

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## Spēles nosaukums un veids

Tomb of the King

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Gamevy Limited

## Spēles dalības maksa (likme)

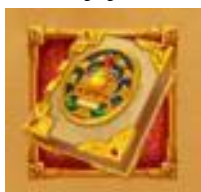
Minimālā likme 0.05 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

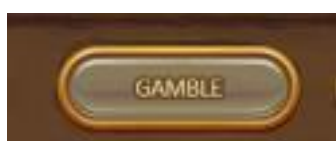
## Spēles noteikumi

„Tomb of the King“ ir 5 ruļļu, 3 rindu un 10 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā:  
Aizstājēj simbols, bezmaksas griezienu bonuss un “Gamble” funkcija.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus.



- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Tiek izmaksāts tikai augstākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Aizstājēj simbols spēlē vienlaicīgi pilda arī “Scatter” funkcijas.
- Trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.
- Spēlētājam tiek piešķirti 10 griezieni ar nejauši izvēlētu speciālo simbolu, kurš parādīsies laukumā izpletīsies pa visu rulli.
- Bonusa laikā iespējams iegūt papildu griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Pēc laimesta pamatspēlē vai brīvspēlē spēlētājs var izmantot “Gamble” funkciju, kurā iegūto laimestu iespējams potenciāli daudzkārstot.



### ***Svarīgi:***

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### ***Vispārējie noteikumi***

- Spēle notiek uz 10 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0,05 EUR līdz 20 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

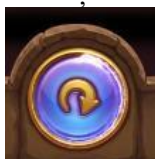
### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



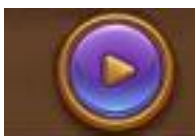
- Klikšķiniet uz "Griezt" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



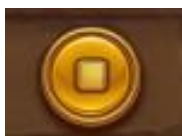
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos(eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

### ***Izmaksu apraksts***

#### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 £25 4 £5 3 £0.50 2 £0.05		5 £10 4 £2 3 £0.20 2 £0.03
	5 £3.75 4 £0.50 3 £0.15 2 £0.03		5 £3.75 4 £0.50 3 £0.15 2 £0.03
	5 £0.75 4 £0.20 3 £0.03		5 £0.50 4 £0.13 3 £0.03

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.