

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Time Machine

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Time Machine” ir piecu ruļļu un no 243 līdz 16 807 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Atkārtotie griezieni
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi




1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Atkārtoto griezienu noteikumi

1. Ja griezienu laikā uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, spēles laukums izplešas, tiek piešķirts līmenis un atkārtotais grieziens.
2. Atkarībā no sasniegtā līmeņa mainās izmaksu līniju skaits :
 - Sākuma laukums 3x5;
 - Līmenis, laukums 4x5;
 - Līmenis, laukums 5x5;
 - Līmenis, laukums 6x5;
 - Bonusa līmenis, laukums 7x5, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
3. Ja atkārtota griezienu laikā nav izveidojusies laimīgā kombinācija, spēles laukums atgriežas uz sākuma izmēru 3x5.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, kad ir sasniegts bonusa līmenis pēc 4 secīgām laimīgajām kombinācijām.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 7x5 spēļu laukuma ar 16 807 izmaksu līnijām.
3. Spēlētājam tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
4. Ja uz 1.vai 5. ruļļa parādās  simbols, spēlētājam tiek piešķirts +1 bezmaksas grieziens.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

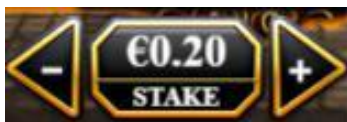
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni:

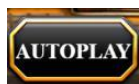


2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena griezienu laikā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

 <table><tr><td>x5</td><td>x4</td></tr><tr><td>x4</td><td>x3</td></tr><tr><td>x3</td><td>x1.5</td></tr></table>	x5	x4	x4	x3	x3	x1.5	 <table><tr><td>x5</td><td>x10</td></tr><tr><td>x4</td><td>x4</td></tr><tr><td>x3</td><td>x2</td></tr></table>	x5	x10	x4	x4	x3	x2							
x5	x4																			
x4	x3																			
x3	x1.5																			
x5	x10																			
x4	x4																			
x3	x2																			
 <table><tr><td>x5</td><td>x3</td></tr><tr><td>x4</td><td>x2</td></tr><tr><td>x3</td><td>x1</td></tr></table>	x5	x3	x4	x2	x3	x1	 <table><tr><td>x5</td><td>x3</td></tr><tr><td>x4</td><td>x2</td></tr><tr><td>x3</td><td>x1</td></tr></table>	x5	x3	x4	x2	x3	x1							
x5	x3																			
x4	x2																			
x3	x1																			
x5	x3																			
x4	x2																			
x3	x1																			
 <table><tr><td>x5</td><td>x0.8</td></tr><tr><td>x4</td><td>x0.6</td></tr><tr><td>x3</td><td>x0.4</td></tr></table>	x5	x0.8	x4	x0.6	x3	x0.4	 <table><tr><td>x5</td><td>x1.6</td></tr><tr><td>x4</td><td>x1.2</td></tr><tr><td>x3</td><td>x0.8</td></tr></table>	x5	x1.6	x4	x1.2	x3	x0.8	 <table><tr><td>x5</td><td>x1.6</td></tr><tr><td>x4</td><td>x1.2</td></tr><tr><td>x3</td><td>x0.8</td></tr></table>	x5	x1.6	x4	x1.2	x3	x0.8
x5	x0.8																			
x4	x0.6																			
x3	x0.4																			
x5	x1.6																			
x4	x1.2																			
x3	x0.8																			
x5	x1.6																			
x4	x1.2																			
x3	x0.8																			
 <table><tr><td>x5</td><td>x0.8</td></tr><tr><td>x4</td><td>x0.6</td></tr><tr><td>x3</td><td>x0.4</td></tr></table>	x5	x0.8	x4	x0.6	x3	x0.4	 <table><tr><td>x5</td><td>x0.8</td></tr><tr><td>x4</td><td>x0.6</td></tr><tr><td>x3</td><td>x0.4</td></tr></table>	x5	x0.8	x4	x0.6	x3	x0.4	 <table><tr><td>x5</td><td>x0.8</td></tr><tr><td>x4</td><td>x0.6</td></tr><tr><td>x3</td><td>x0.4</td></tr></table>	x5	x0.8	x4	x0.6	x3	x0.4
x5	x0.8																			
x4	x0.6																			
x3	x0.4																			
x5	x0.8																			
x4	x0.6																			
x3	x0.4																			
x5	x0.8																			
x4	x0.6																			
x3	x0.4																			

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

3 OF A KIND  1 x 1 x 1 = 1 WAY	4 OF A KIND  2 x 1 x 1 x 1 = 2 WAYS	5 OF A KIND  2 x 2 x 1 x 2 x 3 = 24 WAYS
NO WIN 		

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

05.09.2022.