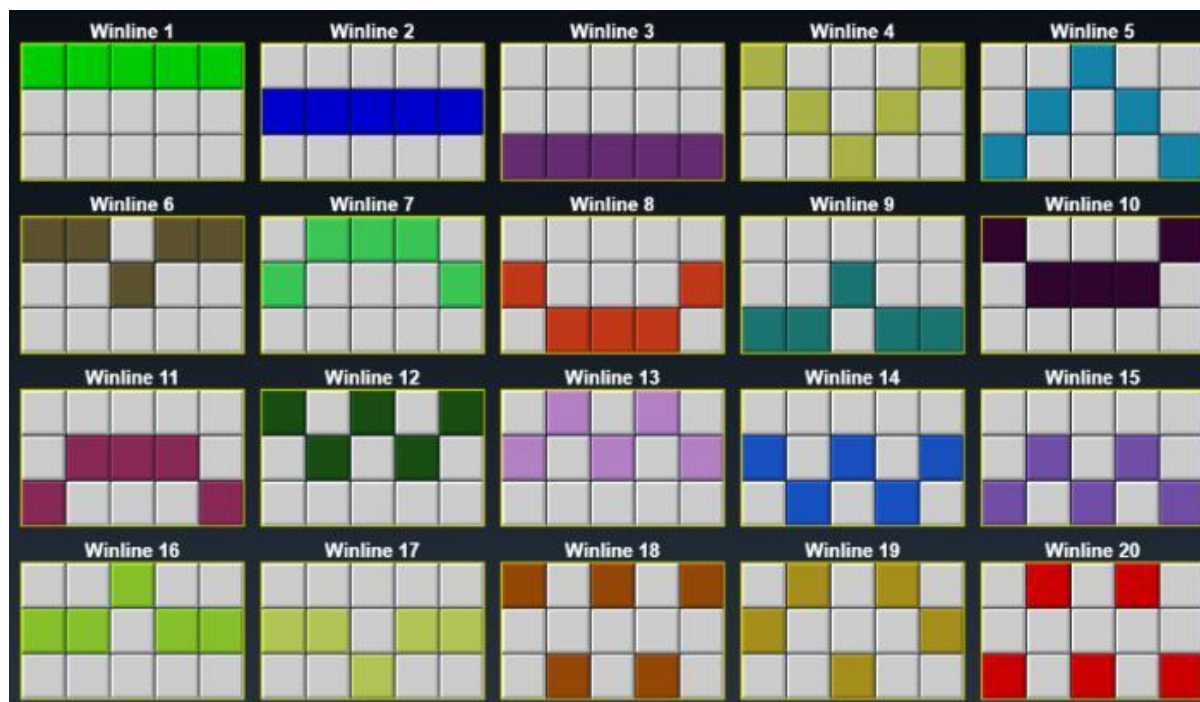
			x5	€6.00							
			x4	€3.00							
			x3	€0.60							
	x5	€3.00		x5	€2.10		x5	€1.50		x5	€1.20
	x4	€1.20		x4	€0.90		x4	€0.60		x4	€0.36
	x3	€0.48		x3	€0.36		x3	€0.24		x3	€0.18
	x5	€0.72		x5	€0.72		x5	€0.60		x5	€0.60
	x4	€0.24		x4	€0.24		x4	€0.18		x4	€0.18
	x3	€0.15		x3	€0.15		x3	€0.12		x3	€0.12

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

05.09.2022.