

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Tirol Fest
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: EGT Interactive Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 50 EUR

4. Spēles norise



Tirol Fest ir 6 ruļļu, 50 līniju spēļu automātu spēle. Spēle sastāv no 13 simboliem, 1 no tiem ir Wild, 1 ir Scatter simbols un 1 ir Speciālais simbols. Visas laimestu kombinācijas tiek maksātas no kreisās uz labo pusi, izņemot Scatter simbolus.







Spēles noteikumi





Vispārējie noteikumi

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Izmaksas tiek parādītas uz Paytable.
- Scatter simbolu laimesti ir neatkarīgi no laimestu nesošām līnijām un to laimestiem, un tie tiek pievienoti kopējam laimestam.
- Līnija ar augstāko laimestu tiek izmaksāta tikai vienreiz.
- Vienlaicīgi laimesti uz dažādām laimestu nesošām līnijām tiek apvienoti un pievienoti.

Tirol Fest spēles ekrānā tiek parādītas šādas pogas:

Poga	Nosaukums	Apraksts
	Select	Ja ir nospiesta poga "Select" (Izvēlēties), tiek veikta likmes izvēle.
	Start	Nospiežot pogu "Start" (sākt), ruļļi sāk griezties, un šī poga pārvēršas par pogu "Stop All" (apturēt visu). Ja iepriekš ir laimēta summa, tā automātiski tiek pievienota spēlētāja bilancei. Ruļļi var arī sākt griezties, nospiežot "Space" (atstarpe) pogu (no

		tastatūras).
	Stop All	Ja ir nospiesta poga "Stop All" (Apturēt visu), rulli pārtrauc griezties, un poga mainās uz "Start" (Sākt) (ja nav uzvaras kombinācijas), un "Collect" (Apkopot), ja ir uzvarējusi kombinācija. Rulli var apturēt griešanos, nospiežot "Space" (atstarpe) pogu (no tastatūras). Rulli var apturēt atsevišķi. Kamēr rulli griežas, spēlētājs var noklikšķināt un apturēt katru rulli, un tad šis konkrētais rullis apstājas vienlaikus ar pirmo.
	Collect	Nospiežot pogu "Savākt", palielinātās uzvaras animācija apstājas un laukā "Win" tiek parādīta visa uzvarētā summa, un poga iegūst statusu "Start" (Sākt). Palielinātās uzvaras animācija var apstāties arī, aktivizējot pogu "Space" (no tastatūras).
	Gamble	Kad poga ir nospiesta, tiek atvērts ekrāns Gamble (Gamble). Nospiežot tastatūras pogas "←" vai "→", arī var aktivizēt "Gamble".
	Denomination	Parāda viena kredīta vērtību. Noklikšķināt uz šīs pogas var arī nospiežot "X" pogu no tastatūras. Šī poga ir neaktīva, kamēr spoles griežas, automātiskajā režīmā, Gamble vai brīvspēju laikā. Konkrētās vērtības izvēle ir iespējama arī, nospiežot no tastatūras šādas pogas "C", "V", "B" un "N". Nospiežot pogu "C", tiek izvēlēts mazākā denominācija, nospiežot pogu "V", tiek izvēlēts nākamā un tā tālāk. Ja ir laimesta summa, tad, mainot nominālvērtību, šī summa tiek pievienota spēlētāja bilancei, un viņš/viņa šo summu nevar papildus izmantot.
	Autoplay	Ja ir nospiesta Autoplay poga, spēle pāriet uz režīmu automātiskajā režīmā un poga tiek parādīta kā "Apturēt automātiski". Šī poga ir aktīva tikai tad, ja spoles negriežas un ekrāns Gamble nav atvērts. Šīs pogas aktivizēšana ir iespējama arī, nospiežot "Z" pogu no tastatūras.
	Stop Auto	Ja ir nospiesta poga "Stop Auto" (apturēt automātisko režīmu), spēles režīms "Autoplejā" tiek apturēts un poga tiek parādīta kā "Autoplejā". Šī poga ir aktīva tikai tad, ja spēle ir autonomā režīmā. Šīs pogas nospiešana arī ir iespējama, nospiežot "Z" pogu no tastatūras.

	Sound control	Nospiežot pogu, atkarībā no tās iepriekšējā stāvokļa tiek ieslēgta/izslēgta spēles skaņa.
	Screen size control	Nospiežot pogu, atkarībā no pašreizējā stāvokļa ekrāns vai nu paplašina, vai samazina tā lielumu.
	Paytable	Nospiežot šo pogu, tiek atvērti/aizvērti šīs spēles noteikumi. "Paytable" poga ir neaktīva, kad spoles griežas un kad spēle ir Automātiskajā režīmā vai Brīvspēļu laikā.
	Exit	Nospiežot šo pogu, spēlētājs pamet spēli. Poga ir neaktīva, kad spoles griežas un kad spēle ir Gamble, Autoplay vai brīvspēļu laikā. Ja tiek laimēta summa, pogas aktivizēšanas laikā uzvarētā summa tiek pievienota spēlētāja bilancei un spēle tiek slēgta. Spēlētājs nevar lietot Gamble opciju ar šo pēdējo laimestu. Šīs pogas aktivizēšana ir iespējama arī, no tastatūras nospiežot simbolu "↵".

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

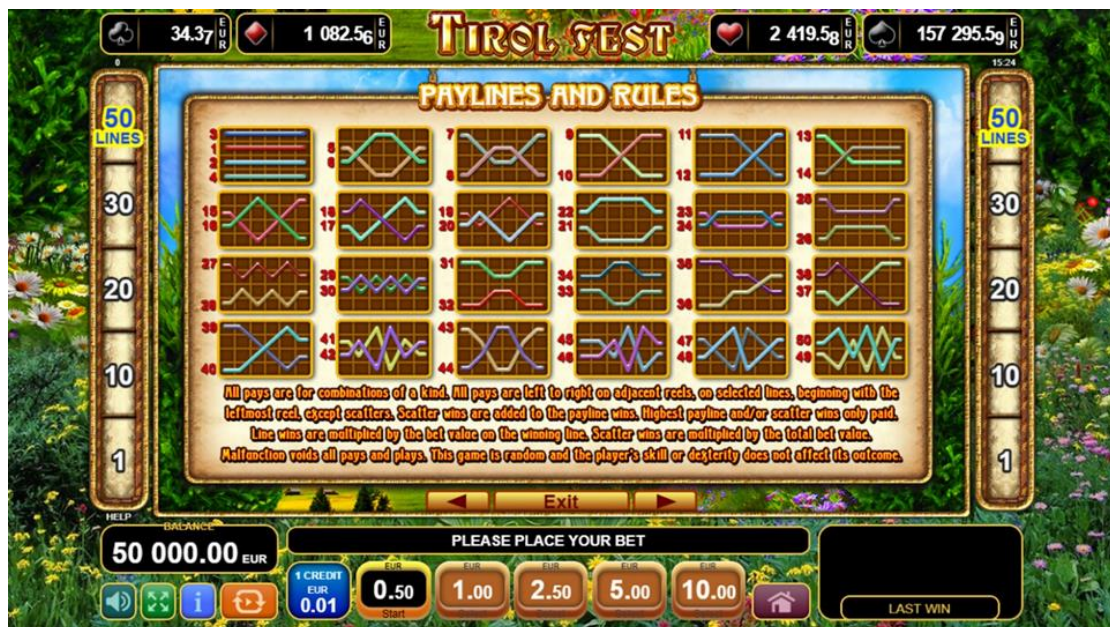
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



Izmaksas Līniju Apraksts.

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.
- Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

07.05.2022.