

Spēļu automātu video spēles TOME OF MADNESS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Tome of Madness</i>
Spēles veids	Spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 x 5 režģis
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100

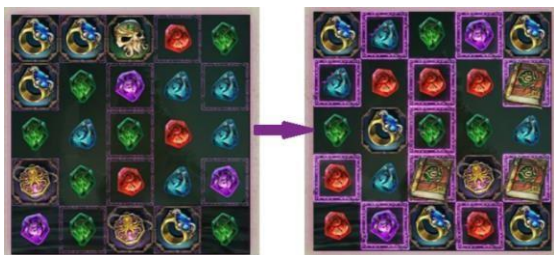
4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Simboli jāsavieto tā, lai izveidotu pareizo kombināciju. Pareizā kombinācija tiek izveidota, saliekot četrus vai vairāk simbolus pareizā secībā, tiem atrodoties blakus, horizontāli un/vai vertikāli. Saliekot simbolus pareizi, tie pazūd, bet spēles laukumā parādās citi simboli. Spēle turpinās, iekams netiek izveidota pareizā kombinācija.

Eye Marks jeb Acs simbola noteikumi



- Acs simbols var parādīties dažādās vietās. Gūstot uzvaru, izdosies atvērt acs simbolu. Neiegūstot uzvaru, kombinācijai tiks pievienoti divi *Wild* punkti. Uzvaras nes punktus.
- Pareizi savietojot 7 simbolus, tiek gūti divi īpašie papildpunkti.

- Pareizi savietojot 14 simbolus, tiek gūti divi *Special Wild* jeb īpašie punkti. Ja gūstat uzvaru ar *Special Wild*, spēle pāriet *Abyss* režīmā.
- Pareizi savietojot 27 simbolus, tiek gūti divi *Special Wild*. Ja gūstat uzvaru ar *Special Wild*, spēle pāriet *Void* režīmā. Pēc tam spēle turpinās ierastajā režīmā.

Abbyss un Void Portal noteikumi



- *Abbyss* simbols neļauj rindā vai kolonnā izvietoties *Special Wild* simbolam. Zaudētie simboli dos papildpunktus turpmākajā spēles gaitā. Ja *Abbyss* izdzēš *Special Wild* simbolu, arī turpmāk dzēšana tiks sākta ar šo simbolu.



- *Void* jauktā kārtībā izvēlas vienu parasto simbolu un izdzēš visus vienādos simbolus režģī.
- Īpašās uzvaras iegūst par:
 1. *Special Wild* - ja tiek gūti četri *Special Wild*.
 2. *Abbyss* - ja tiek gūti četri *Special Wild*. Ja gūstat uzvaru ar *Special Wild*, spēle pāriet *Abbyss* režīmā.
 3. *Void* - ja tiek gūti četri *Special Wild*. Ja gūstat uzvaru ar *Special Wild*, spēle pāriet *Void* režīmā.

Other World bezmaksas griezieni



- *Other World* bezmaksas griezieni pienākas tad, kad tiek laimēti 42 simboli. Jūs laimēsiet vienu bezmaksas spēli ar trim jauktā secībā izvēlētiem bonusa punktiem. Ja punktu skaits tiek pārsniegts, par katrim trim papildu laimīgajiem simboliem tiek gūtas maksimums septiņas papildu uzvaras.
 - *Other World* bezmaksas griezienos šī uzvara tiks piešķirta, ja turpmāk netiks gūtas uzvaras.
 - *Other World* bezmaksas spēlē būs redzami 11 vai 12 acs simboli. Gūstot uzvaru, izdosies atvērt acs simbolu. Ja visas acis tiek atvērtas, spēles laukumā tiek pievienots *MEGA WILD Cthulhu* simbols, kas katrā gājienā virzās lejup, līdz pazūd. Spēle turpinās tik ilga, kamēr netiek gūtas uzvaras.
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.59%

Laimesta biežums: ļoti augsts (10/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 2000 x likmes vērtība

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības.
- Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas attēlā:

									
10+	10.00	6.00	4.00	3.00	10+	0.60	0.50	0.40	0.20
9	5.00	3.00	2.00	1.50	9	0.45	0.40	0.30	0.15
8	3.20	2.40	1.60	1.20	8	0.40	0.32	0.24	0.12
7	1.60	1.20	0.80	0.60	7	0.20	0.16	0.12	0.06
6	0.80	0.60	0.40	0.30	6	0.10	0.08	0.06	0.03
5	0.40	0.30	0.20	0.15	5	0.06	0.05	0.04	0.02
4	0.20	0.15	0.10	0.07	4	0.04	0.03	0.02	0.01

MULTIPLIER WILD 	MEGA WILD 	SPECIAL WILD 
---	---	---

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
22.03.2021.